

Aventuri de vacanță



caiet
transcurricular
Nicoleta Moldovan
Flora Abrudan



Felicitări!



$$1+3=4$$

Ai terminat cu succes primul an de școală!

Ai aflat lucruri interesante, ai cunoscut oameni și locuri noi, ai învățat să citești, să numeri, să socotești... ai descoperit câte puțin din toate!

3

B

Această aventură tocmai s-a încheiat. Crezi că ești pregătit să pornești într-o altă aventură?

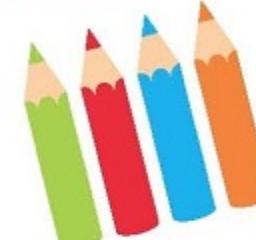
La drum! Pe locuri!... Fii gata!... Start!



$$6-1=5$$



$$3+4=7$$



Completează pașaportul pentru a putea pătrunde într-o lume magică!

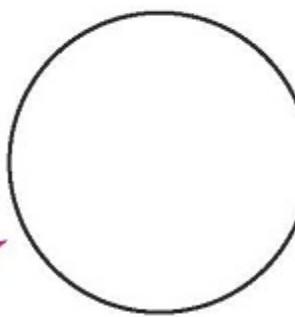
Nume

Prenume

Vârstă

Înălțime

Amprenta degetului arătător



Povestea începe aşa...

(Dacă te pricepi, citește-o singur, dacă nu, roagă un adult să te ajute.)

Undeva, departe, aproape de Pădurea de Smarald, se întindea Împărăția Regelui Figură. Peste tot domnea liniștea, înțelegere, iar locuitorii erau fericiți.

Într-o zi, Regele Figură a dat un mare bal. Toată lumea a fost invitată, dar în graba pregătirilor au uitat să o cheme și pe vrăjitoarea Împărăției.

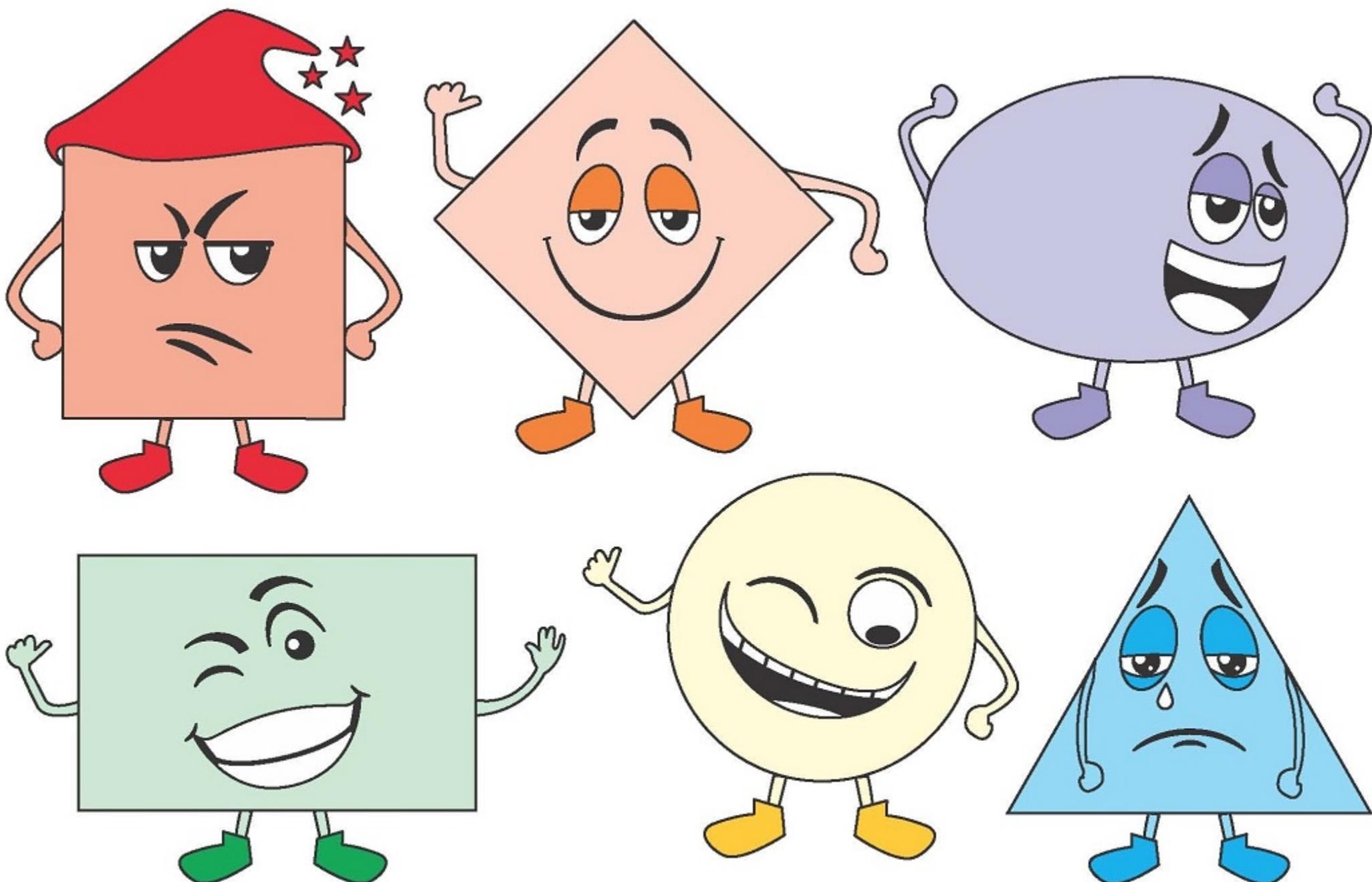
Pe când petrecerea era în toi, a apărut foarte supărată vrăjitoarea. Regele Figură i-a mărturisit că nu i-a trimis invitație pentru că a uitat de ea, dar nu a făcut-o intenționat.

Vrăjitoarea a promis că îl va ierta cu o condiție: să îi fie spus numele. Ciudat însă, nimeni nu și-a mai amintit numele vrăjitoarei.

Supărată foc, aceasta i-a pedepsit transformându-i pe toți curtenii în forme geometrice: pătrate, cercuri, triunghiuri, dreptunghiuri, romburi, ovale. În plus, tot ce atingeau lua forma pe care o avea fiecare.

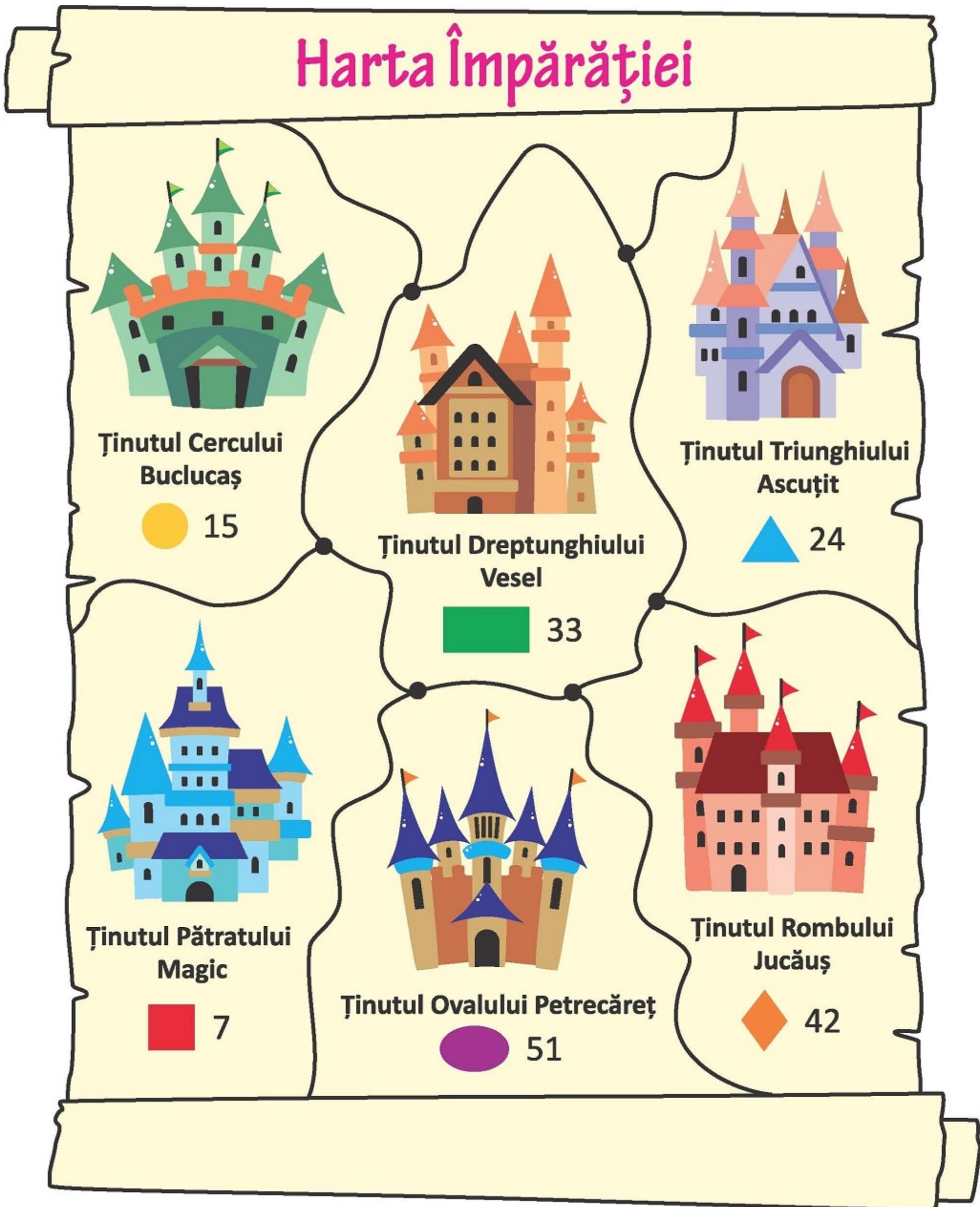
Formele fiind acum foarte amestecate, în Împărăție s-a creat o mare dezordine. Pentru a reduce ordinea, regele a separat formele, împărțind întregul regat în şase ținuturi mai mici. Fiecare era condus de căte un prinț: Pătratul Magic, Cercul Buclucaș, Triunghiul Ascuțit, Dreptunghiul Vesel, Rombul Jucăuș și Ovalul Petrecăreț.

Vraja va putea fi ruptă doar dacă Regele Figură va descoperi numele vrăjitoarei.

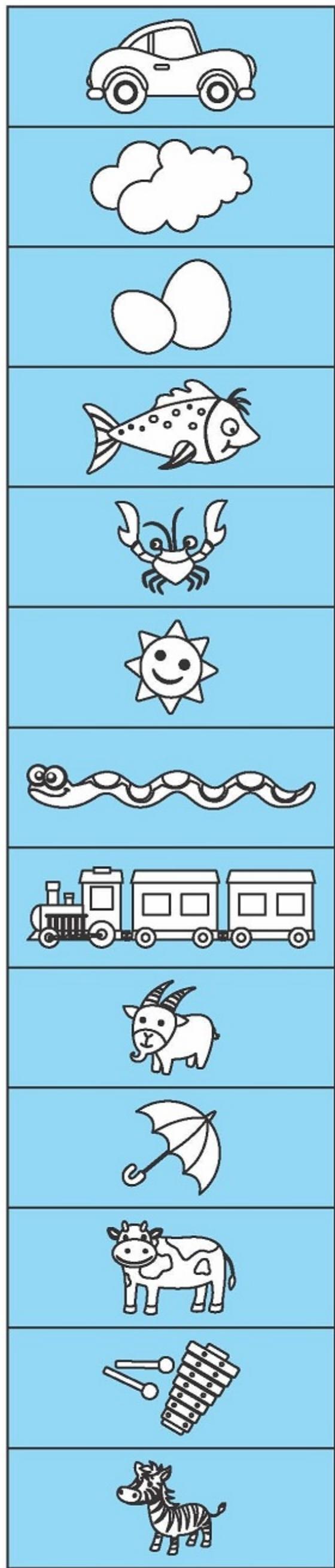
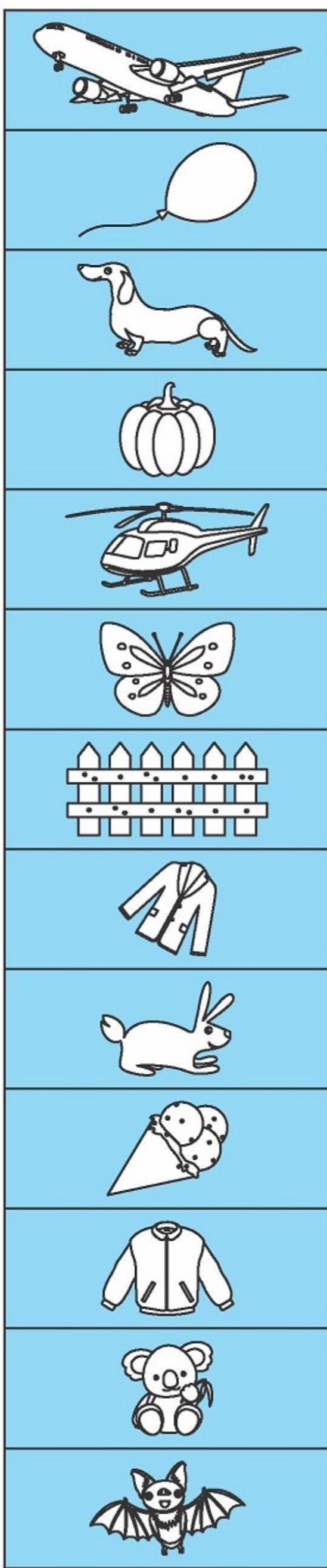


Regele te roagă să îl ajută, pornind în aventură alături de cei șase prinți. La finalul fiecărei aventuri, vei găsi o literă. Adună-le pe toate și găsește numele vrăjitoarei.

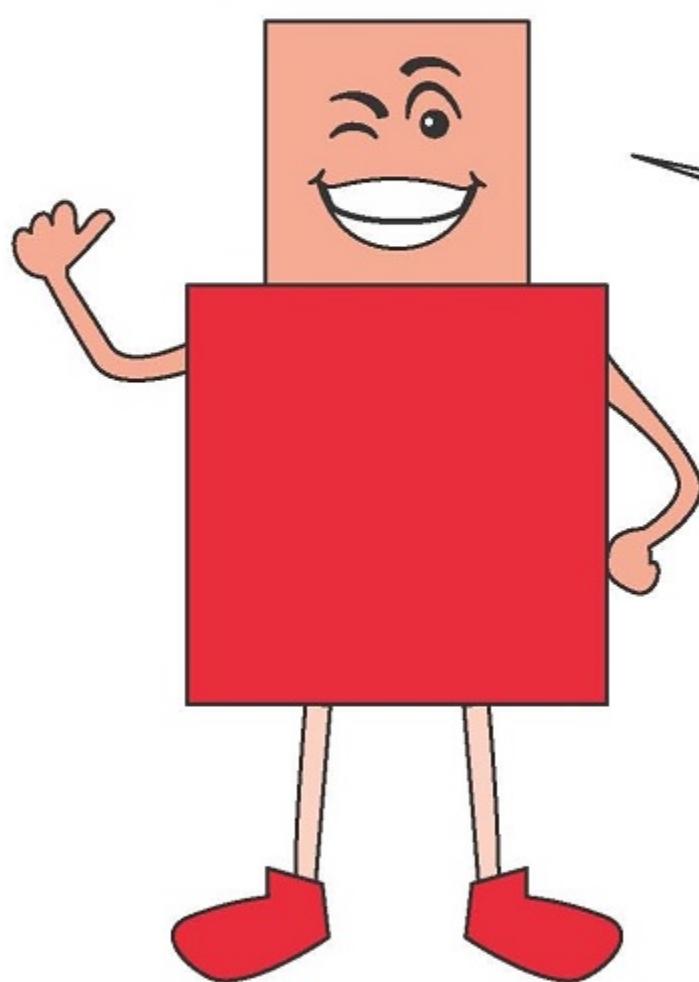
Pentru a te putea orienta mai bine în marea împărătie a Regelui Figură, acesta îți oferă o hartă a celor șase ținuturi.



În fața ta se va deschide o lume magică. Pentru a o descoperi, antrenează-te, amintindu-ți alfabetul.

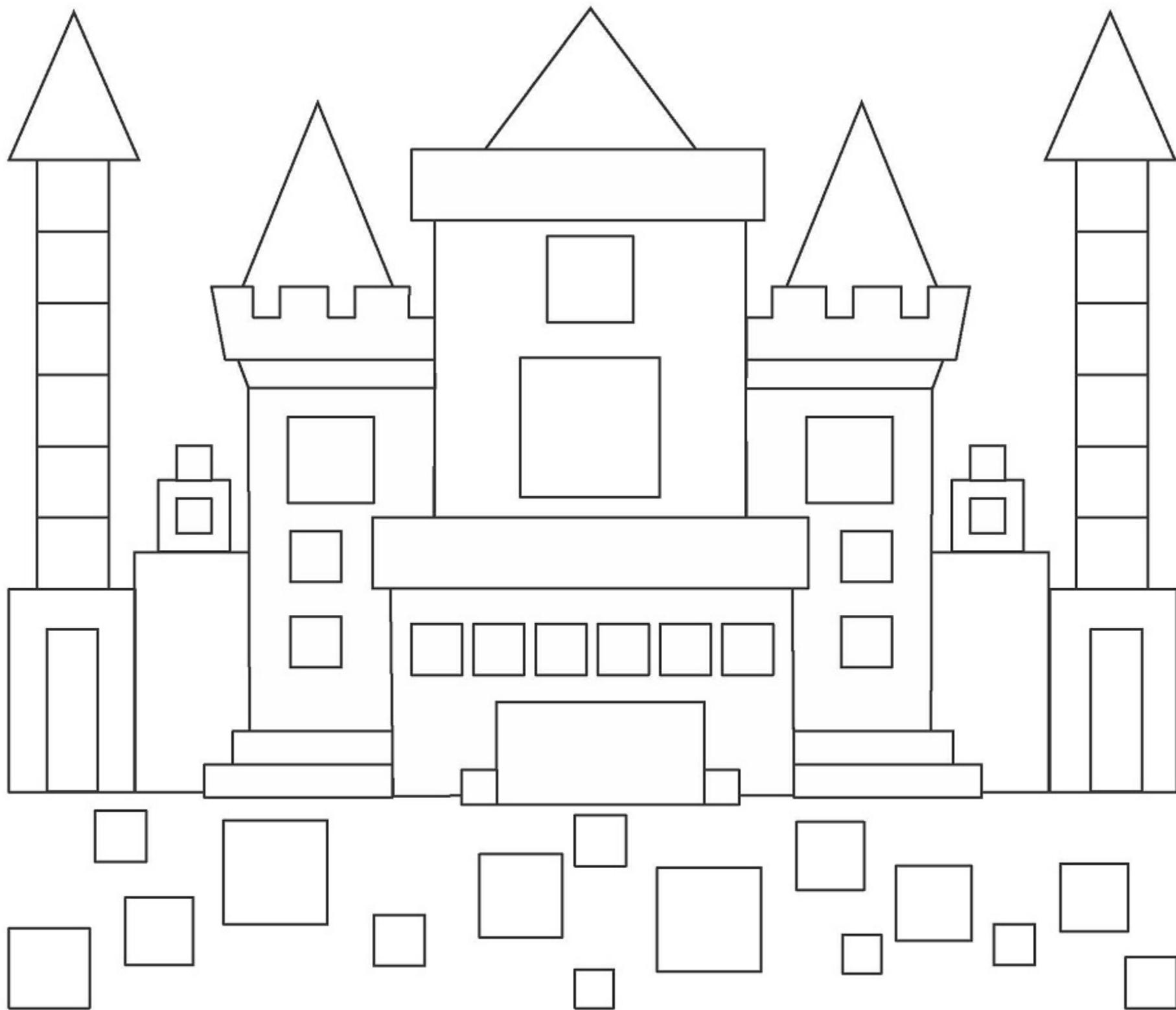


În Ținutul Pătratului Magic



Bine ai venit în ținutul meu!
Eu sunt **Pătratul Magic**. În lumea
mea, toate lucrurile pe care le-am
atins au devenit pătrate. Ceea ce
a uitat însă Regele Figură să-ți
spună e că pătratele au toate
culoarea roșie.

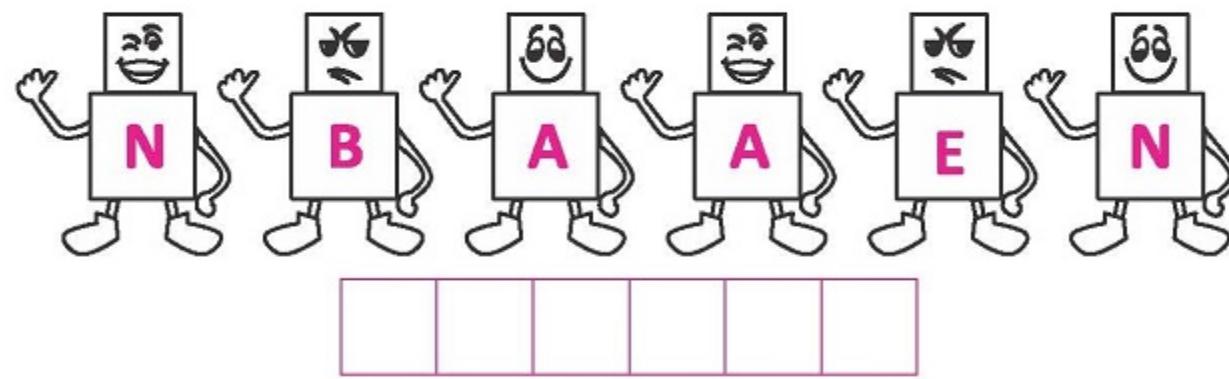
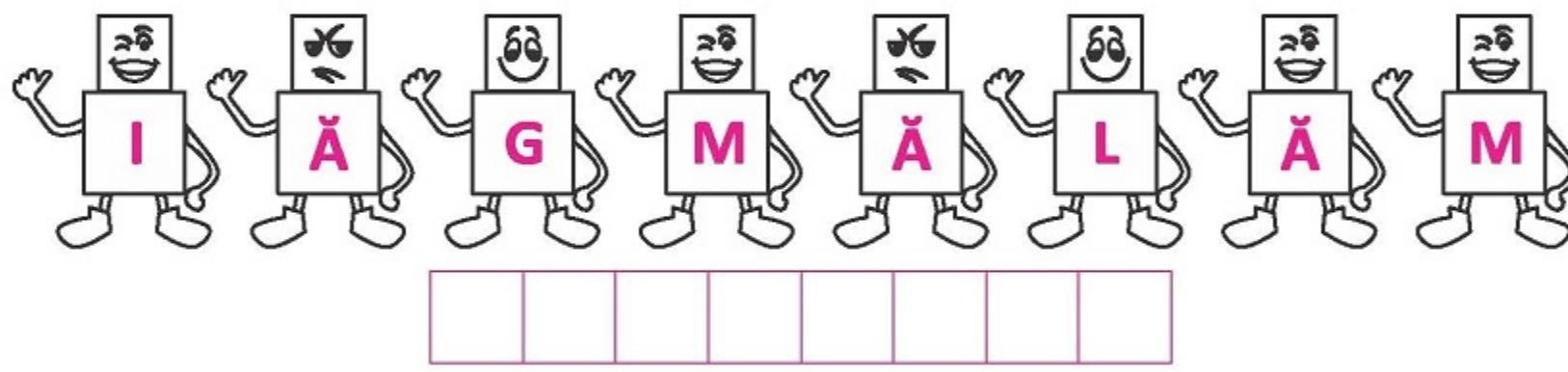
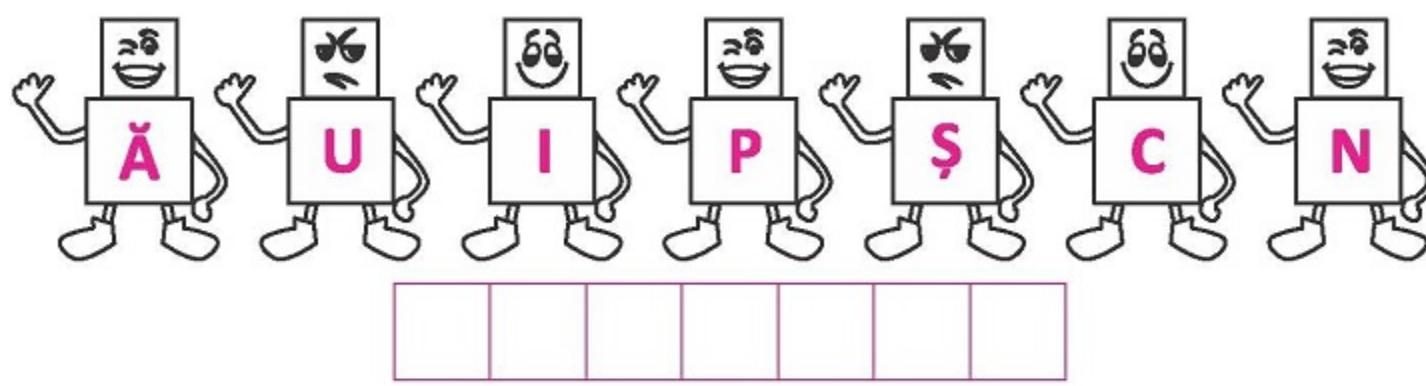
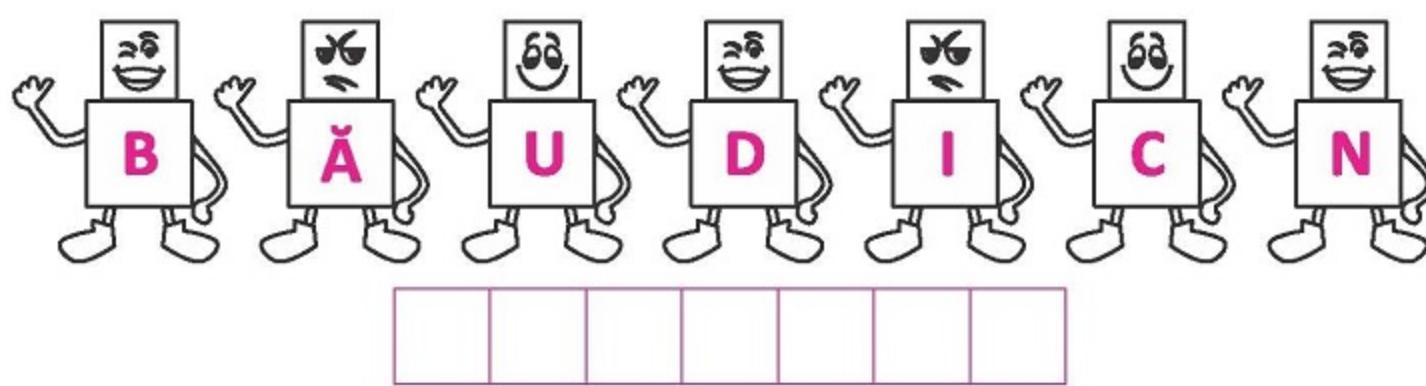
■ Colorează Împărăția Pătratului Magic.



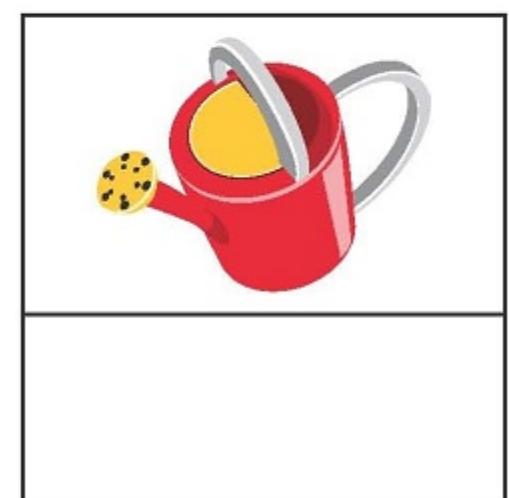
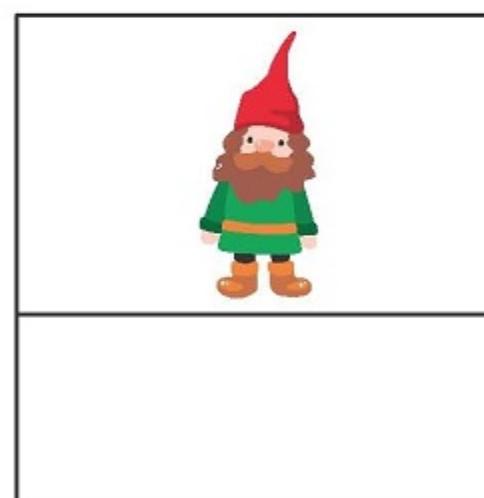
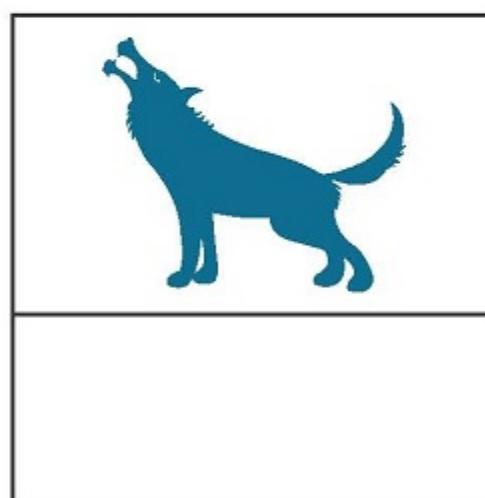
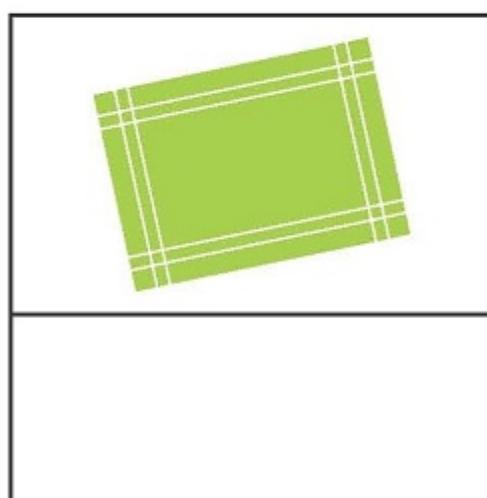
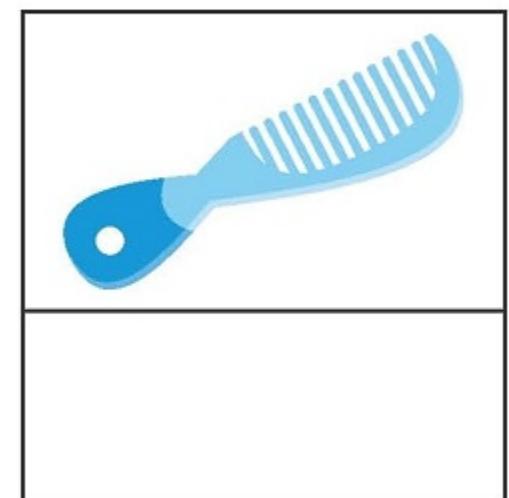
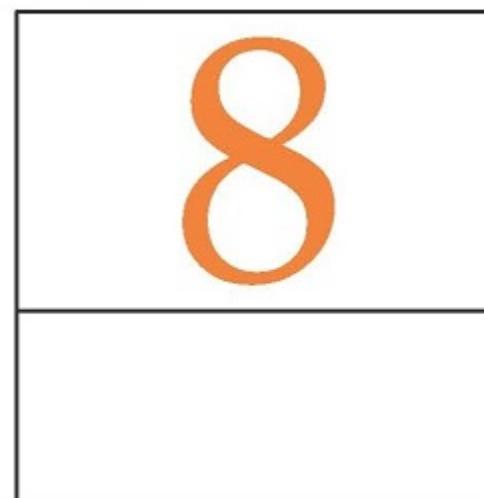
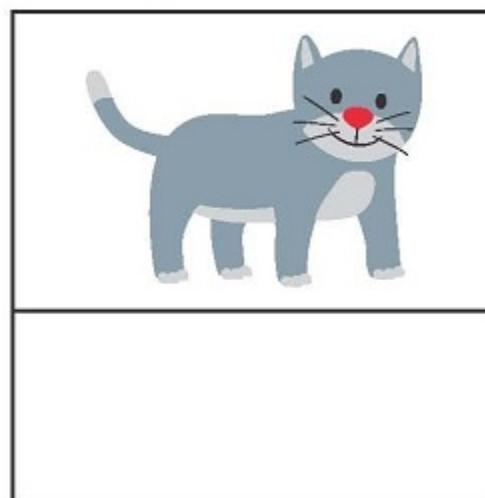
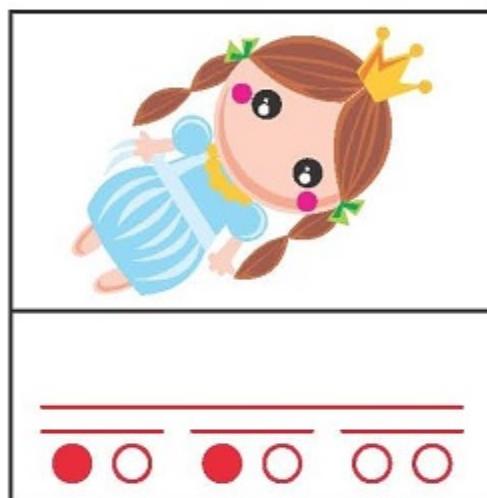
Identifică obiectele pe care le-a atins Pătratul Magic și încercuiește-le cu roșu.



Locuitorii „cară” hrană pentru vrăjitoare. Așază literele de pe corpul lor în ordine, pentru a descoperi alimentele.



Denumește imaginile. Reprezintă grafic cuvintele, silabele și sunetele. Colorează cu roșu cerculețul corespunzător sunetului „p“.



Găsește cuvântul scris corect și încercuiește-l!

	PĂPĂSĂ
	PĂPUŞĂ
	PĂŞUŞĂ
	PĂPUPUŞĂ
	PĂSUŞĂ

	PISCISĂ
	PRISICĂ
	PISIGĂ
	PUSICĂ
	PISICĂ

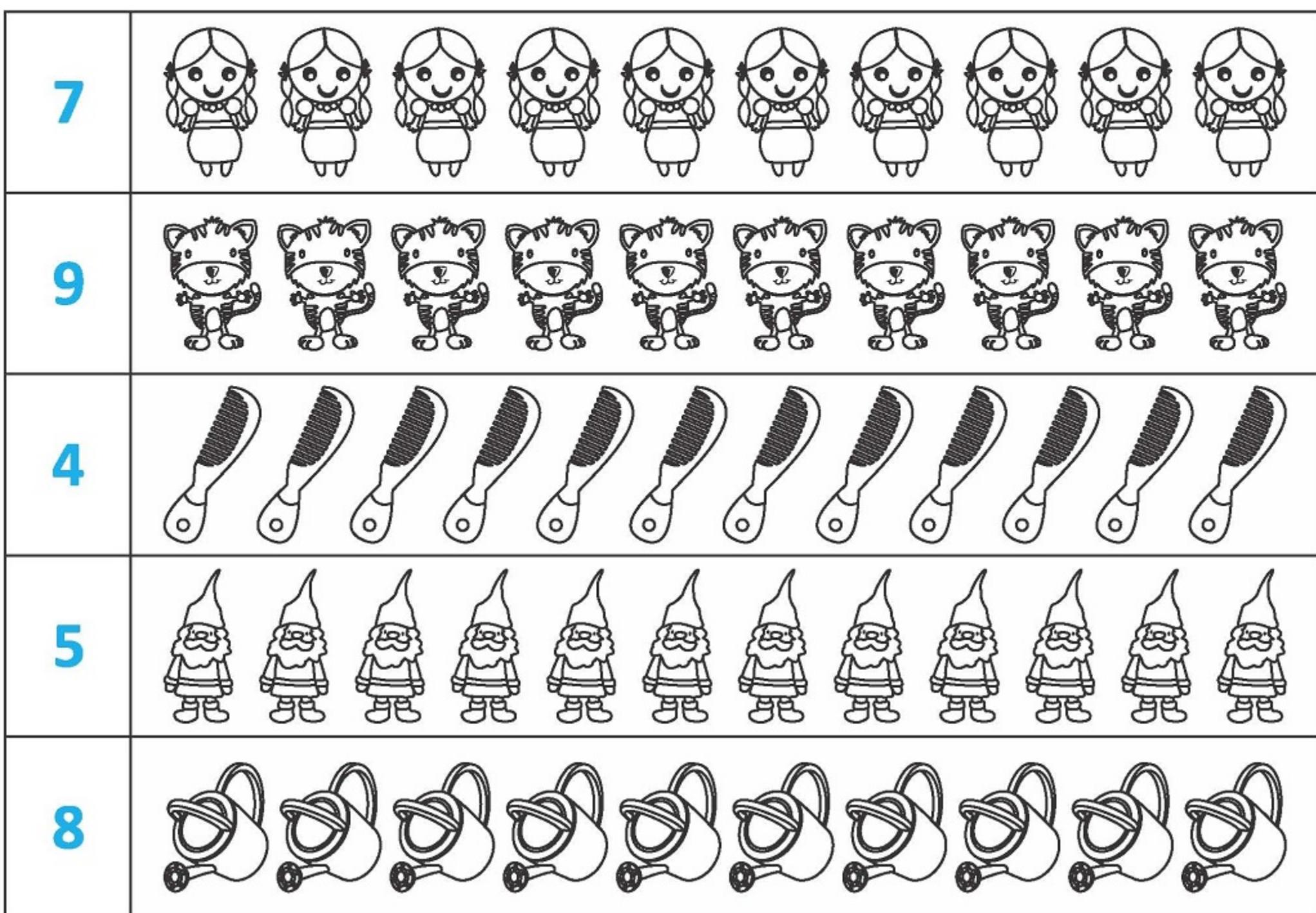
	PIEPTENE
	PIEPTEME
	PIUPTENE
	PIPTENE
	PIAPTENE

	PROPSOP
	PORSOP
	PROSOS
	PROSOP
	RPOSOP

	PITITIC
	PLICTIC
	PITIC
	RITIC
	PILTIC

	STORPITOARE
	SORPITOARE
	STROPĂTOARE
	STROPITOARE
	STRORITOARE

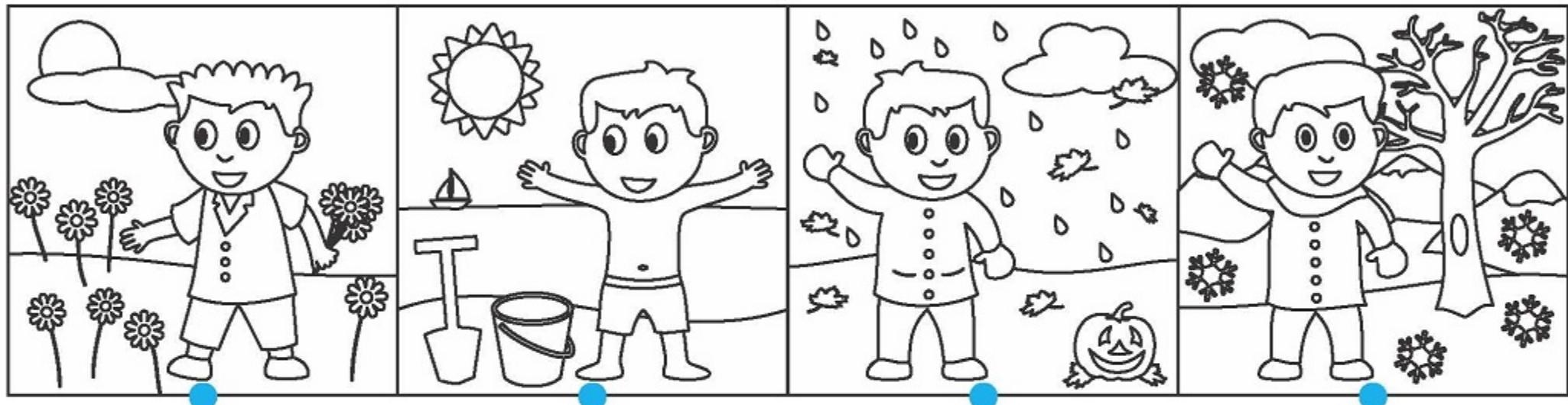
■ Colorează pe fiecare rând atâtea elemente câte îți indică cifra.



■ Numără literele din chenar, scrie cifra potrivită și desenează tot atâtea pătrate câte litere ai găsit, după model.

C	2	G	B	H	B		C	H	P	D	B	N	G
P	P	C	D	N	4		5						
C	P	8	H	N	9								
C	3	P	H	B	N								
C	P	7	P	N	D								
P	G	P	G	H	2								
B	D	B	N	N	1								
D	B	N	B	D	N								
B	D	B	N	B	0								

■ Recunoaște anotimpurile. Unește numele anotimpului cu imaginea potrivită. Colorează anotimpul în care te-ai născut.



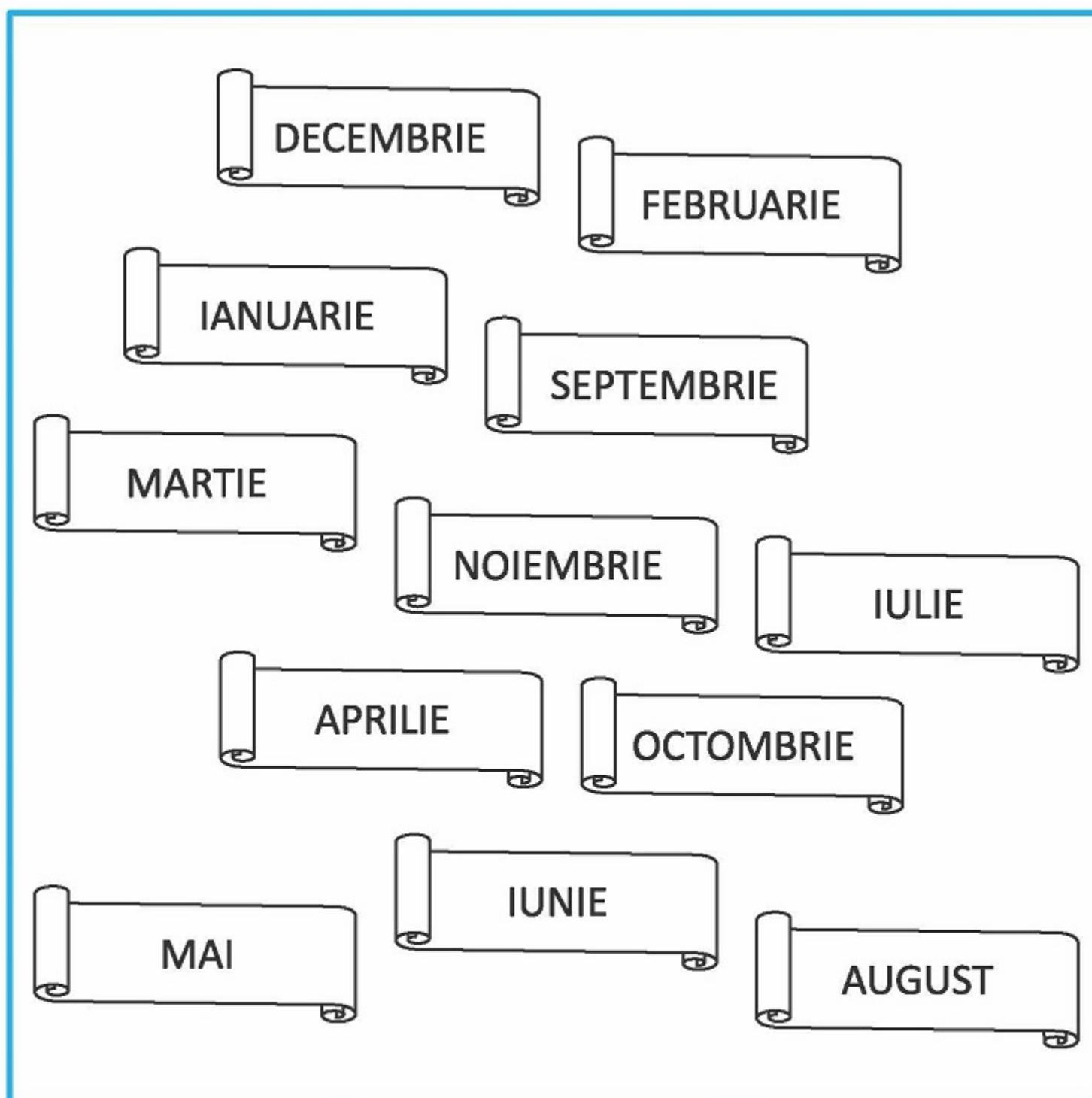
VARĂ

PRIMAVERĂ

IARNĂ

TOAMNA

■ În pătratul de mai jos, găsește lunile specifice fiecărui anotimp. Colorează luniile fiecărui anotimp cu ajutorul culorilor indicate.



PRIMĂVARĂ



VARĂ



TOAMNĂ



IARNĂ



Completează calendarul.

Zilele de joi vor fi în datele de: 6, __, __, __, __.

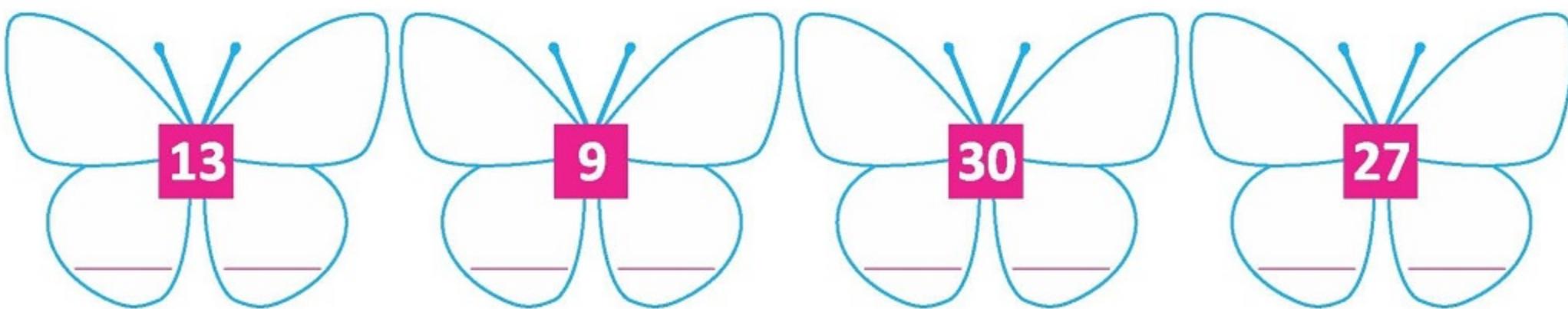
Astăzi este 5 iulie.

Ieri a fost ___ iulie, mâine va fi ___ iulie.

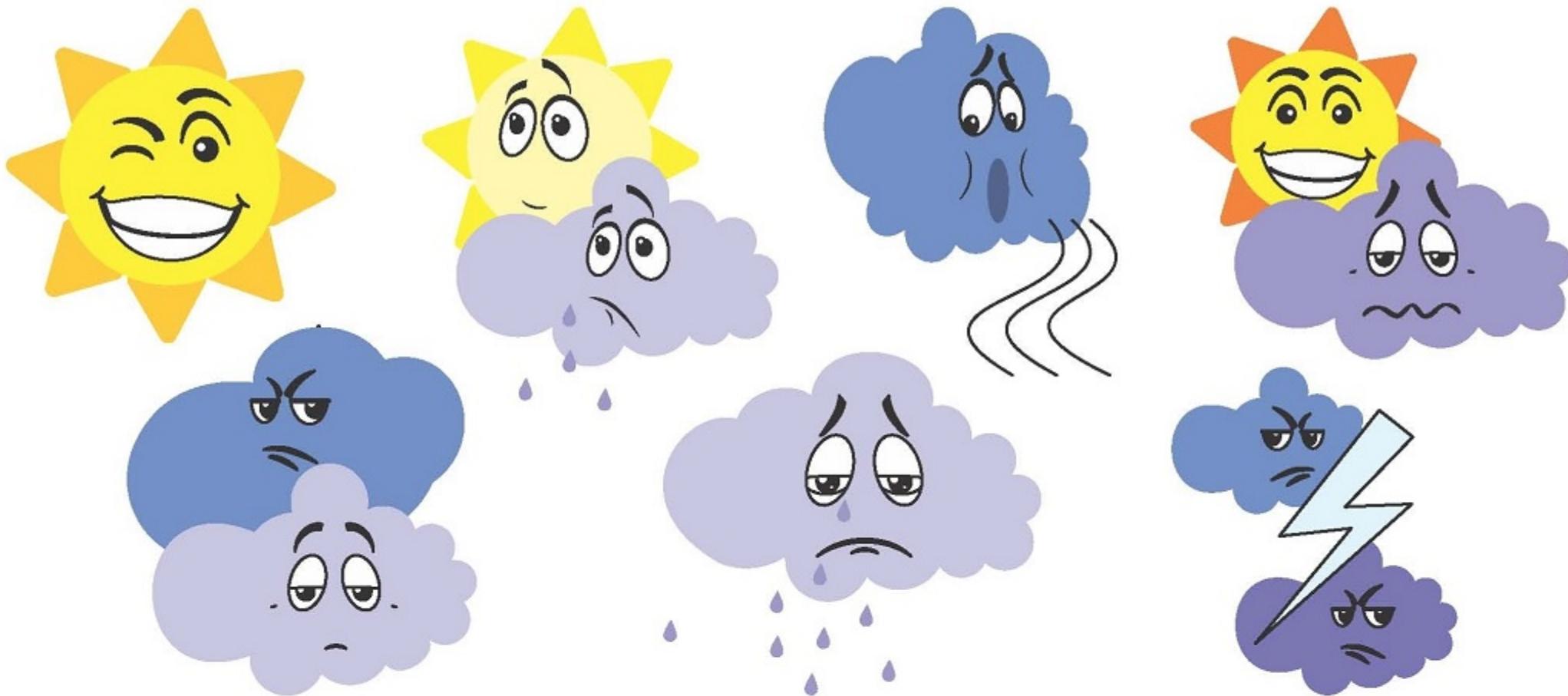
Colorează, pe calendar, pătratele cu numere pare.

Completează vecinii.

iulie 2017						
L	M	M	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
					31	



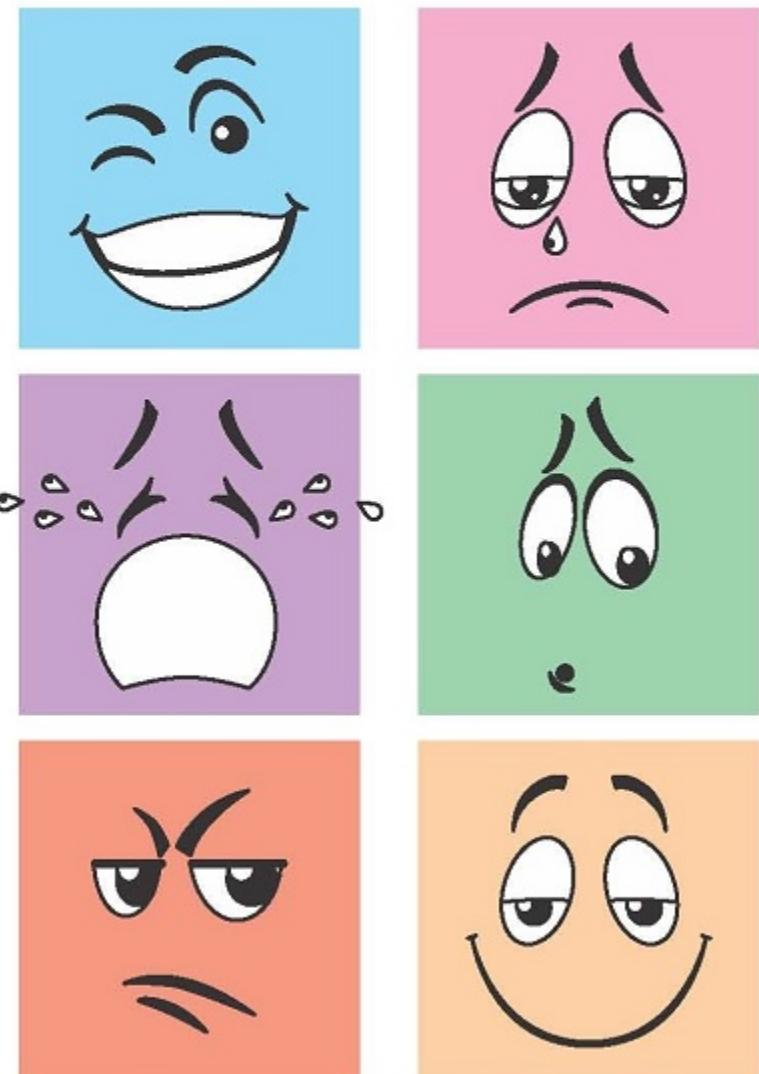
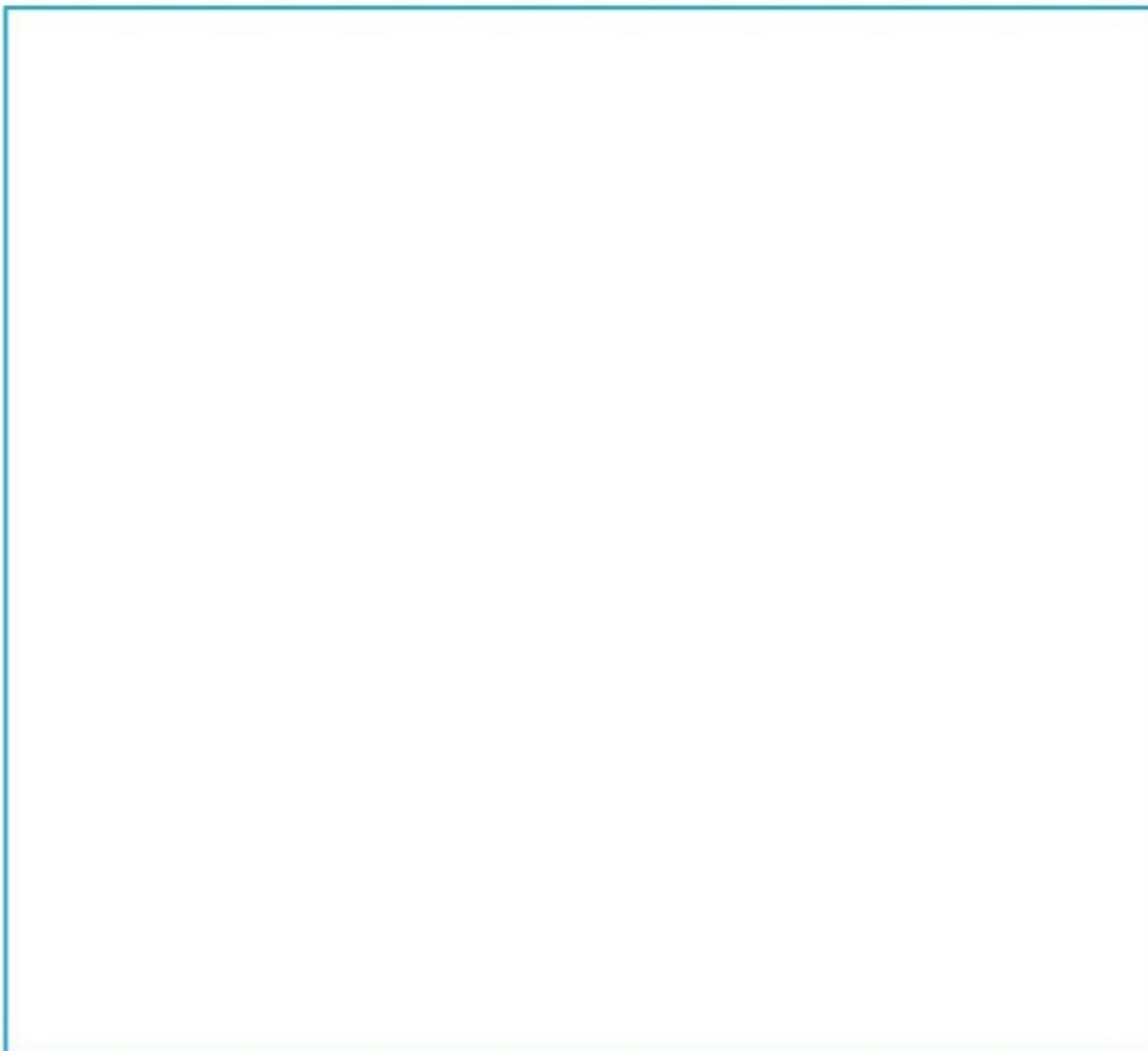
Va fi ploaie sau va fi soare? Realizează un calendar al naturii pentru o săptămână din vacanța ta, desenând fenomenele meteorologice la locul potrivit.



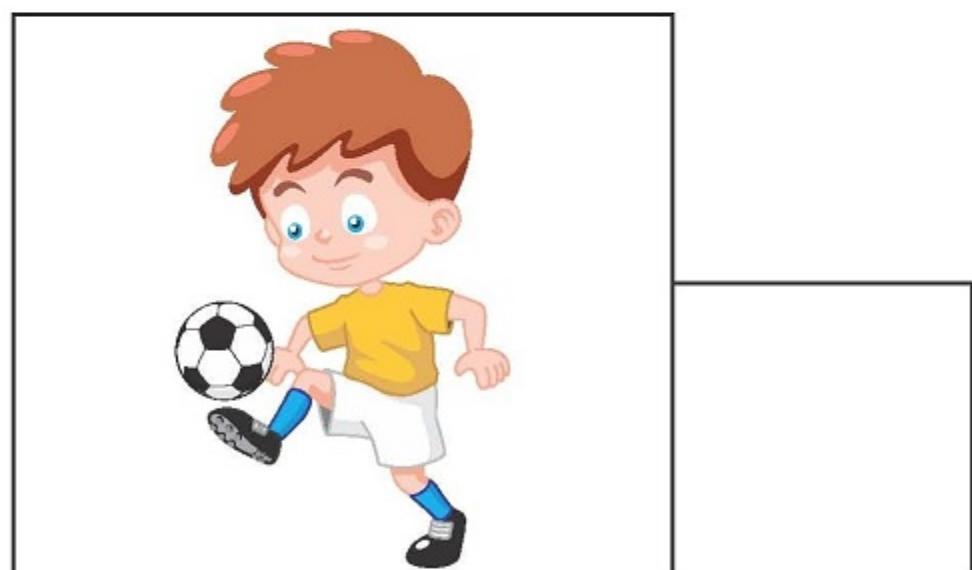
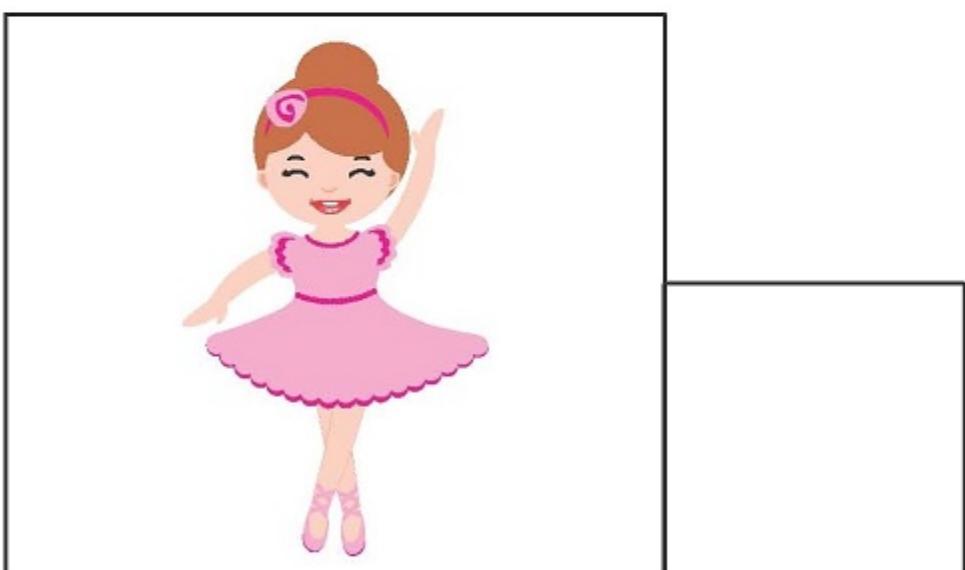
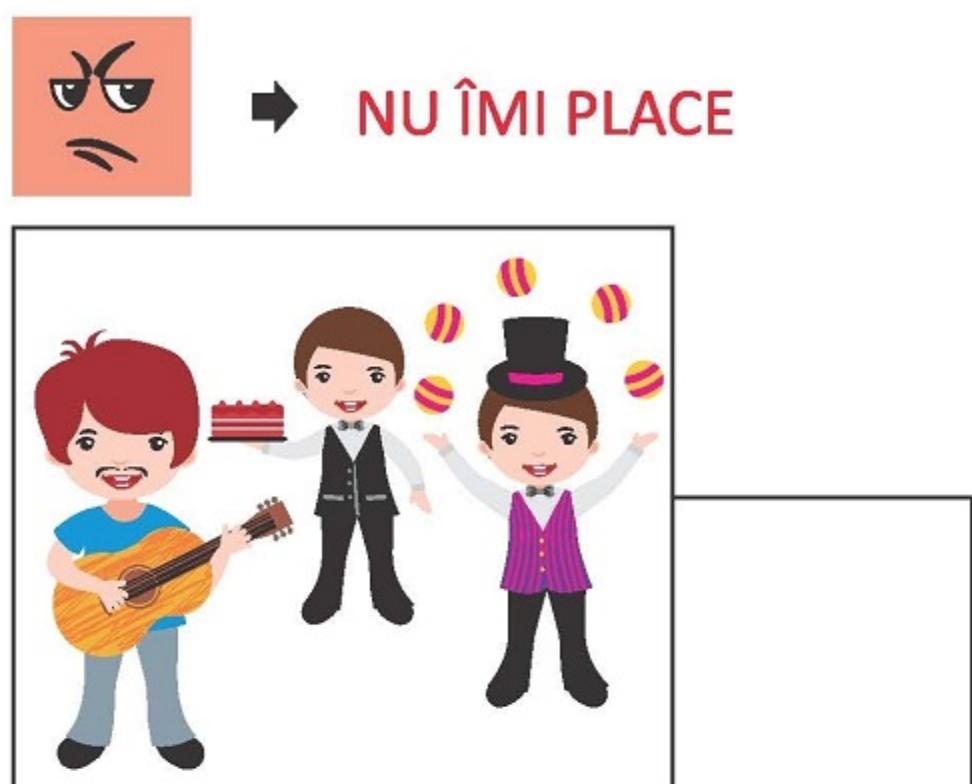
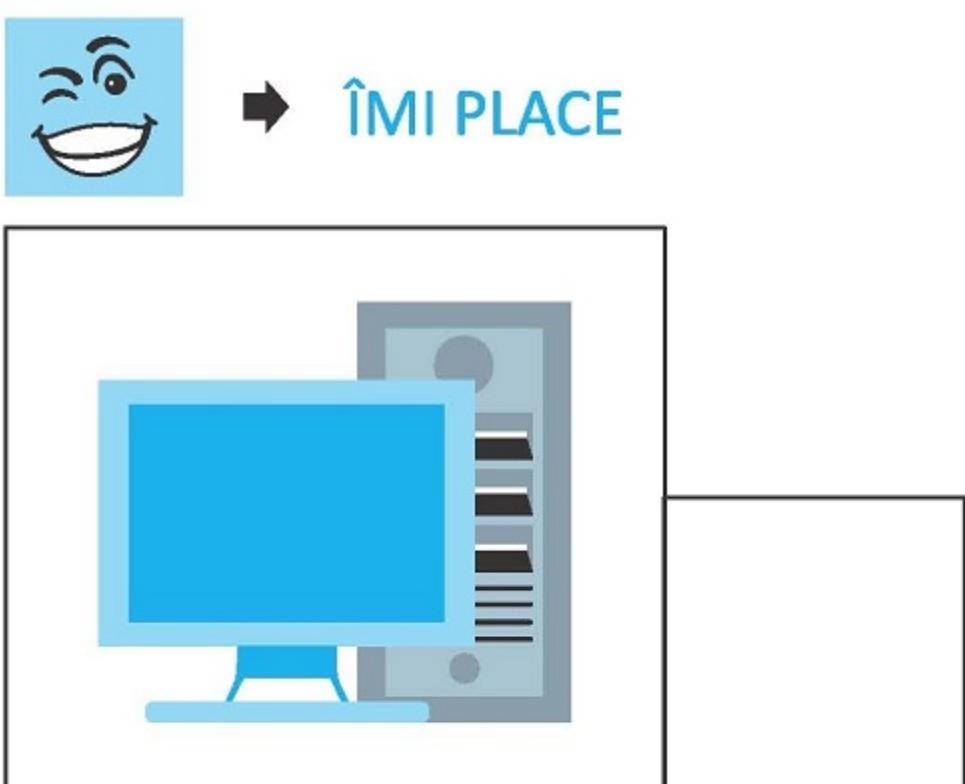
LUNI	MARȚI	MIERCURI	JOI	VINERI	SÂMBĂTĂ	DUMINICĂ

Cum ai arăta dacă ai locui în Ținutul Pătratelor? Desenează-te aici!

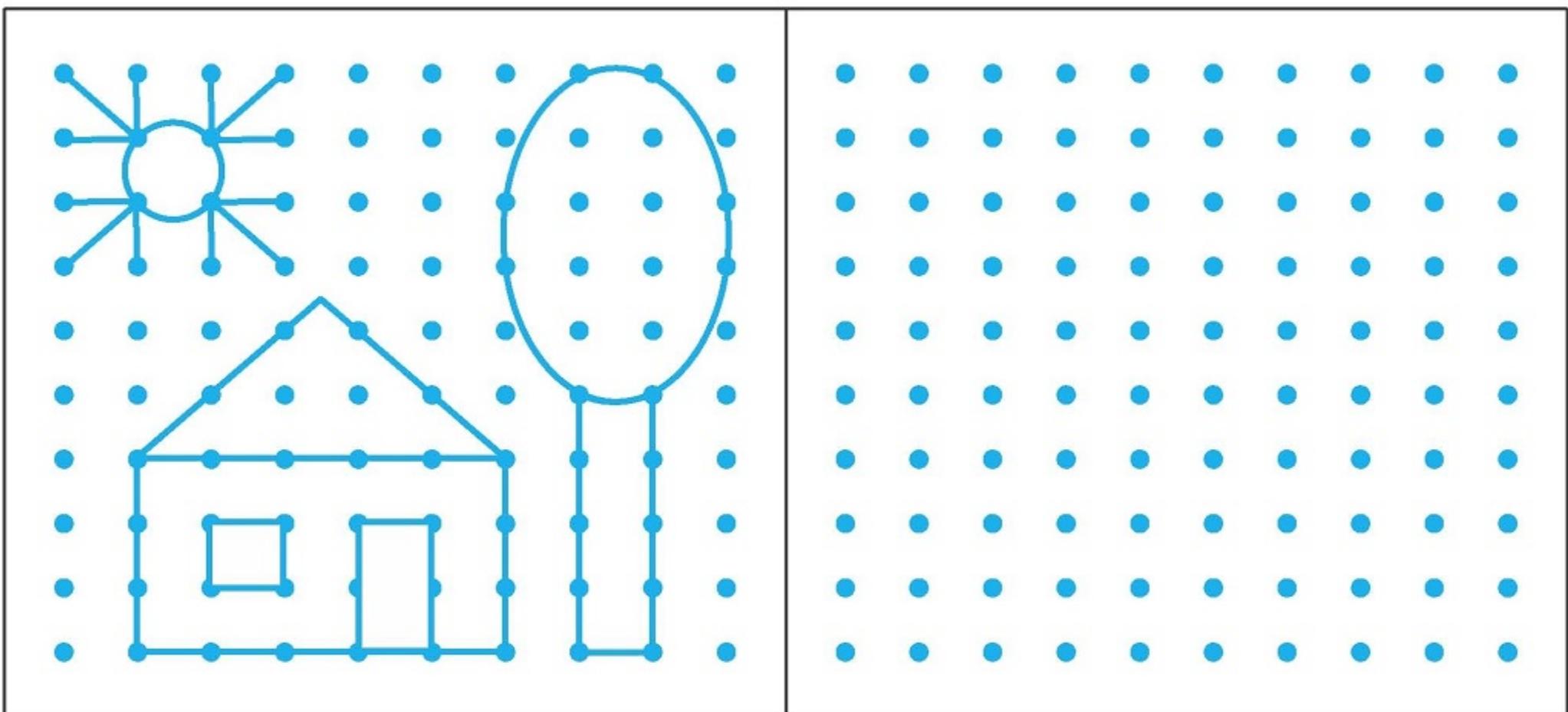
Alege față care crezi că ţi s-ar potrivi.



Vesel sau trist? Desenează față potrivită.



■ Cu ajutorul punctelor copiază desenul în caseta alăturată.



■ Colorează și găsește litera.

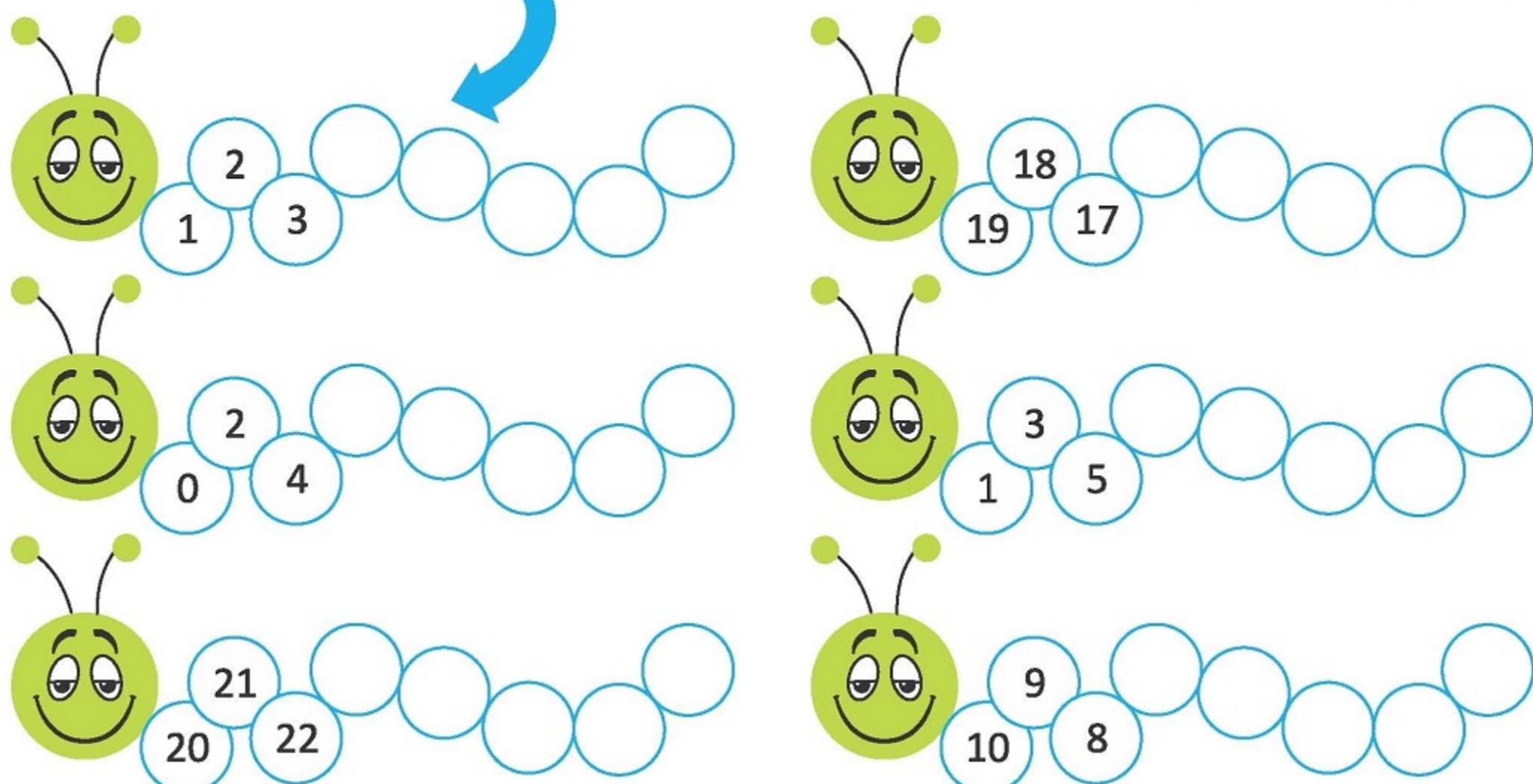
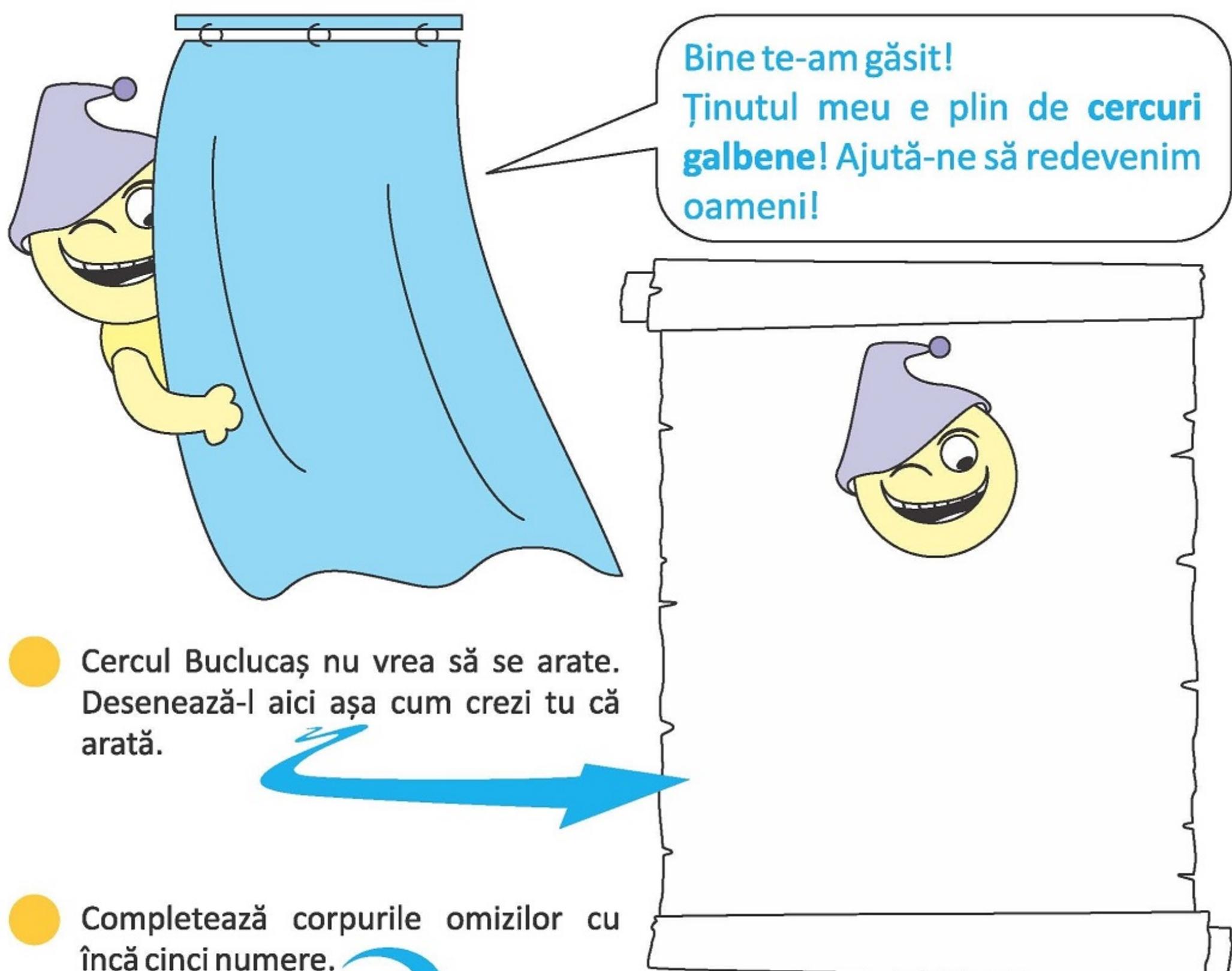


■ **Felicitări!**

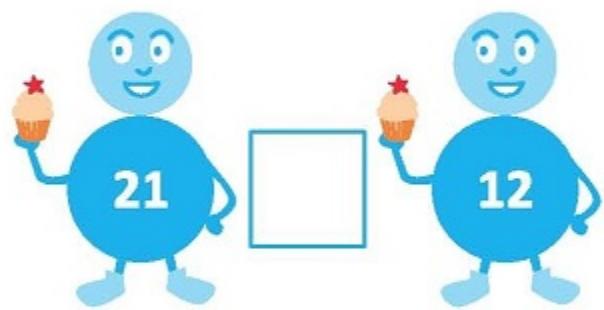
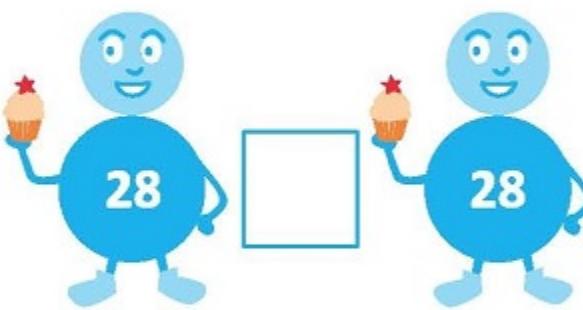
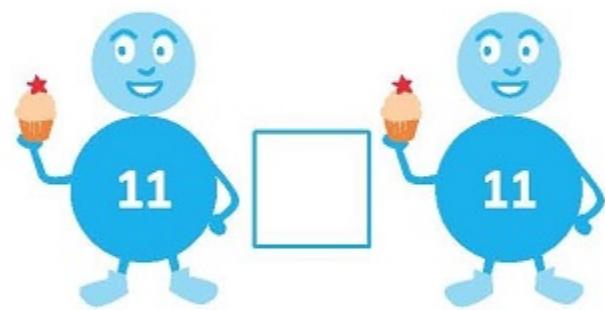
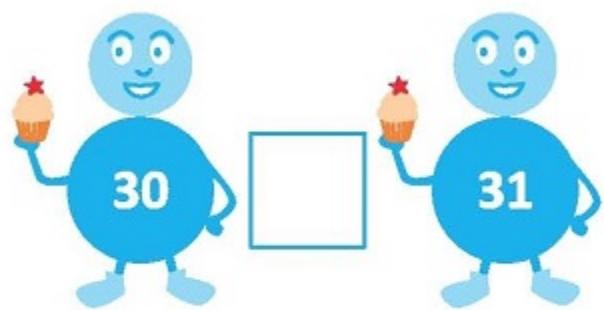
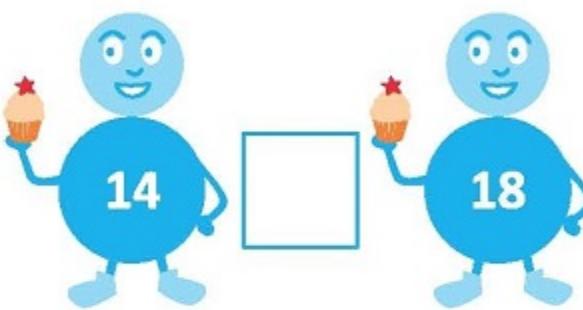
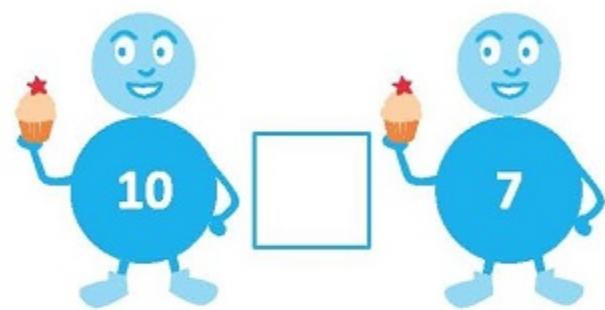
Ai găsit prima literă din numele vrăjitoarei!
Pune-o în cufăr să nu o pierzi.



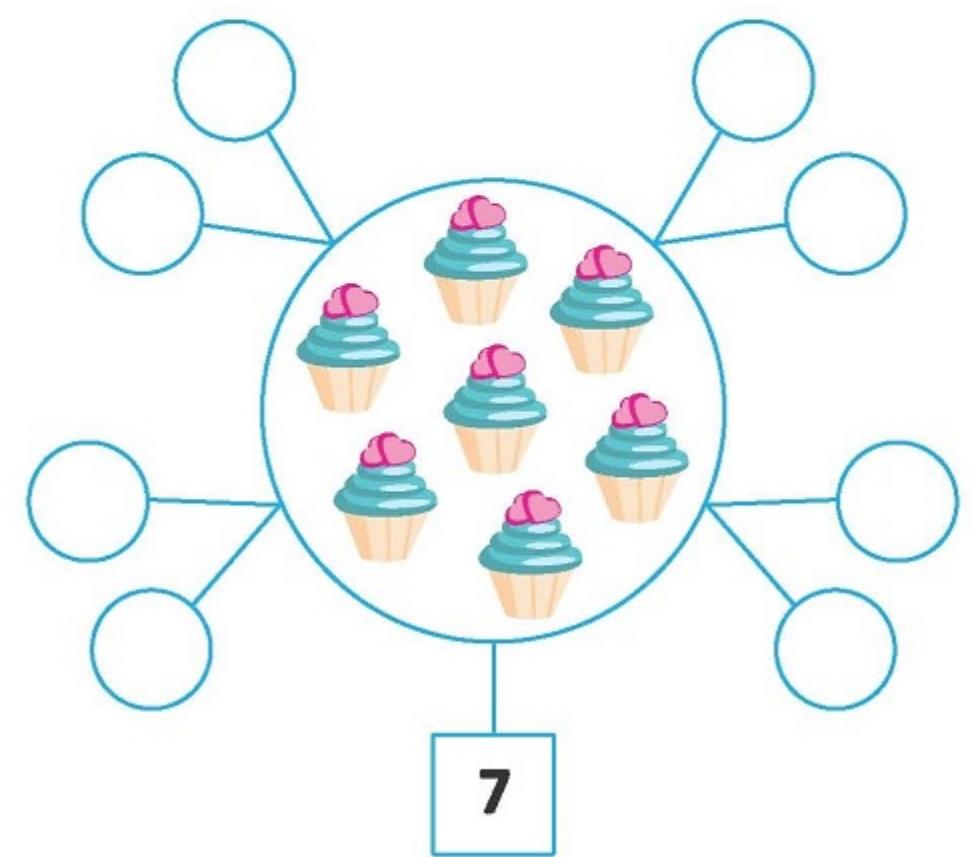
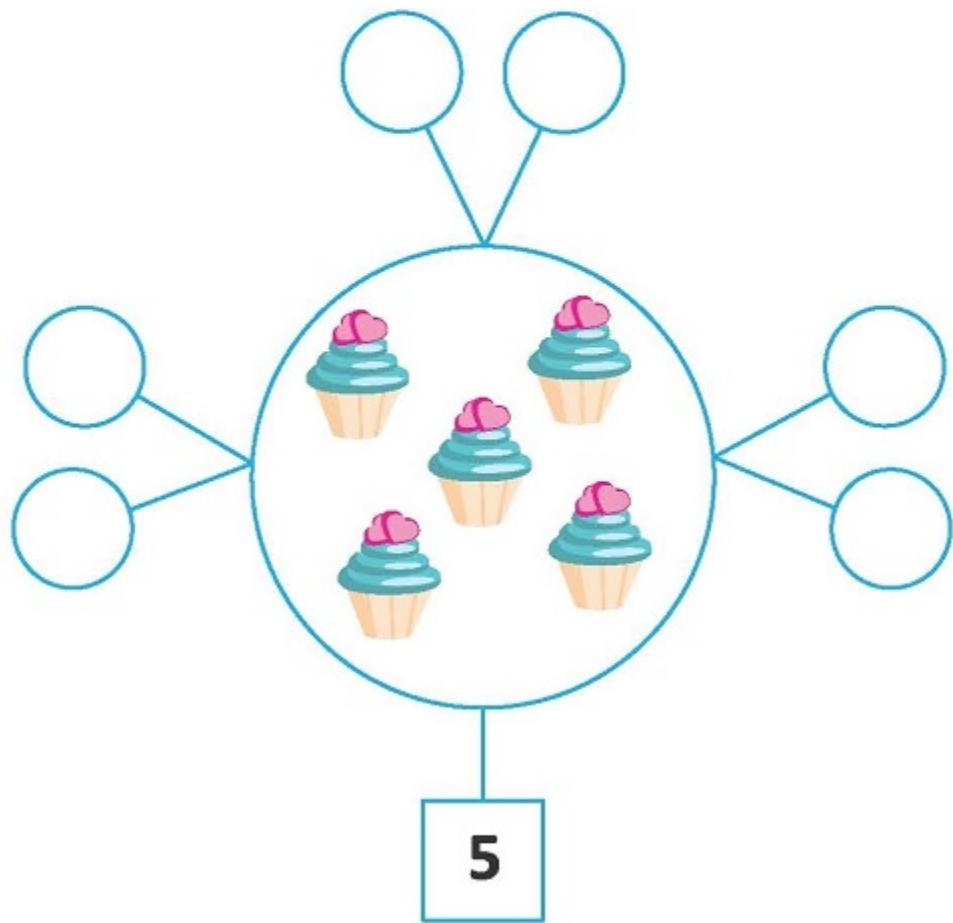
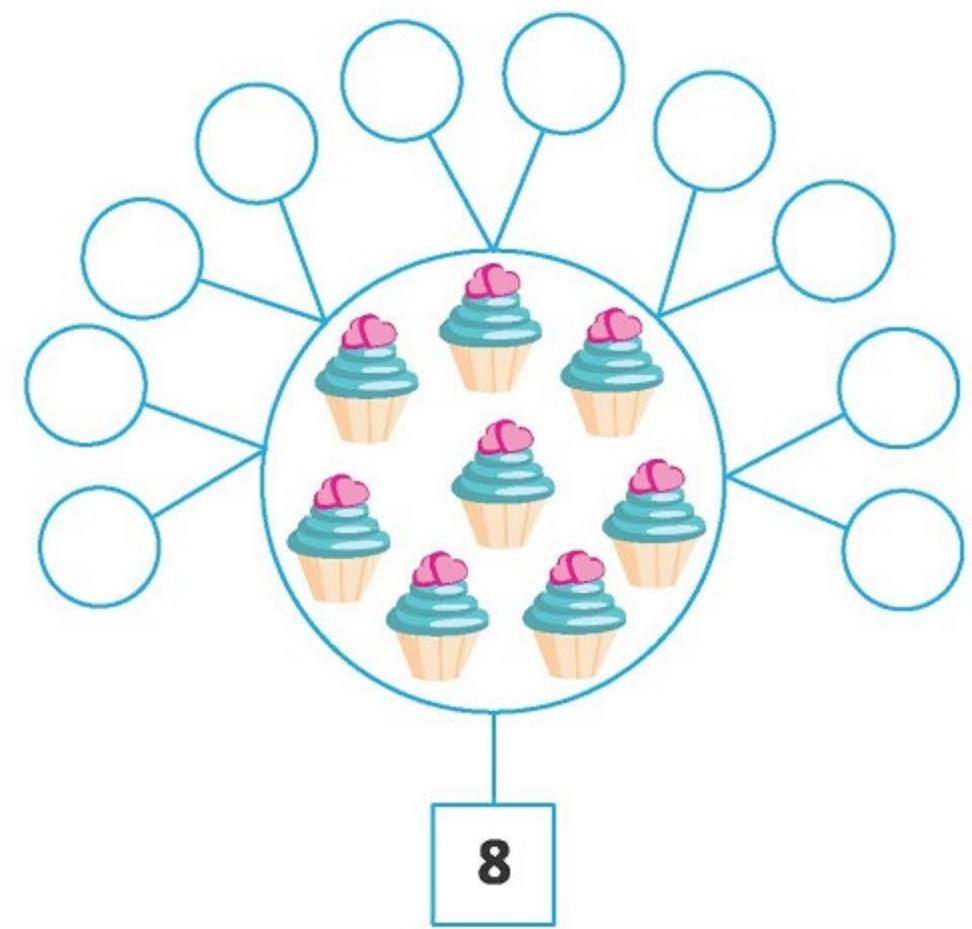
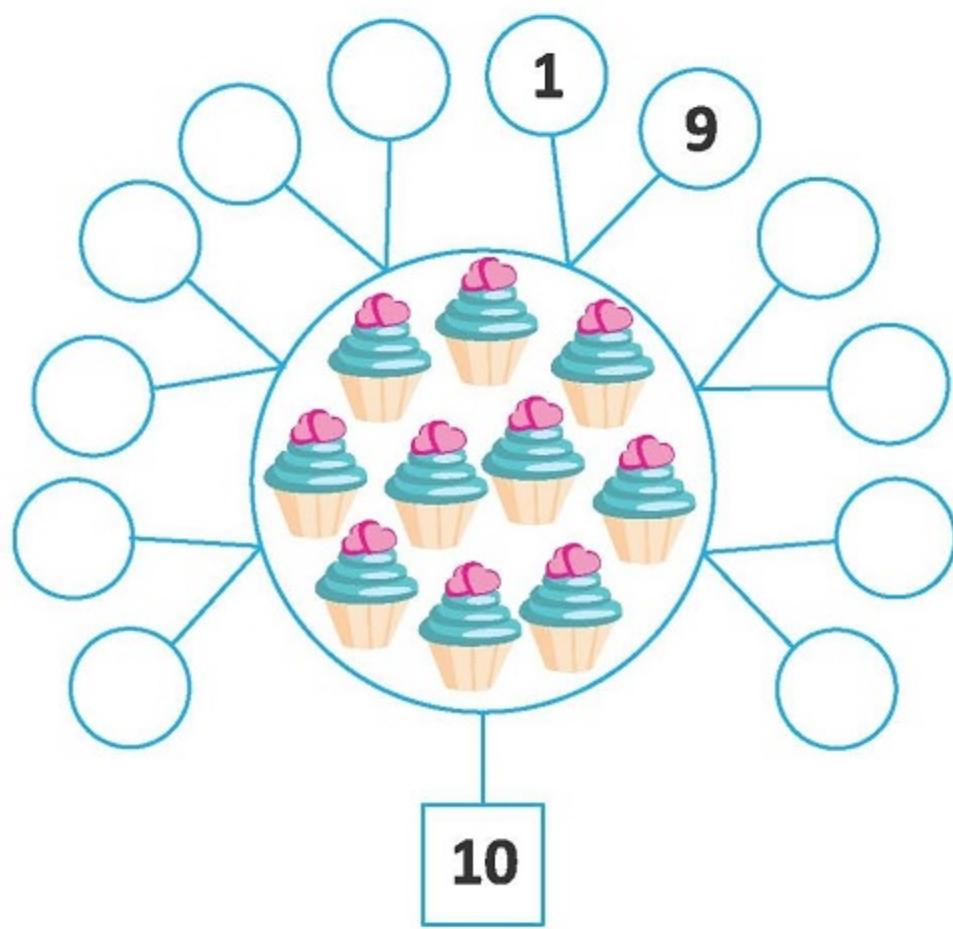
Ținutul Cercului Buclucaș



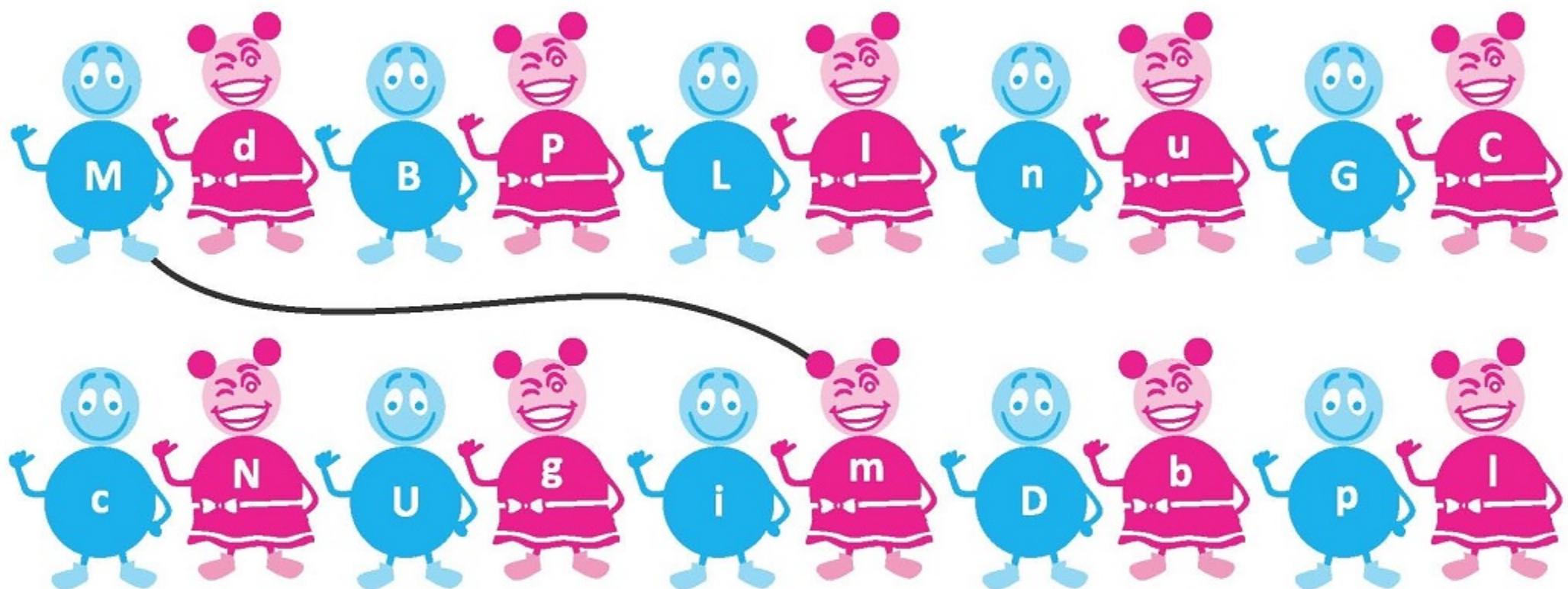
Cine a mâncat mai multe brișoare? Comparați folosind semnele: <, >, =.



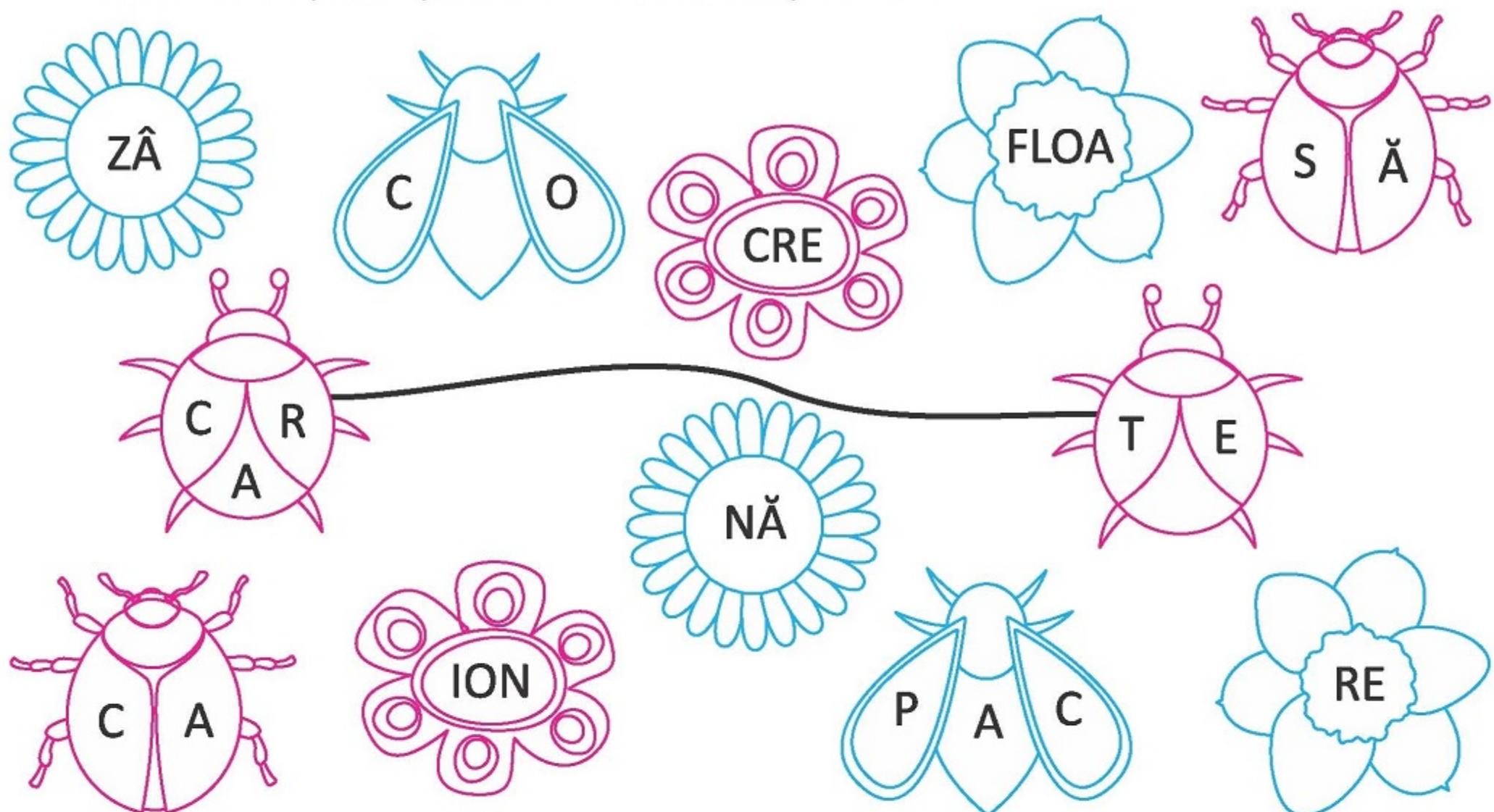
Grupează brișoarele, după model:



Locuitorii din Ținutul Cercurilor au poftă de dans! Găsește-i fiecăruia partenera potrivită.



Unește silabele pentru a obține cuvinte corecte. Scrie în tabel, cu litere de tipar, cuvintele obținute și realizează un desen potrivit.



CARTE					

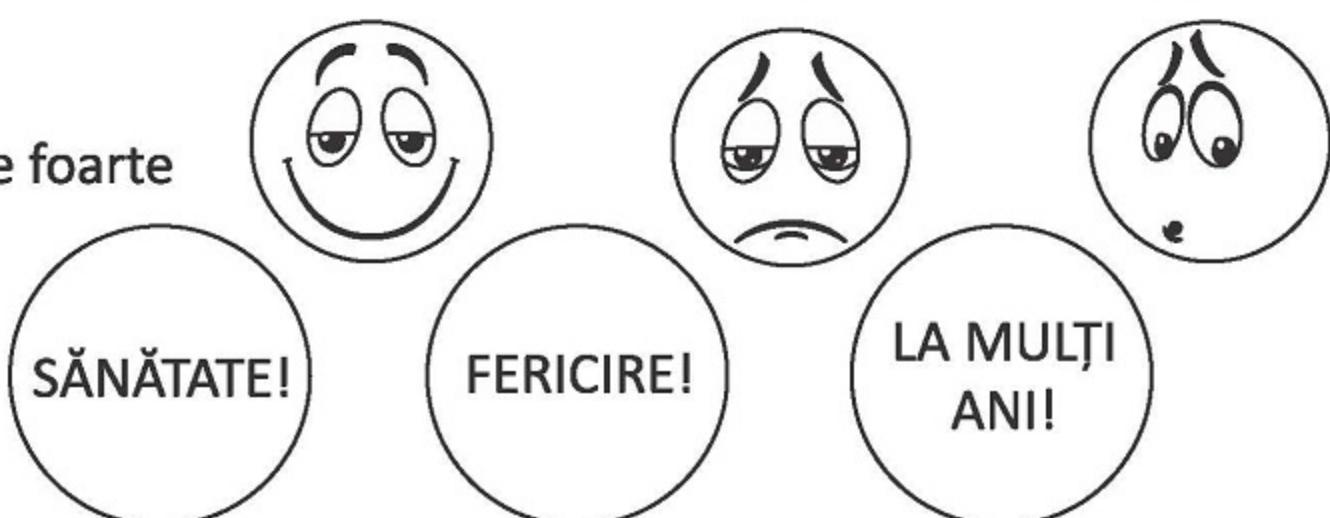
Este aniversarea Cercului Buclucaş! Are 7 invitaţi. Unii au adus prăjituri, alții fructe, iar alții sucuri. Cercul Buclucaş este foarte fericit.
Toți invitații îi urează **LA MULTI ANI!**

Găsește răspunsul corect, colorând cu galben cercul potrivit.

- Cercul Buclucaş are **9** **7** **17** invitaţi.
- Invitații au adus

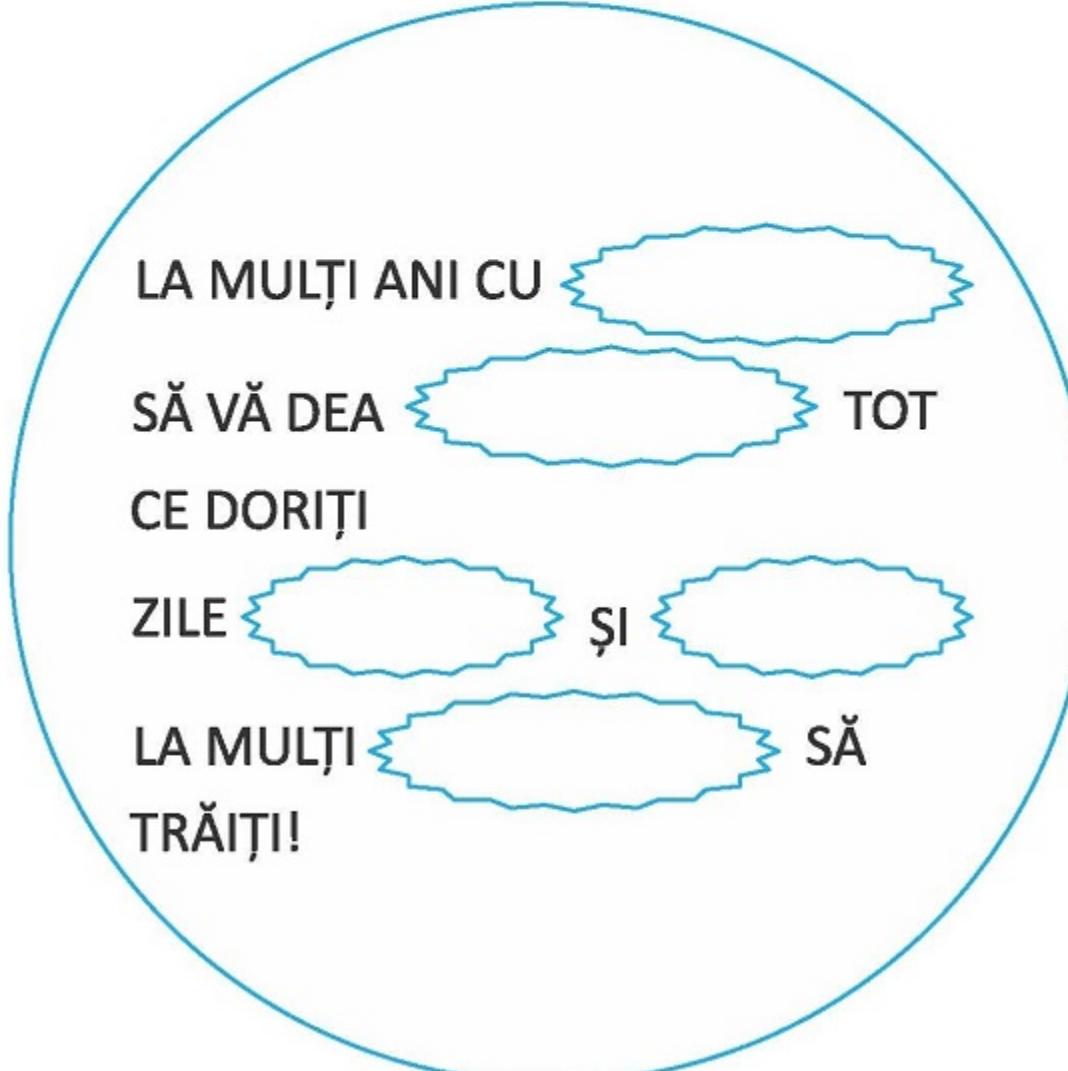


- Cercul Buclucaş este foarte
- Invitații îi urează



Realizează o felicitare pentru Cercul Buclucaş, cu ocazia zilei sale de naștere!
Scrie-i un mesaj potrivit.

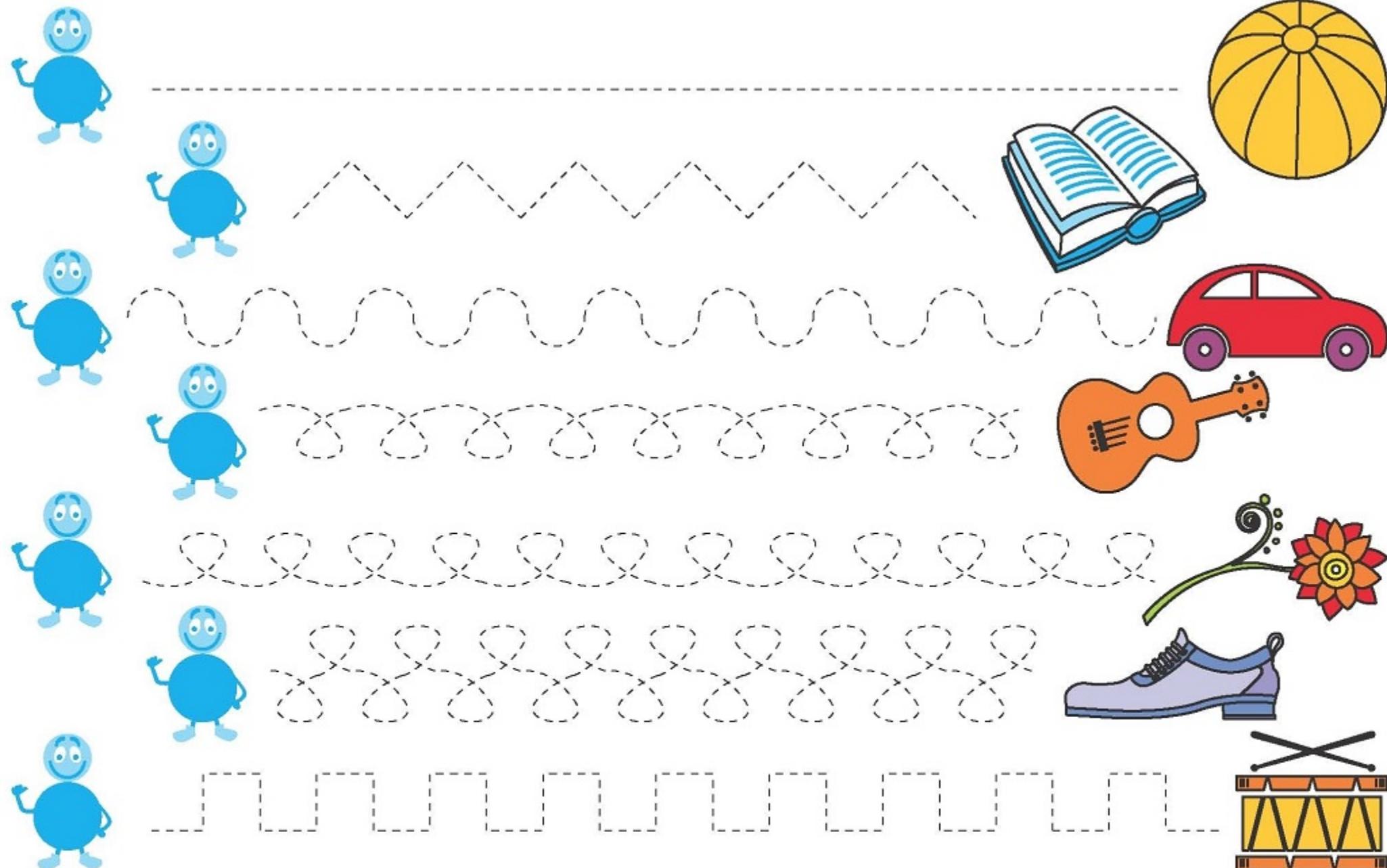
Peste foaia pe care a fost scris cântecul **LA MULTĂ ANI!** s-a răsturnat un pahar cu suc și unele cuvinte s-au șters. Completează-le tu!



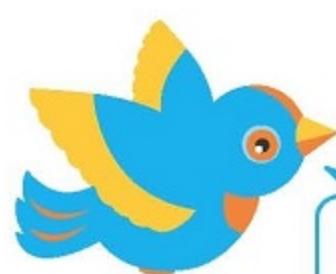
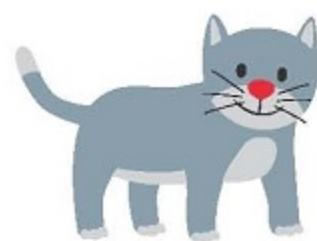
Colorează instrumentul muzical cu care ai putea cânta cel mai frumos cântecul **LA MULTĂ ANI!**



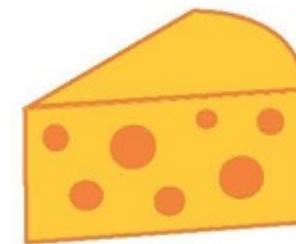
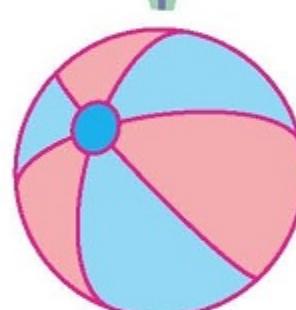
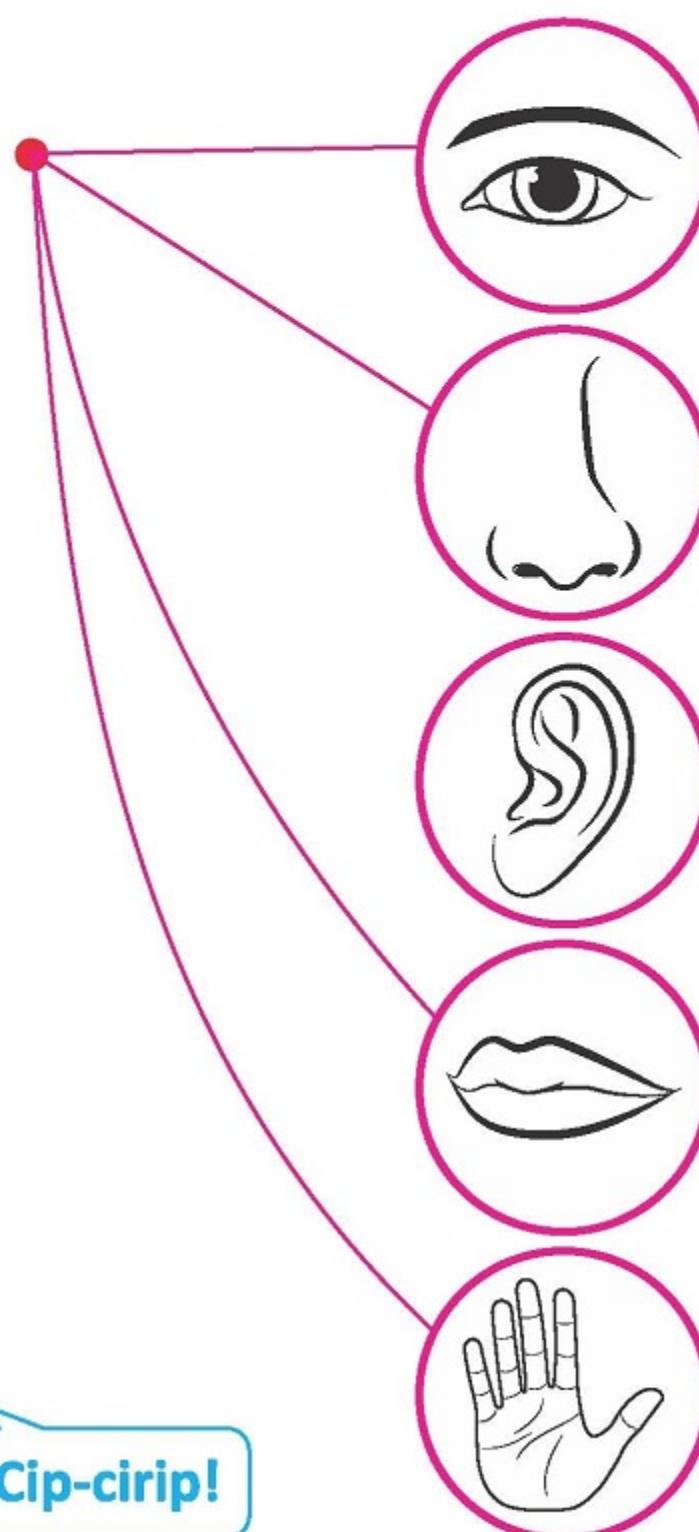
Găsește cadoul adus de fiecare invitat.



Orientează-te după model și identifică.



Cip-cirip!



Desenează sau scrie pe Omida Fifi!

