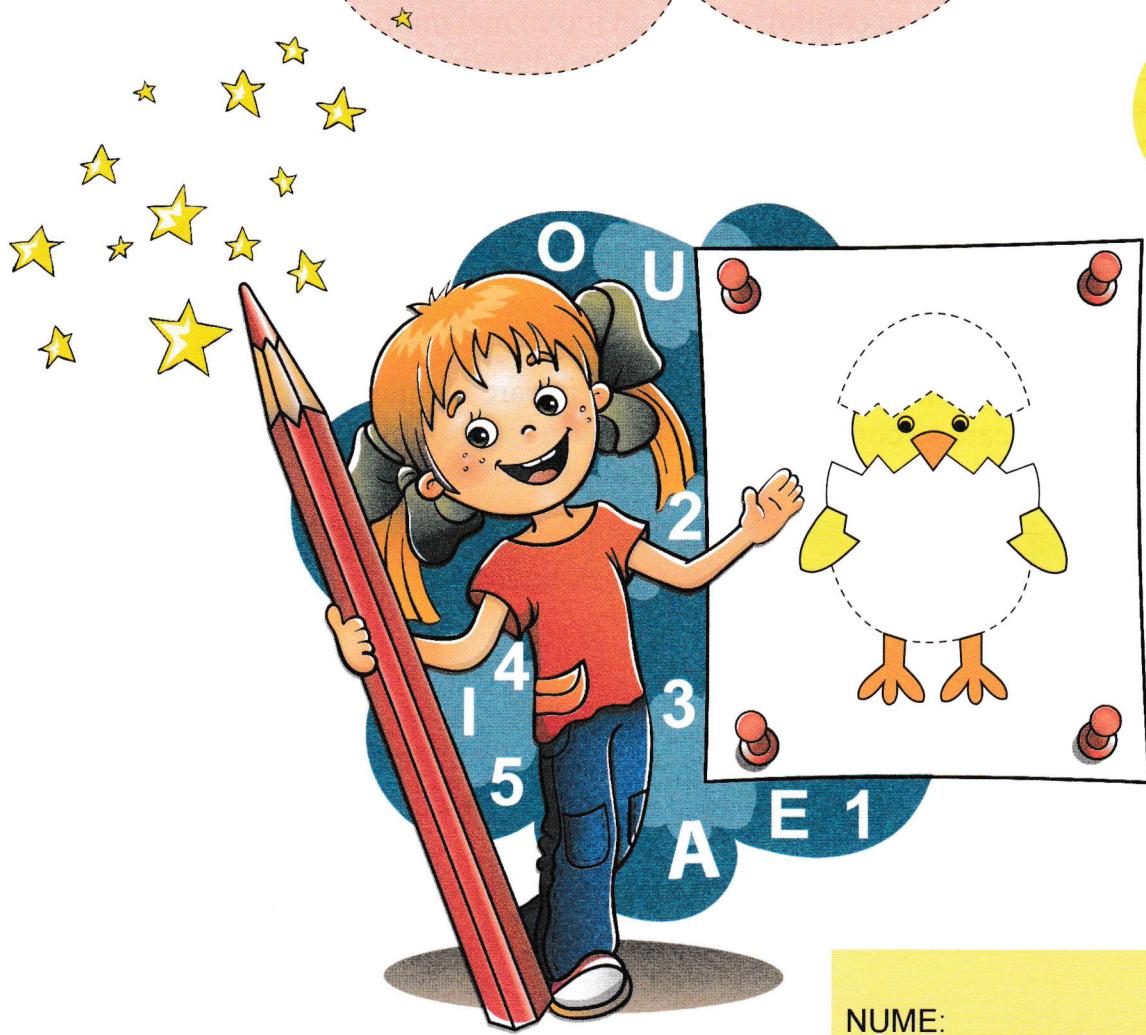


JOACĂ-TE CU CREIONAŞUL MAGIC!

CAIET DE EXERCITII GRAFICE

Grupa
mijlocie
(4-5 ani)



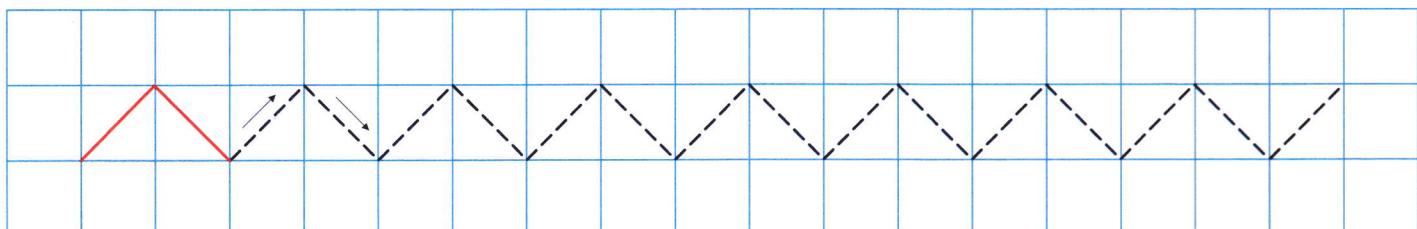
NUME: _____

PRENUME: _____

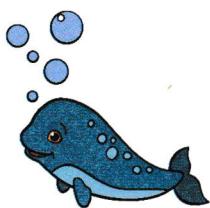
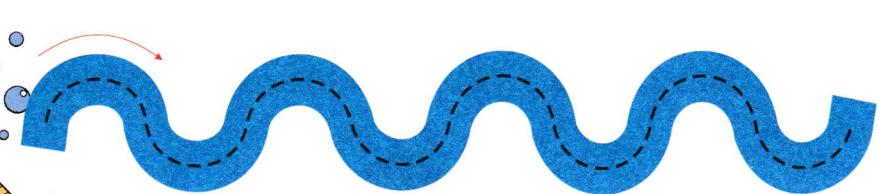
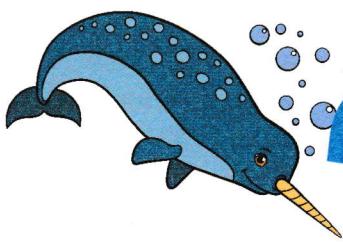
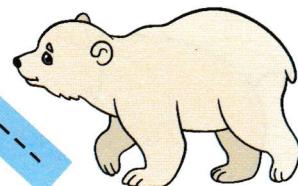
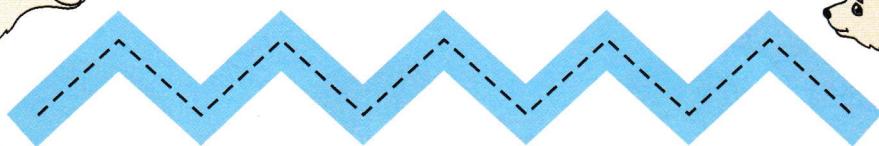
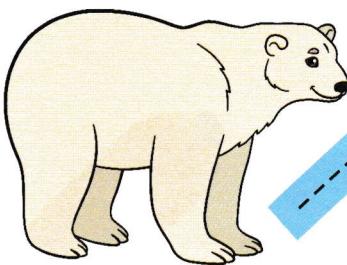
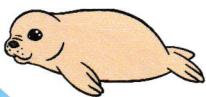
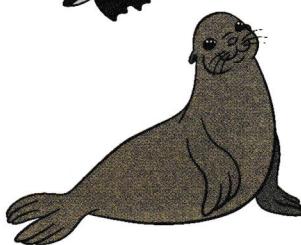
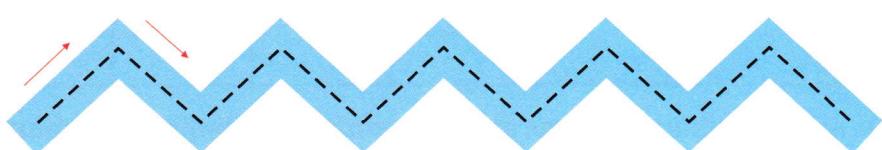
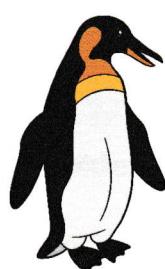
ANIMALE POLARE

Linia frântă

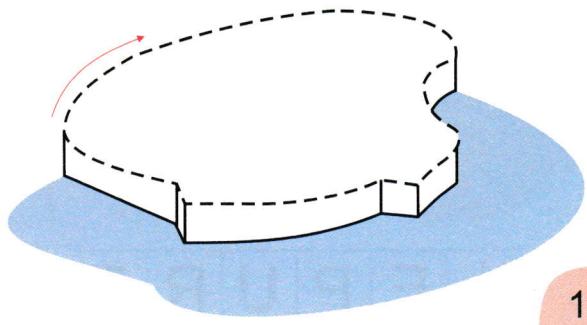
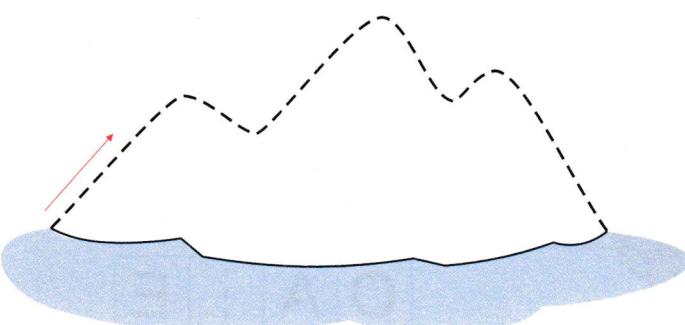
Trasează, pe *linia frântă*, urmărind linia punctată.

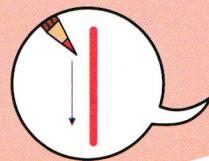


Trasează, drumul animalelor polare până la puii lor, folosind linia frântă și linia curbă.

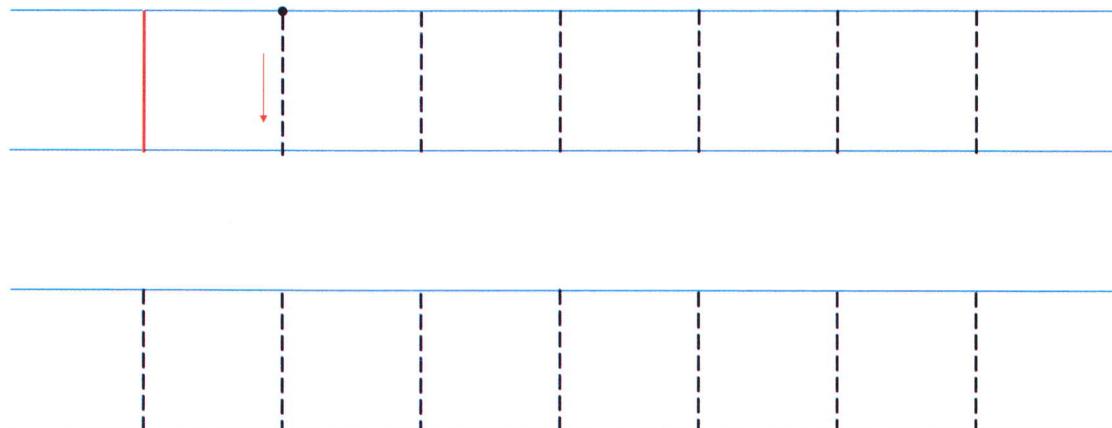
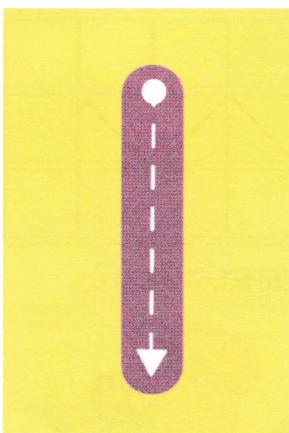


Trasează, pe linia punctată, iceberg-ul și apoi banchiza (de la stânga la dreapta și de sus în jos).

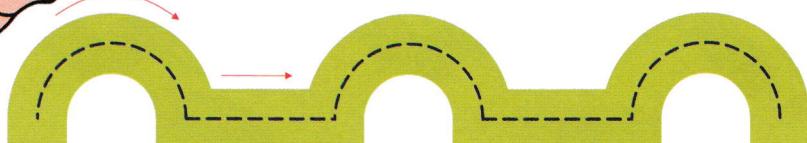
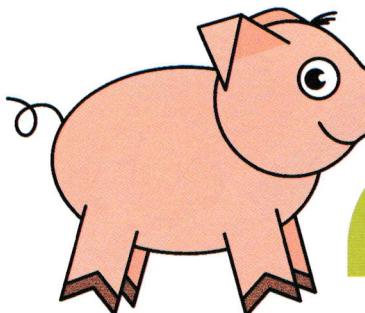
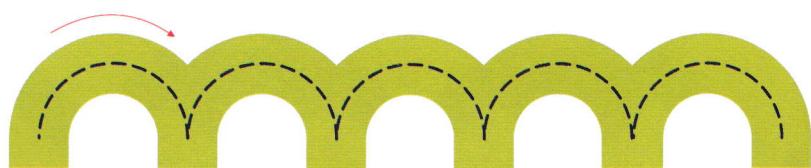
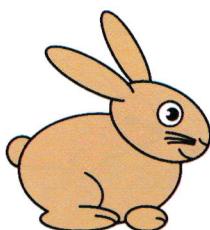




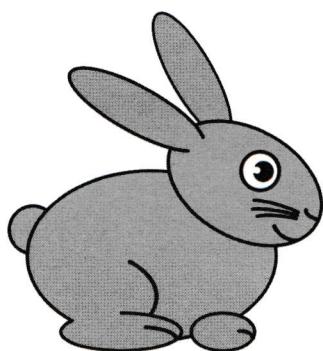
Trasează, pe linia punctată, *litera I mare de tipar*, respectând sensul de trasare.



Trasează, pe linia punctată, elemente grafice combinate, de la iepuraș la morcov (linie curbă deschisă în jos) și apoi, de la purcel la porumb (linie curbă deschisă în jos, linie orizontală).



Încercuiește bulina cu litera care corespunde sunetului inițial al cuvântului IEPURE. Scrie, după model, acea literă la începutul cuvântului IEPURE și apoi, completează litera „l” mare de tipar în cuvântul OAIE.



A
I
E

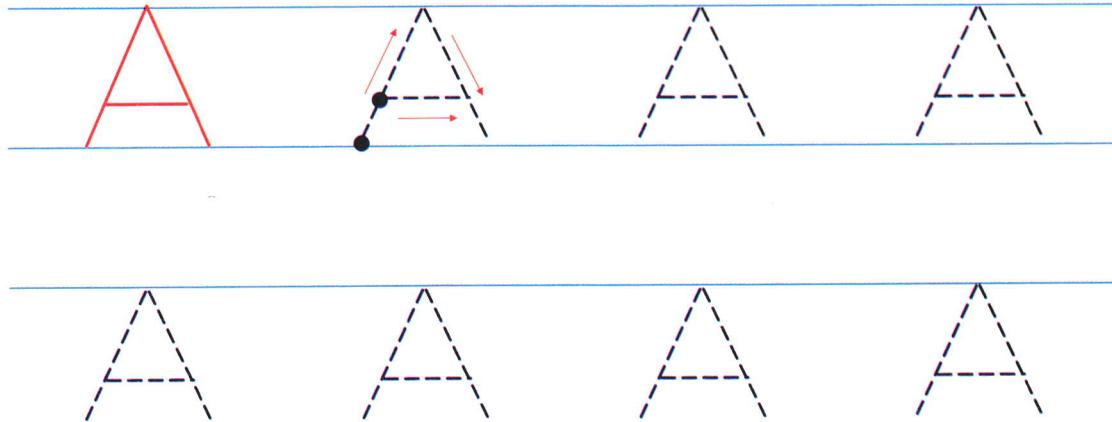
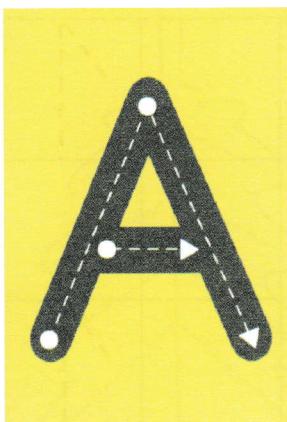


I E P U R E

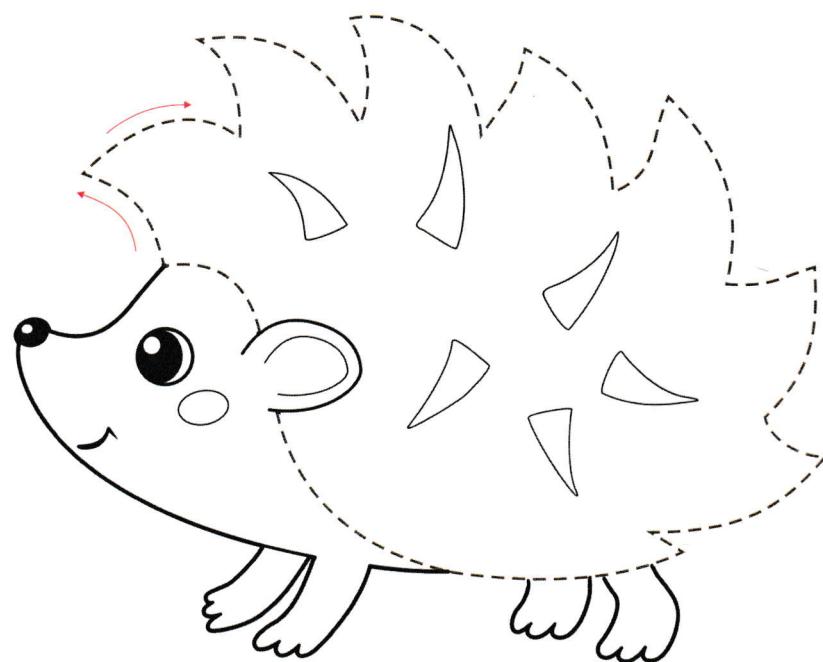
O A I E



Trasează, pe linia punctată, litera **A mare de tipar**, respectând sensul de trasare.



Trasează, pe linia punctată, țepii ariciului. Colorează ariciul ca în modelul dat.



Încercuiește bulina cu litera care corespunde sunetului inițial al cuvântului ARICI. Scrie, după model, acea literă la începutul cuvântului.

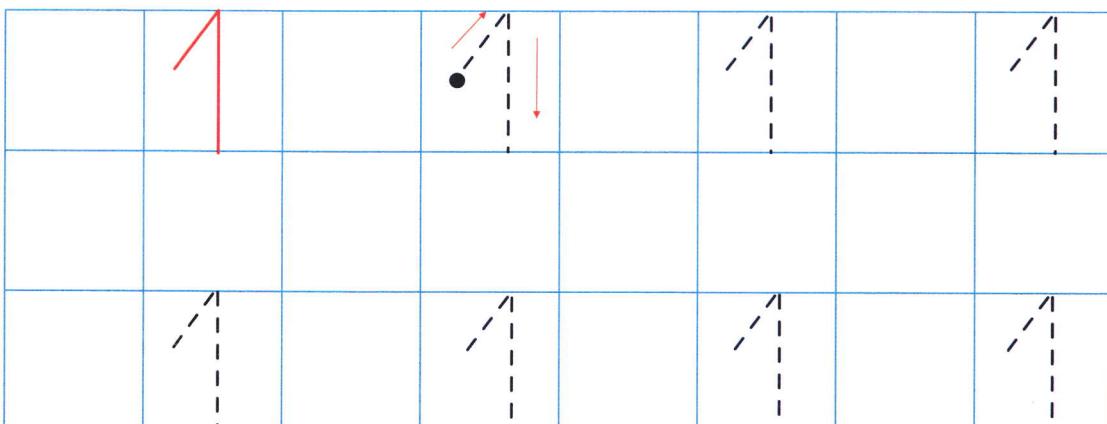
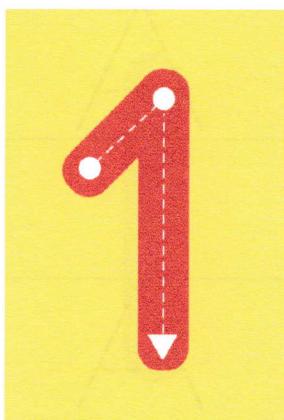


| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| A | R | I | C | I |
|---|---|---|---|---|

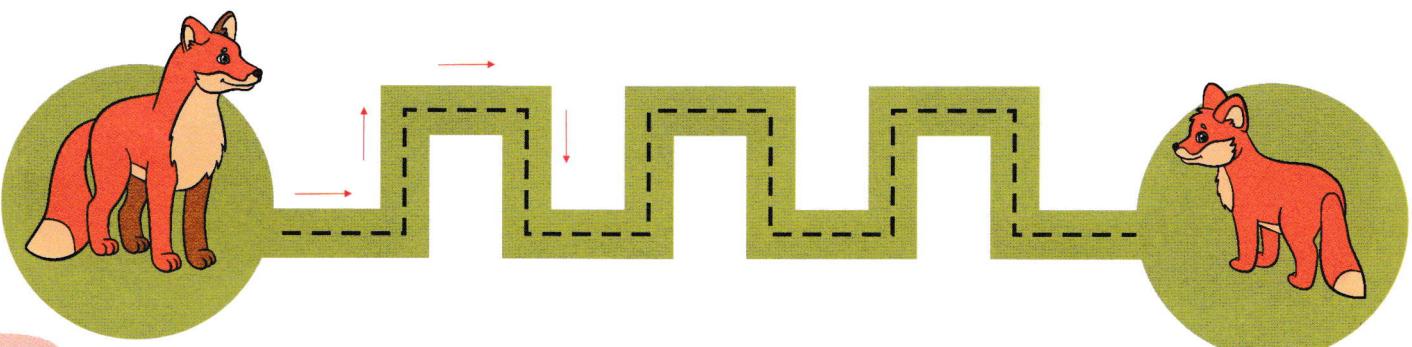
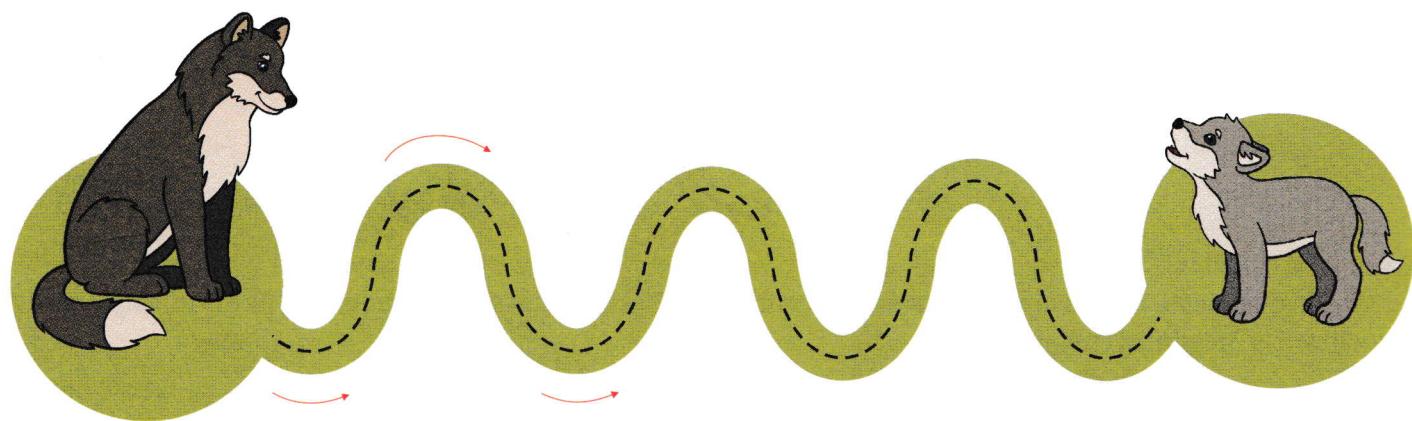
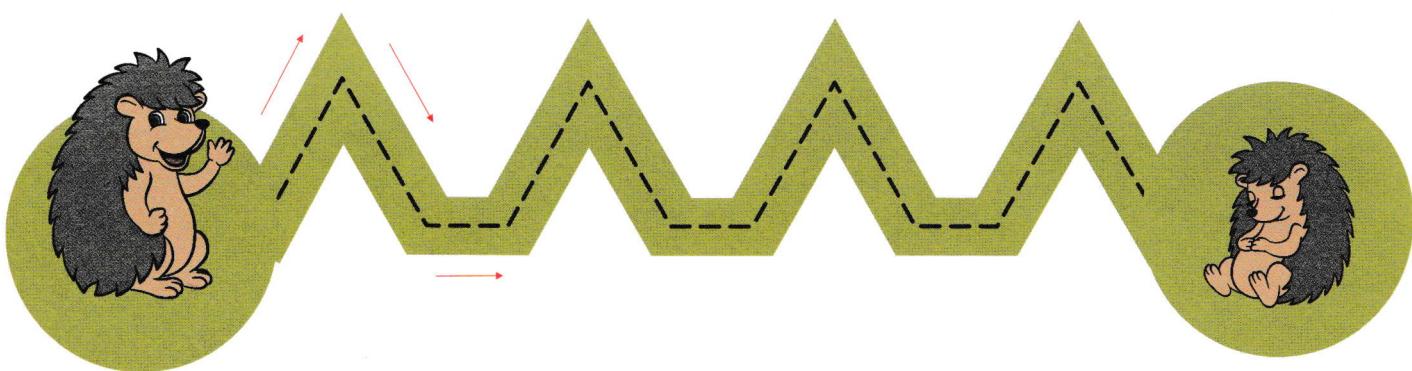




Trasează, *cifra unu*, urmărind linia punctată și respectând sensul de trasare.

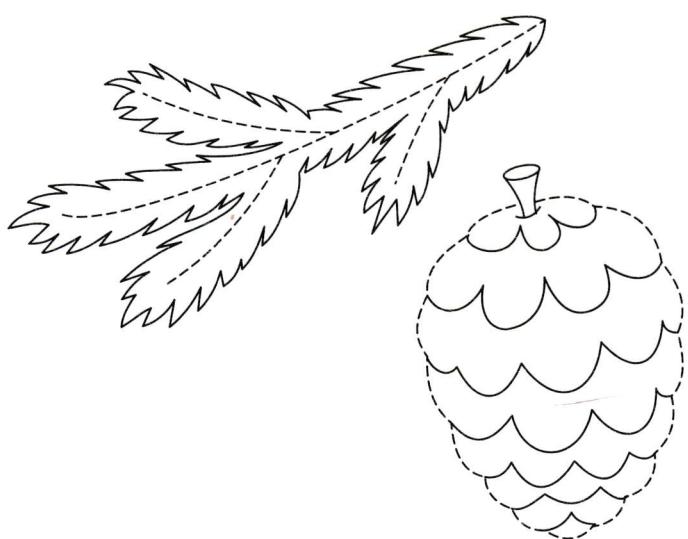
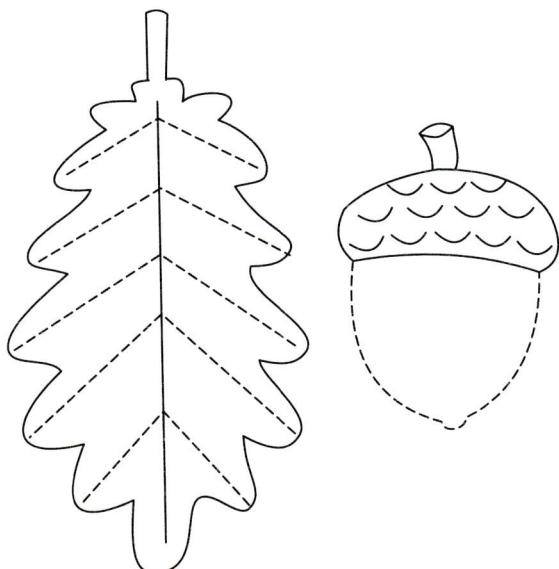


Trasează, pe linia punctată, drumul fiecărui animal sălbatic până la puiul lui, folosind elemente grafice combinate.

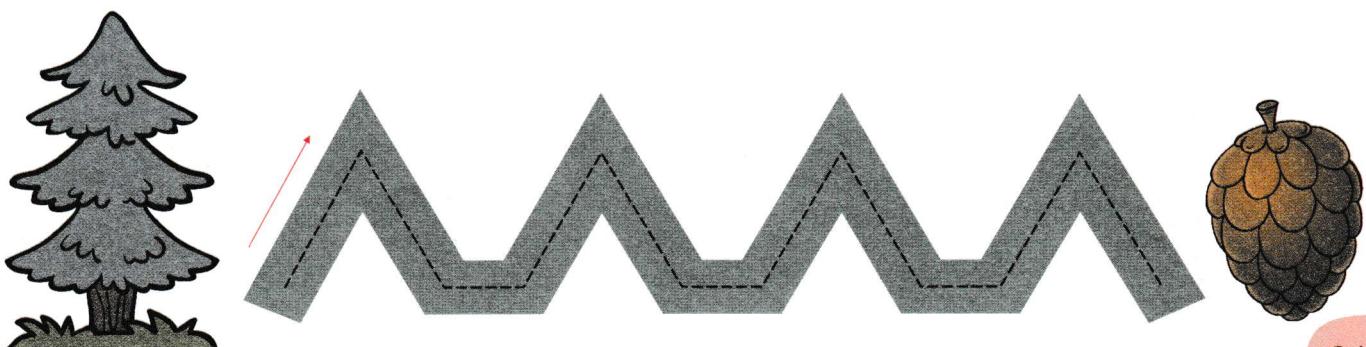
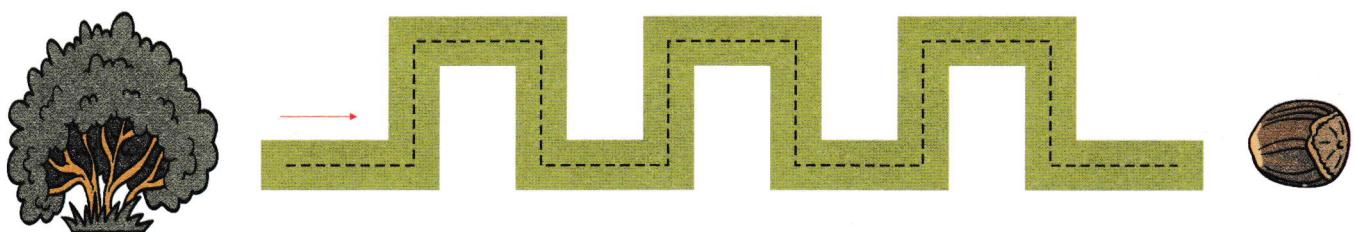
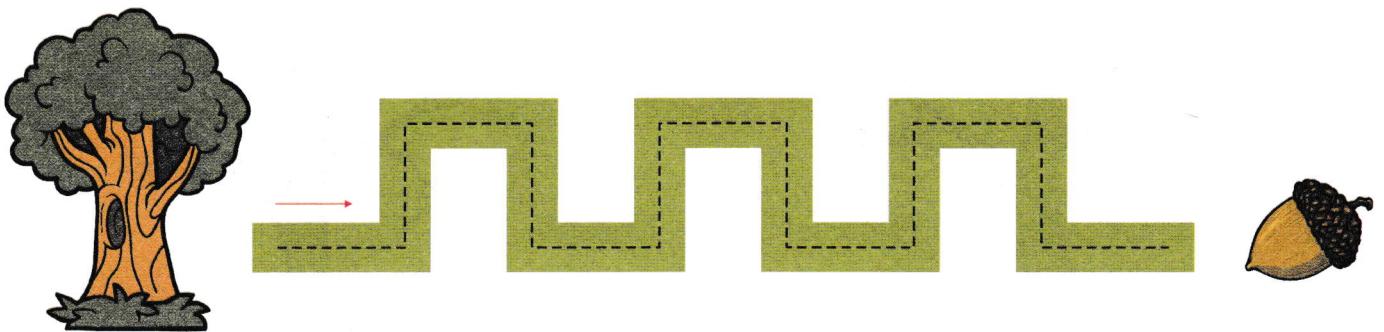


PĂDUREA
Elemente grafice

Completează frunza de stejar și ghinda, apoi crenguța de brad și conul, urmărind linia punctată.

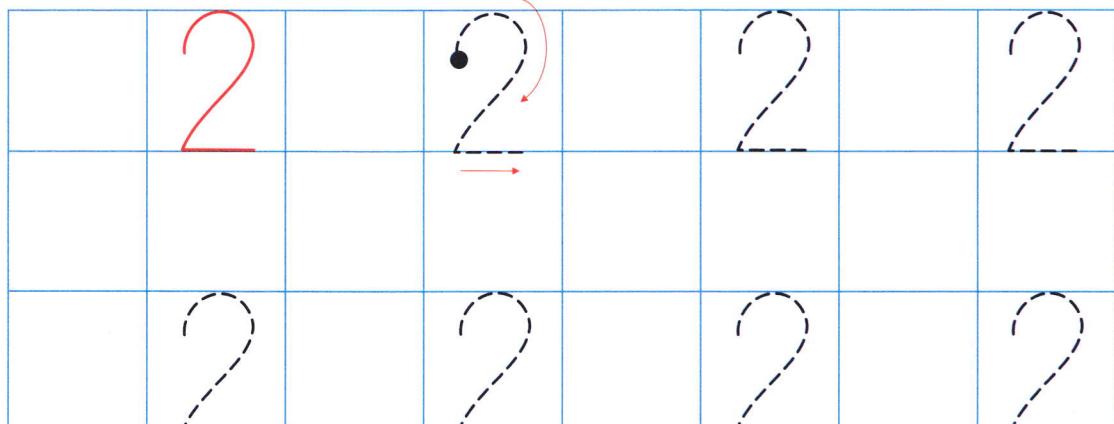


Trasează, elementele grafice combinate de la fiecare copac la fructul lui, urmărind linia punctată.

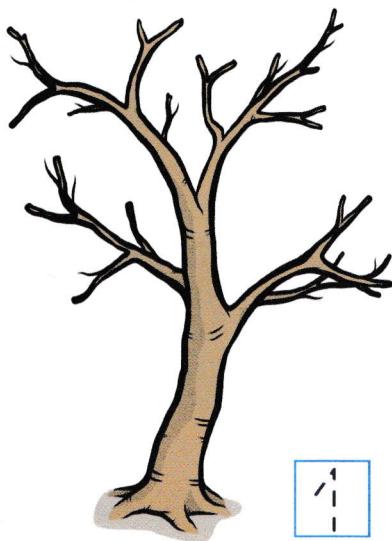




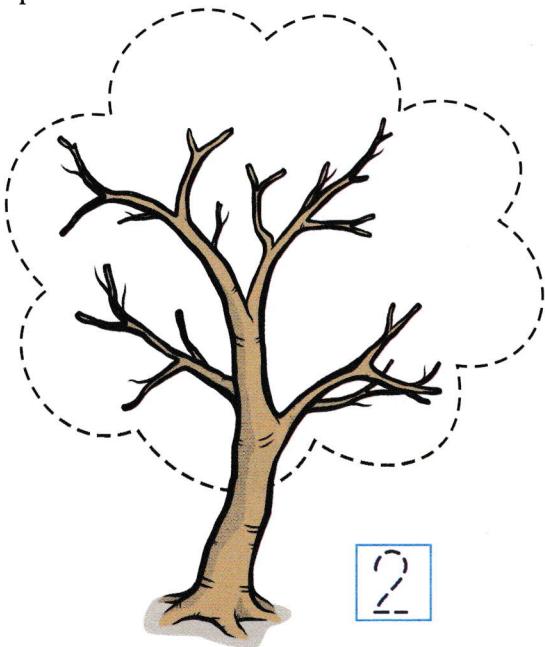
Trasează, pe linia punctată, *cifra doi*, respectând sensul de trasare.



Trasează coroana celui de-al doilea copac, urmărind linia punctată.

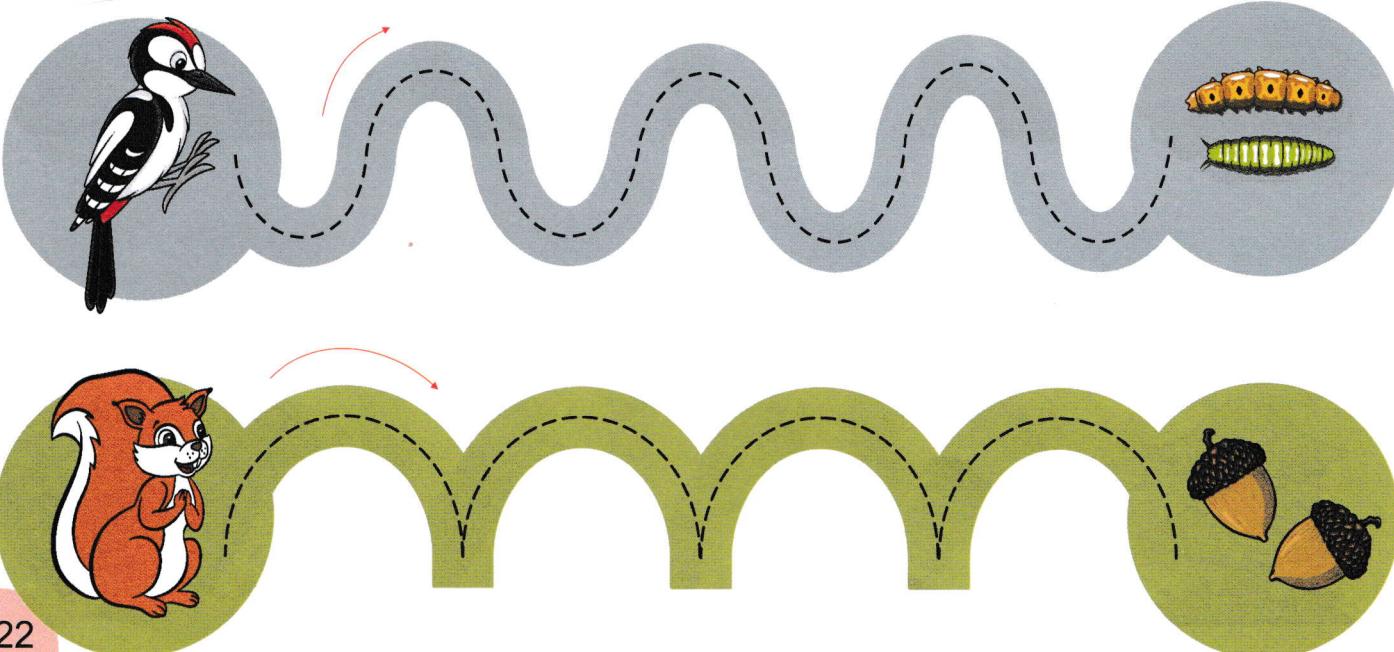


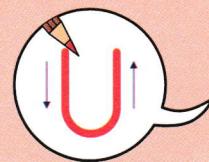
1



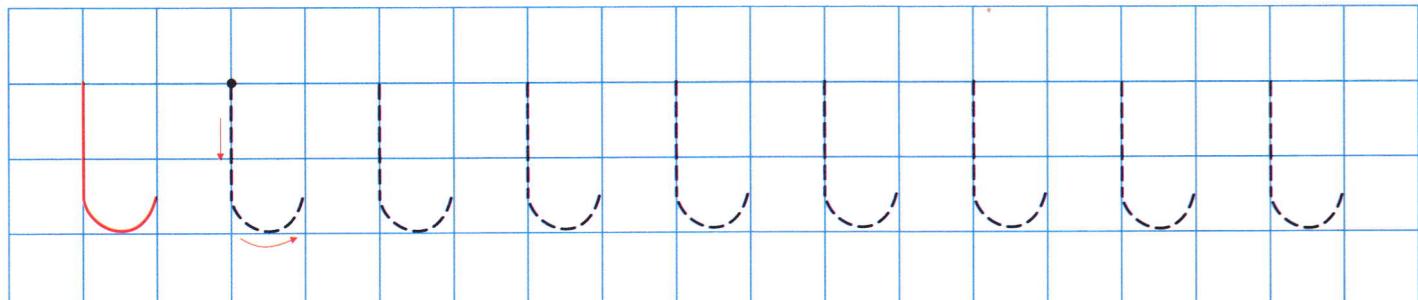
2

Unește, fiecare viețuitoare cu hrana ei preferată, folosind elemente grafice învățate.

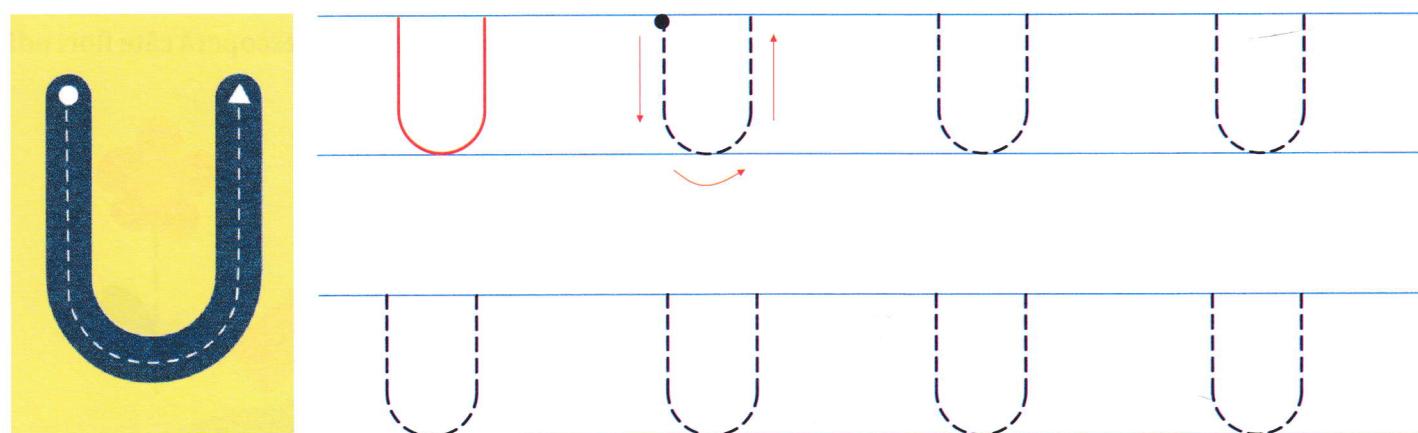




Trasează, pe linia punctată, *bastianul orientat în jos, spre dreapta*, respectând sensul de trasare (de sus în jos și de la stânga la dreapta).

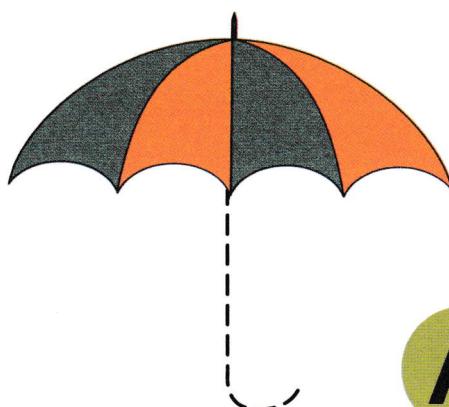


Trasează, pe linia puntată, *litera U mare de tipar*, respectând sensul de trasare.



Completează mânerele umbrelor.

Încercuiește litera care corespunde sunetului inițial al cuvântului UMBRELĂ. Scrie, după model, acea literă la începutul cuvântului.



A E U



U M B R E L Ă