

Libris

Respect pentru oameni și cărți

Mihaela MIU

Micul ȘAHIST

• teste • jocuri • probleme

Ediția a 2-a, revizuită



Testul 1

1. Câte câmpuri (pătrățele) are tabla de șah?

- a. 46
- b. 54
- c. 64

2. Care dintre următoarele piese face parte din categoria celor superioare (grele)?

- a. nebun
- b. turn
- c. cal

3. Cum se mai numește regina?

- a. damă
- b. prințesă
- c. contesă

4. Ce piesă rămâne întotdeauna pe câmpuri de aceeași culoare?

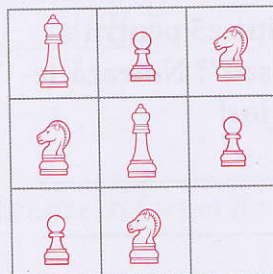
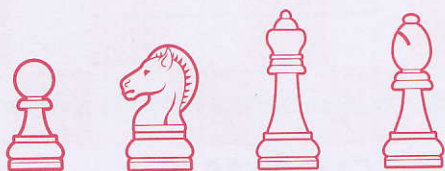
- a. nebun
- b. pion
- c. rege

Jocuri

1. Găsește și încercuiește cuvintele folosite în jocul de șah. Ele sunt inserate pe orizontală, pe verticală și pe diagonală în careul de mai jos:

N	O	R	P	L	I	S	A
C	E	L	J	V	P	A	T
M	S	B	I	O	X	H	A
A	J	C	U	A	R	E	C
T	H	Z	S	N	B	A	U
F	B	I	R	E	V	O	J
Z	R	E	M	I	Z	A	I
L	N	Y	T	U	S	Z	L

2. Ce piesă trebuie plasată în spațiul liber?





Respect pentru oameni și cărți

1. Care este piesa care se poate transforma în damă?

- a. regele
- b. pionul
- c. turnul

2. Care sunt câmpurile din zona centrală a tablei de șah?

- a. c4, c5, d4, d5.
- b. e4, e5, f4, f5.
- c. e4, e5, d4, d5.

3. Câmpurile albe de pe tabla de șah sunt:

- a. egale cu câmpurile negre
- b. mai multe decât câmpurile negre
- c. mai puține decât câmpurile negre

4. Care piesă nu părăsește tabla de joc până la finalul partidei?

- a. dama
- b. turnul
- c. regele

5. Care din următoarele piese are valoarea mai mare?

- a. dama
- b. nebunul
- c. turnul

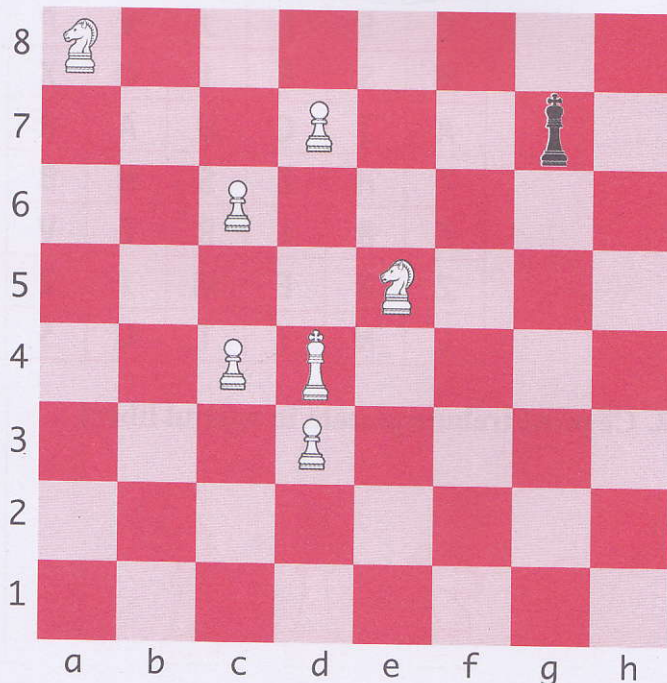
6. Pe câte câmpuri poate muta un cal situat în g1?

- a. 7
- b. 3
- c. 4

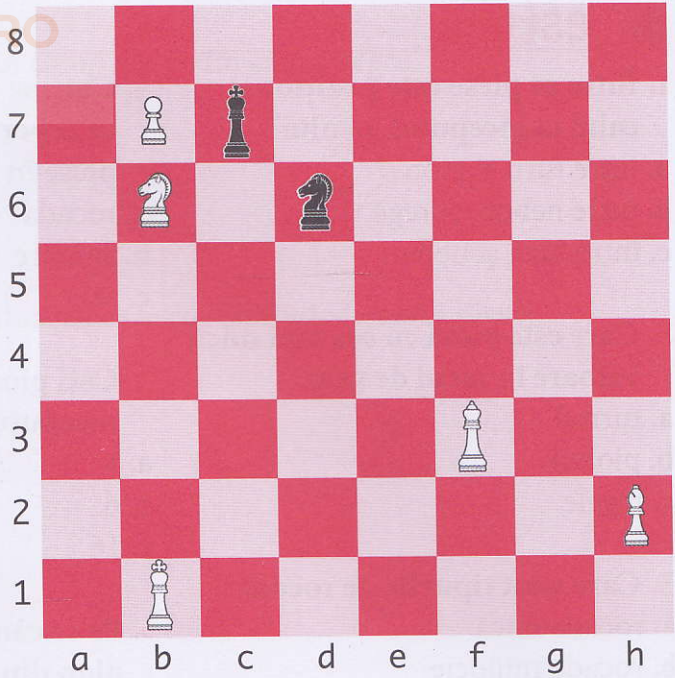
Probleme

1. Notează pozițiile în care poate muta calul aflat în câmpul a8:

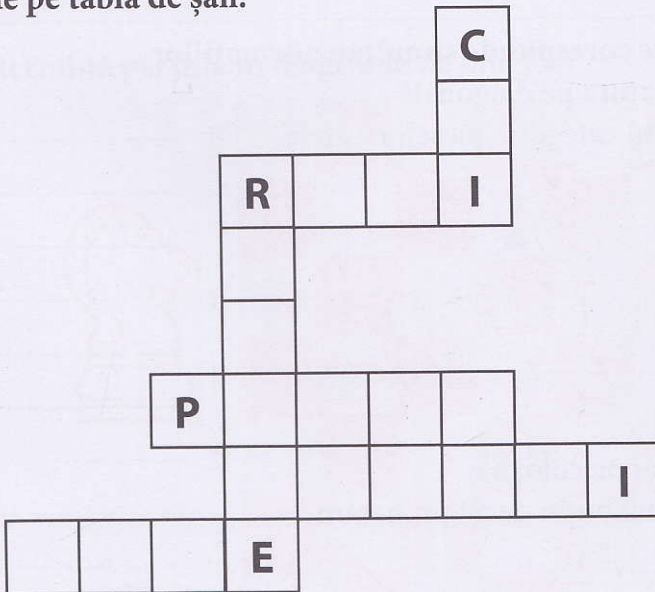
2. Câte mutări trebuie să realizeze calul din poziția e5 pentru a da „șah”? Notează-le mai jos!



3. Negrul este la mutare.
Ce poate captura?



4. Completează căsuțele cu literele corespunzătoare și vei descoperi piesele de pe tabla de șah.



Anagramă

Ordonează corect literele amestecate și vei descoperi o formă de atac:

RITUPL



Respect pentru oameni și cărți

1. Între ce piese este poziționat calul la începutul jocului?

- a. între turn și pion
- b. între nebun și rege
- c. între turn și nebun

2. Care este piesa cu cea mai mică valoare în jocul de șah?

- a. turnul
- b. pionul
- c. regele

3. Care sunt tipurile de rocadă?

- a. rocada mică
- b. rocada mijlocie
- c. rocada mare

4. Cum se numește singura mutare care permite deplasarea a două piese în același timp?

- a. rocada
- b. apărare
- c. atac

5. Câți pioni are fiecare jucător la începutul partidei?

- a. 8
- b. 6
- c. 16

6. Pe ce câmpuri poate muta un pion din c8?

Probleme

1. Alege piesa ce corespunde simultan afirmațiilor:

- a. – nu poate captura pe diagonală
- face parte din categoria pieselor „grele”



- b. – merge numai pe coloană
- valorează mai puțin decât un nebun



- c. – poate captura pe diagonală
- se poate muta de pe un câmp alb pe un câmp negru



2. Unește cu o săgeată valoarea care corespunde fiecărei piese:



5
3
1

3. Cum se termină partida în diagrama de mai jos?

