



101

jocuri pentru clasa pregătitoare



Cuprins

1. Litere și anotimpuri	5	50. Descoperă cuvinte!	31
2. Proverbe ilustrate	6	51. Litere adunate din lecturi preferate ..	31
3. Ce poți spune despre?	7	52. Litere – meserii...	32
4. Ghicitori ilustrate		53. Litere muzicale	32
Din lumea celor care nu cuvântă	8	54. Recunosc literele!	33
5. Găsește propoziția potrivită!	9	55. Carnavalul literelor	33
6. Știu să formulez propoziții!	9	56. Litere jucăușe!	34
7. Câte cuvinte ai auzit?	10	57. Pronunțăm corect sunetele!	34
8. Descoperă cuvintele ascunse!	10	58. Casa mea, adresa mea...	35
9. Descoperă propoziția!	10	59. Așa da, așa nu!	35
10. Și tu poți!	11	60. Cum se numește căsuța mea?	35
11. Ghicește numele copiilor!	11	61. Căsuțe din povești	36
12. Repetă și continuă!	12	62. Cine sunt eu?	36
13. Statuile vorbitoare...	12	63. Lumea poveștilor	37
14. Dacă nu-i așa, cum e?	13	64. Recunosc povestea și personajele! ..	38
15. Cuvântul buclucaș	14	65. Ne jucăm, povestea și personaje colorăm! ..	38
16. Știu multe cuvinte!	14	66. Cărți prietene...	39
17. Ce nu se potrivește?	15	67. Creează o poveste a cărții...	39
18. Cum poate fi?	15	68. Litera potrivită personajului	40
19. Legume de poveste	15	69. Numere, cifre și... povești	40
20. Legume animate	15	70. Recunoaște personajul!	40
21. Eu spun una, tu spui invers	16	71. Cutiuța fermecată	41
22. Cuvinte cu aceeași formă, dar înțeles diferit...	16	72. Cum e corect?	41
23. Obiecte mari, obiecte mici	17	73. Personaje din povești te vor ajuta să crești! (Joc de rol) ...	42
24. Știu câte silabe are cuvântul!	17	74. Emisiunea preferată	42
25. Cine face așa?	18	75. Ce s-ar întâmpla dacă...	43
26. Ce sunete produc?	18	76. Am atâtea să-ți spun!...	43
27. Sunetul care se repetă	19	77. Alege personajul preferat!	44
28. Ne jucăm, colorăm, litere-nvățăm! ..	19	78. Cu cine vreau să semăn?	44
29. Știu să despart în silabe!	20	79. Adevărat sau fals?	45
30. Cuvinte interzise	20	80. Privește și repovestește!	45
31. Nume cu silabă repetată	21	81. Recunosc povestea și personajul! ..	46
32. Descoperă cuvinte noi!	21	82. Personaje din aceeași poveste	46
33. Cifre, numere, silabe...	22	83. Spune mai departe!	47
34. Sunete, silabe, cuvinte	23	84. Dacă aș fi...	47
35. Cuvânt și imagine...	23	85. Găsește drumul!	48
36. Ce și-ar putea spune dacă ar putea vorbi?	24	86. Părinți și copii	48
37. Creează o poveste a unei litere!	24	87. DA sau NU?	49
38. Litere și... matematică!	25	88. Tu ești ecoul meu	49
39. Litere... de poveste	26	89. Găsește titlul!	50
40. Ce nu se potrivește?	26	90. Spune cum s-a întâmplat!	50
41. Din ce poveste vin?	26	91. Cum poate să fie?	51
42. Găsește literele pereche!	27	92. Tu vorbești, eu ascult...	51
43. Literele potrivesc sunetelor ce-nsoțesc!...	27	93. Cum ne comportăm?	52
44. Litere minunate, în desene animate ..	28	94. Cu cine nu vreau să mă asemăn?... De ce?	52
45. Litere și culoare... (litere-n culori de curcubeu)	28	95. Privește, ascultă, fii atent!	53
46. Sfatul copiilor	29	96. Portret vorbit	53
47. Alege litera potrivită!	30	97. Cine este autorul?	54
48. Colorăm, desenăm, învățăm să circulăm!	30	98. Părerea ta contează!	54
49. Jocul literelor	31	99. Răspunde, aruncă mingea, întreabă! ..	55
		100. Cuburi fermecate, din lecturi adunate... ..	57
		101. Corabia gânditoare... Cine are dreptate?	60
		Planeta jucăriilor	62

1. Litere și anotimpuri

Respectăm oamenii și cărți

Recunosc anotimpurile!



- Scrie la începutul fiecărui anotimp literele învățate. Notează cifra corespunzătoare numărului de litere.



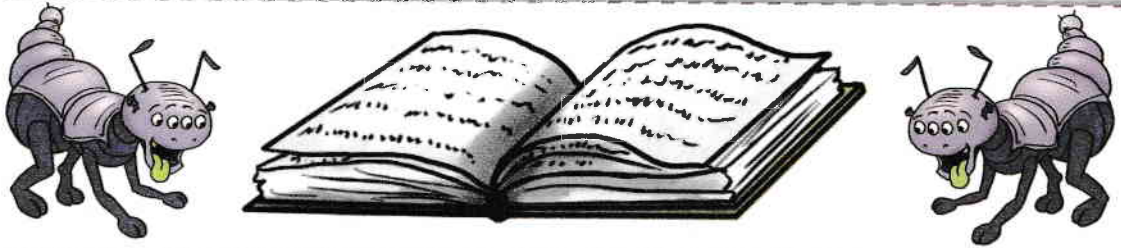
2. Proverbe ilustrate

Respect pentru oameni și cărți



- Descoperiți proverbele ascunse în ilustrații.

1



„Cine are carte are patru ochi.”

2



„Buturuga mică răstoarnă carul mare.”

3



„Urciorul nu merge de multe ori la apă.”

4



„Cine alege după doi iepuri nu prinde niciunul.”

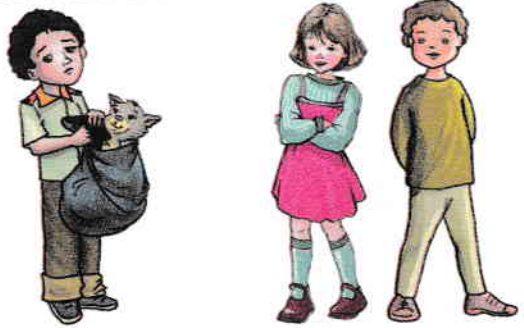
Și eu pot!

- Prezintă, în desen și culoare, proverbul:
Când pisica nu-i acasă, șoarecii joacă pe masă.

3. Ce poți spune despre?



A lega cartea de gard.



L-a prins cu mâta în sac.



A umbra cu ciara vopsită.



Și-a pus pofta-n cui!



Plange cu lacrimi de crocodil.



A intrat la apă.



A da apă la soareci.



A-i lăsa gura apă.

RC4. Ghicitori ilustrate Din lumea celor care nu cuvântă



- Caută ghicitori potrivite ilustrațiilor.



Și eu pot!

Ghici, ghicitoarea mea!

- Prezintă, în desen și culoare, un obiect preferat. Creează o ghicitoare, pornind de la imaginea realizată.

5. Găsește propoziția potrivită!

Notează cu propoziția potrivită fiecărui desen.
Scrie cifra corespunzătoare numărului de cuvinte.



3

○

○

6. Știu să formulez propoziții!

Formulează propoziții după imaginile date.
Completează cifra corespunzătoare numărului de cuvinte.



○

○