

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

OSBORNE, MARY POPE

Secretul piramidei / Mary Pope Osborne ; il. de Sal Murdocca ; trad. din

lb. engleză de Bogdan Chircea. - Ed. a 3-a. - Pitești : Paralela 45, 2019

ISBN 978-973-47-3042-1

I. Murdocca, Sal (il.)

II. Chircea, Bogdan (trad.)

821.111

Mary Pope Osborne

Magic Tree House #3. Mummies in the Morning

Text copyright © 1993 by Mary Pope Osborne

Cover art and illustrations copyright © 1993 by Sal Murdocca

This translation published by arrangement with Random House
Children's Books, a division of Random House, Inc.

Magic Tree House® is a registered trademark of Mary Pope Osborne,
used under license.

Copyright © Editura Paralela 45, 2019

Prezenta lucrare folosește denumiri ce constituie mărci înregistrate,
iar conținutul este protejat de legislația privind dreptul de proprietate
intelectuală.

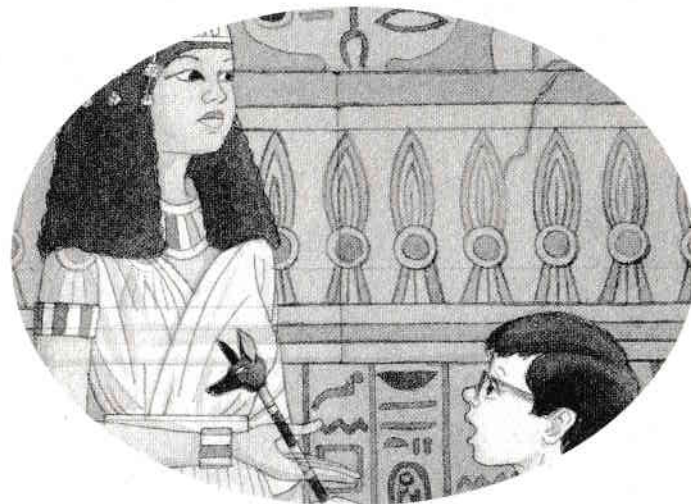
www.edituraparelela45.ro

3

PORTALUL MAGIC

SECRETUL PIRAMIDEI

Ediția a III-a



de Mary Pope Osborne

Ilustrații de Sal Murdocca

Traducere din limba engleză de Bogdan Chircea

Editura Paralela 45

Jack



PRENUME: Jack

VÂRSTA: 8 ani

DOMICILIU: Frog Creek,
Pennsylvania, SUA

CARACTERIZARE: serios și studios, iubește foarte mult cărțile, pe care le citește cu nesat; asta îl ajută de foarte multe ori să iasă din situații periculoase.

Annie



PRENUME: Annie

VÂRSTA: 7 ani

DOMICILIU: Frog Creek,
Pennsylvania, SUA

CARACTERIZARE: curioasă și zburdalnică, nu ratează nicio ocazie de a-și atrage fratele în aventuri, fără să-i pese de pericole; comunică foarte bine cu animalele.

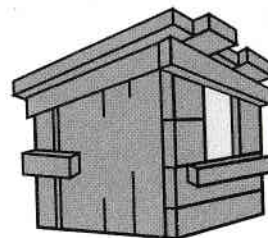
Caprins

Prolog	7
1. Miau!.....	11
2. Mirajul.....	21
3. Casa morților	30
4. Frumoasa egipteană.....	35
5. Regina-fantomă.....	41
6. Mesajul de pe zid.....	47
7. Sulul de papirus.....	54
8. Mumia.....	62
9. Prizonieri.....	71
10. Încă un indiciu	81

*Lui Patrick Robbins,
care iubește Egiptul antic*

Prolog

Într-o zi de vară, în Frog Creek, Pennsylvania, o căsuță misterioasă a apărut într-un copac din pădure.

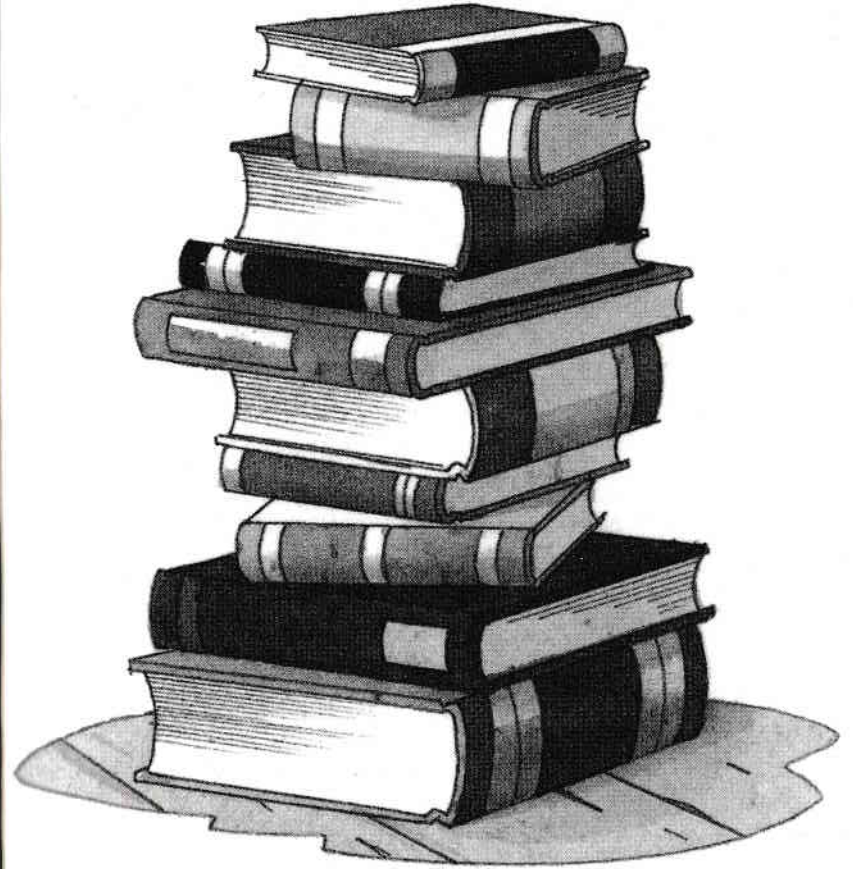


E înțesată de cărți și... magică! Te poate purta în locurile descrise în cărți. Tot ce ai de făcut e să deschizi o carte, să-ți pui o dorință și te trezești transportat în lumi de altădată.

Alături de noii tăi prietenii Jack și Annie vei trăi aventuri palpitante! Rămâne să descoperi cine este proprietarul căsuței fermecate. În fiecare carte vei găsi indicii folositoare pentru a rezolva această enigmă. Dar atenție, trebuie să citești cele patru cărți în ordine:

1. **Dinozaurii vin spre seară**
2. **Cavalerul misterios**
3. **Secretul piramidei**
4. **Comoara piraților**

Călătorie plăcută!





1

Miaa!

— E tot aici, nu a dispărut, spuse Jack.

— Și nu e nimeni înăuntru, adăugă Annie.

Jack și sora lui în vârstă de șapte ani se uitau în sus, la coroana unui stejar foarte înalt. În vârful copacului se afla o căsuță. Pădurea era luminată de soarele amiezii. Era aproape de ora mesei.

— Ssst! făcu Jack. Ce-i cu zgomotul ăsta?

— Ce zgomot?

— Am auzit ceva, insistă Jack.

Aruncă o privire împrejur.

— Parcă ar fi tușit cineva.

— Eu nu am auzit nimic, zise sora lui.

Vino, hai sus!

Se prinse cu mâinile de scara de frânghie și începu să urce. Jack se apropie tiptil de un tufiș. Dădu la o parte o ramură mică.

— E cineva aici?

Nu-i răspunse nimeni.

— Vino! îi strigă Annie de sus. Căsuța e la fel ca ieri.

Însă Jack avea senzația că prin preajmă se afla cineva. Putea fi persoana care lăsase cărțile în căsuța din copac?

— Ja-ack!

Băiatul se uită peste tufiș.

Oare persoana aceea misterioasă îl urmărea, ascunsă pe undeva? Persoana al cărei nume începea cu M?

Poate că M își voia medalionul înapoi. Cel pe care Jack îl găsisese în timpul călătoriei în vremea dinozaurilor. Sau poate voia înapoi semnul de carte din piele. Cel din cartea despre castele.

Pe medalion era un M. Și tot un M era și pe semnul de carte. Dar ce însemna M?

— Mâine o să aduc totul înapoi, promise Jack cu voce tare.

O bătaie ușoară de vânt străbătu pădurea. Frunzele foșniră.

— Jack, vii odată? strigă din nou Annie.

Jack se întoarce la stejarul cel mare.

Prinse scara de frânghie cu mâinile și începu să urce la rândul lui.

Ajuns în căsuță, se strecură în patru labe prin trapa din podeaua de lemn. Își dădu jos rucsacul din spate și își așeză ochelarii mai bine pe nas.

— Hmm... Ce carte să alegem noi azi? întrebă Annie.

Se uită la cărțile împrăștiate peste tot în căsuța fermecată.

În cele din urmă, Annie o ridică pe cea despre castele.

— Hei, nu mai e udă.

— Dă-mi-o să văd.

Jack examinează cartea. O privea uimit. Nici măcar o pagină nu era distrusă. Cu o zi în

urmă, o udase leoarcă după căderea lor în șanțul de apărare al castelului.

Cartea despre castele îi dusesese pe Jack și pe Annie în vremea cavalerilor¹.

Jack îi mulțumi în gând misteriosului cavaler care îi salvase.

— De asta îți mai amintești? întrebă Annie.

Îi flutură prin fața ochilor cartea despre dinozauri.

— Bineînțeles că-mi amintesc! Pune-o la loc!

Cu două zile în urmă, cartea despre dinozauri îi dusesese în vremea dinozaurilor².

Jack îi mulțumi în gând pteranodonului care îl salvase de un tiranozaur.

¹ Citește volumul 2, *Cavalerul misterios*.

² Citește volumul 1, *Dinozaurii vin spre seară*.