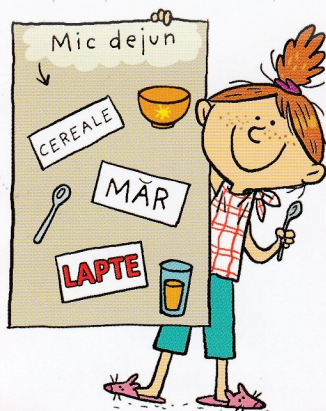


Platoul cu mâncare

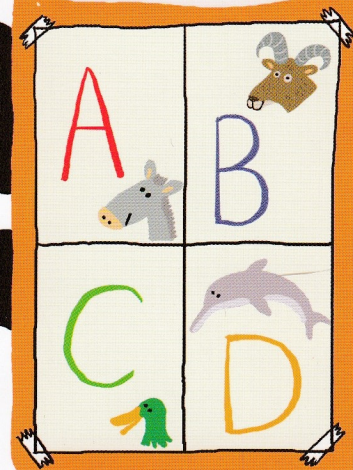
Respect pentru oameni și cărți



Un prenume pe viață



De la asin la zebra



Platoul cu mâncare

Materiale: reviste vechi, foarfecă, lipici,
1 coală de hârtie

Există cuvinte scrise pe care le citim atât de des în viața de zi cu zi, încât le recunoaștem fără să mai fie nevoie să le descifrăm atunci când le vedem. Astfel, tu recunoști cu siguranță cuvântul „FARMACIE” când îl vezi pe stradă scris cu litere verzi. În schimb, există cuvinte pe care le întâlnești zilnic, dar încă nu le cunoști prea bine. Poate fi cazul cuvântului „LAPTE”, cuvânt pe care îl citești în fiecare dimineață. Deci, amuză-te încercând să recunoști într-o revistă cuvintele alimentelor care compun micul tău dejun. Pentru început, cere unui adult să te ajute să descifrezi denumirile care sunt scrise pe ambalajele alimentelor sau să ți le scrie pe o hârtie pentru a le studia cu atenție: lapte, suc de portocale, pâine... Ulterior, caută aceste cuvinte în reviste și decupează-le când le găsești. Ia o coală mare de hârtie pe care să desenezi un platou pentru micul dejun, cu un bol, un pahar, o lingură... Acum poți să lipești pe fiecare desen cuvintele decupate, amplasându-le corect. Și, iată, micul tău dejun este servit!

Un prenume pe viață

Materiale: reviste vechi, foarfecă, lipici,
1 coală de hârtie

În general, primul lucru pe care învățăm să-l scriem și să-l citim este... prenumele nostru! Este foarte important pentru a vă semna pe desenele voastre și pentru a verifica dacă prenumele scris pe eticheta paltonului este al vostru!

Deci, dacă știi deja să-ți scrii prenumele, nu ar trebui să întâmpini nicio dificultate în realizarea acestui mic exercițiu.

Caută-ți prenumele în paginile unei reviste. Antrenează-te să-l recunoști scris în diferite feluri: cu litere mari, cu litere mici, în culori, cu negru, mare, mic... Dacă revista este veche și părinții tăi te autorizează, decupează prenumele tău de fiecare dată când îl găsești scris și lipește tăieturile pe o coală de hârtie albă. Poți chiar să și înrâmezi rezultatul astfel obținut. Va fi o mică operă de artă!

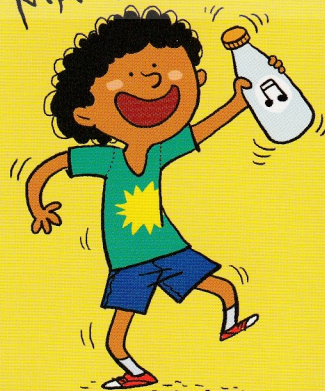
De la asin la zebra

Materiale: 1 coală mare de hârtie, carioci

În clasa ta probabil că este afișată o planșă care arată fiecare literă a alfabetului asociată cu numele unui animal. Este amuzant și foarte util! Desenele te ajută să recunoști literelor, iar literelor te ajută să ghicești cu care dintre ele începe numele animalului desenat sub literă. Dar este și mai bine dacă confectionezi chiar tu acest tip de planșă! Așa, vei alege ce animale îți dorești tu! Ia o coală mare de hârtie și împarte-o în 31 de căsuțe. În fiecare căsuță scrie cu majusculă o literă din alfabet. Ulterior, desenează animalul pe care ți-l dorești! A – un asin, B – un berbec, C – un câine, D – un delfin etc. Roagă-i pe părinții tăi să te ajute să scrii numele fiecărui animal pe care l-ai desenat. După care tot ce-ți rămâne de făcut este să te antrenezi să îl citești. Spre exemplu „ASIN”: poți citi pe litere: A-S-I-N, sau pe silabe: A-SIN. Bravo!

În ritm de muzică

MA-RA-CAS



Cuvinte „gemene”



pisică



rață



pasăre



pălărie



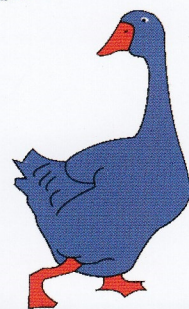
pantaloni



ciocolată

Cuvinte amuzante

GÂS - COȘ



În ritm de muzică

Materiale: 1 sticlă goală de iaurt de băut, 1 bucată de pânză, 1 elastic, boabe

Cuvintele sunt compuse dintr-un ansamblu de una sau mai multe silabe. Pentru a ști din câte silabe se compune un cuvânt, este suficient să marchezi ritmul de fiecare dată când gura își schimbă forma pentru a rosti un sunet diferit. Pentru a face acest lucru, poți să bați din palme sau să folosești un maracas. Dacă nu ai deja unul, nimic nu este mai ușor decât să-l confecționezi! Ia o sticlă goală și spal-o bine. Scoate-i eticheta pentru a arăta mai frumos. Uplete sticla cu un pumn de boabe uscate: fasole, linte, chiar și orez... Cere permisiunea părinților tăi. După aceea alege o bucată mică de pânză frumoasă pentru a-ți servi drept capac și cu ajutorul elasticului fixează pânza pe gura sticlei. Iată! Maracasul tău este gata. Ma-ra-cas: 3 silabe! Bra-vo: 2 silabe!

Cuvinte „gemene”

Materiale: reviste vechi, 1 pix, foarfecă

Confecționează jetoane prin asocierea unei imagini cu un cuvânt, care îți pot fi de folos pentru diferite jocuri. Decupează, spre exemplu, poza unei pisici dintr-o revistă și scrie sub ea (sau cere unui adult să o facă) cuvântul „pisică”. Confecționează oricâte jetoane dorești. Imaginile pot fi obiecte (avion, pălărie...), persoane (un bebeluș, un polițist...), animale (pisică, pasăre...) etc.

După aceea dispune imaginile în fața ta și distrează-te rezolvând următoarele cerințe:

- Găsește 2 cuvinte care încep cu aceeași silabă (cum ar fi „pălărie” și „păpădie”)
- Găsește 2 cuvinte care încep cu aceeași literă (chiar dacă nu formează același sunet, cum ar fi „casă” și „copil”)
- Găsește 2 cuvinte care se termină cu același sunet („floare” rimează cu „soare”)
- Găsește 2 cuvinte care au același număr de silabe („pantaloni” și „șoarece”)

Bineînțeles, poți să te uiți pe jetoane când ai dificultăți în scrierea cuvântului.

Cuvinte amuzante

Materiale: 1 coală de hârtie, carioci, foarfecă

Sigur ți s-a întâmplat ca un adult să-ți atragă atenția că folosești un cuvânt care nu există. Este normal, altfel le-ar fi greu să te înțeleagă! Dar nu este totuși interzis să inventezi... Este chiar amuzant! Ai să vezi. Alege nume de animale formate din două silabe, cum ar fi CO-COȘ, GÂS-CĂ, TI-GRU, IE-DUȘ. Ia o coală de hârtie A4 și taie pe orizontală 4 benzi egale. Desenează animalele alese pe aceste benzi (câte unul pe o bandă), întotdeauna poziționate cu capul în stânga și cu corpul în dreapta. Scrie sub desen numele animalului, separând bine cele două silabe și poziționându-le bine pe cele două jumătăți ale benzii. Taie în două desenele cu denumirea scrisă sub ele, capul și o silabă, corpul și cea de-a doua silabă. Astfel vei obține 8 jetoane: 4 cu capete și cu începutul cuvântului, 4 cu corpurile și cu finalul cuvântului. Acum amuză-te amestecându-le! Ai să vezi, astfel vei crea animale amuzante cu nume haioase, cum ar fi CO-GRU, GÂS-COȘ!