

Completează căsuțele cu cifre, după model:

Respect pentru oameni și cărți

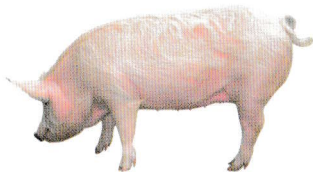
0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
0				
9	8	7	6	5
4	3	2	1	0

Încercuiește obiectele pe care le iei în ghiozdan.

Respect pentru oameni și cărți



Unește cu câte o linie perechile logice de
elemente.

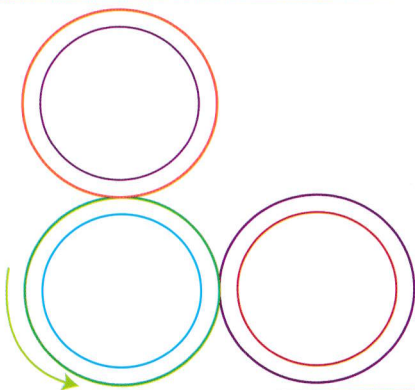
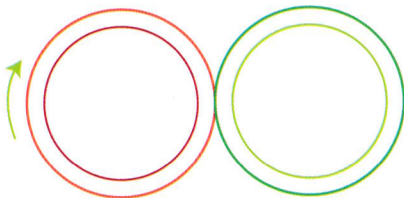
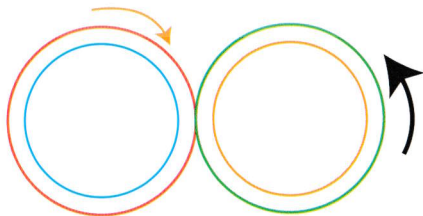


Găsește și taie cu o linie intrusul.

Respect pentru oameni și cărți

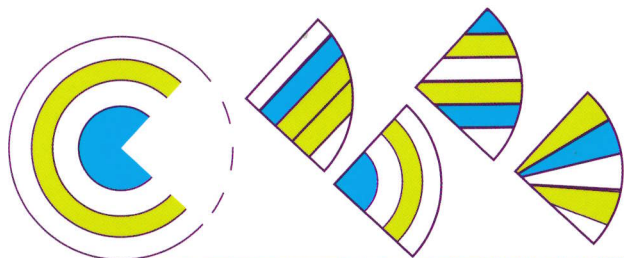
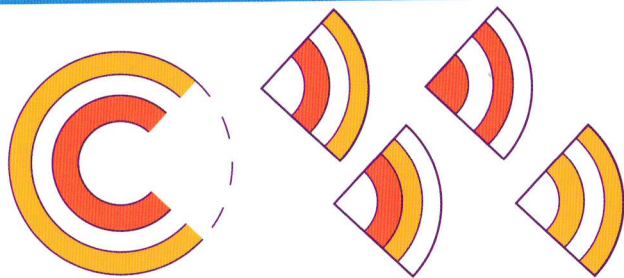
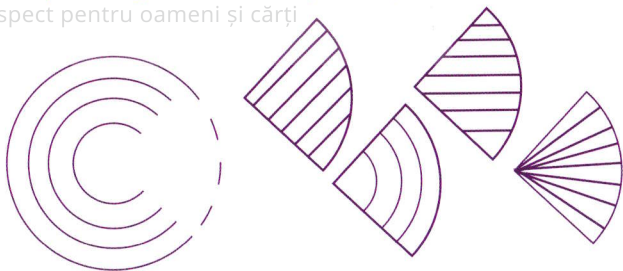


Arată cu o săgeată în ce direcție se va mișca
fiecare roată.



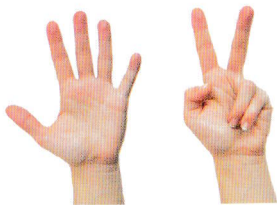
Găsește fragmentul desprins și încercuiește-l.

Respect pentru oameni și cărți

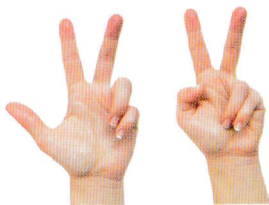


Cu ajutorul imaginilor, rezolvă adunările.

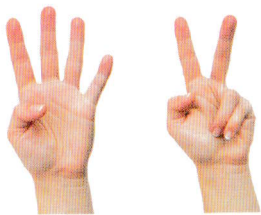
Respect pentru oameni și cărți



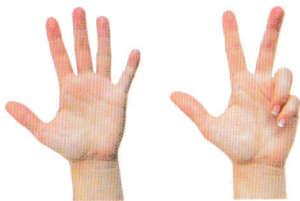
$$\boxed{5} + \boxed{2} = \boxed{}$$



$$\boxed{3} + \boxed{2} = \boxed{}$$



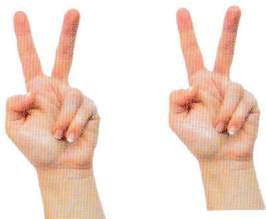
$$\boxed{4} + \boxed{2} = \boxed{}$$



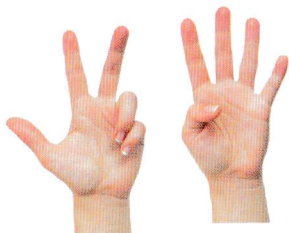
$$\boxed{5} + \boxed{3} = \boxed{}$$

Cu ajutorul imaginilor, rezolvă adunările.

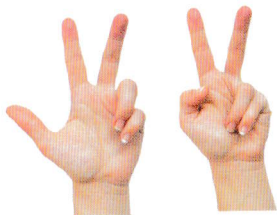
Respect pentru oameni și cărți



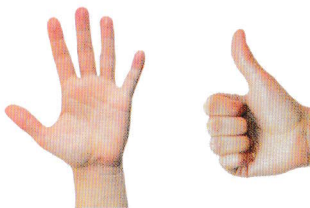
$$\square + \square = \square$$



$$\square + \square = \square$$



$$\square + \square = \square$$



$$\square + \square = \square$$