CAPITOLUL II

Aleodor călătorește către regatul lui Verdeș

Pe la ora prânzului, regele Aleodor a plecat în mare grabă către Ţara lui Verdeș. Aleodor nu s-a mai dus pe la palat să-și ia lucruri de trebuinţă pentru drum ca să...

7. _____

_____

Pe drum, a întâlnit niște oameni cărora le-a poruncit să spună la palat că va lipsi o bună bucată de vreme. După cinci ore de mers, lui Aleodor îi era deja foame și se uita după ceva de mâncare. Lângă un lac, el văzu o ştiucă foarte mare, frumoasă și strălucitoare, care se zbătea de mama focului pe iarbă. Aleodor se duse...

8. _____

_____

Știuca îi zise lui Aleodor:

– Nu mă omorî, Făt-Frumos! Te rog să-mi dai drumul în apă, că mult bine ţi-oi face și eu vreodată.

35. **A.** *... avutul, libertatea și viața oamenilor.*
B. *... salvarea vieții și a coroanei sale.*
C. *... fericirea prințesei Ana.*

36. **A.** *... o echipă sudată, pe care să se poată baza.*
B. *... planuri pentru războiul cu Împăratul Roșu.*
C. *... admirația și devotamentul echipei sale.*

37. **A.** *... e îndrăgostit de Ana, fata visurilor sale.*
B. *... prințesa Ana este îndrăgostită de el.*
C. *... s-a aliat cu regele Verdeș.*

Dragă cititorule,

Matematica ne ajută să înțelegem mult mai bine povestea regelui Aleodor. Vei vedea acest lucru răspunzând la întrebările de mai jos.

1. Câți ani avea tatăl lui Aleodor când i s-a născut primul copil?
A. 50 de ani ***B***. 60 de ani ***C***. 62 de ani ***D***. 78 de ani

2. Câți ani sunt într-un deceniu?
A. 5 ani ***B***. 10 ani ***C***. 20 de ani ***D***. 25 de ani

3. La ce vârstă ajung tinerii la majorat?
A. 20 de ani ***B***. 15 ani ***C***. 17 ani ***D***. 18 ani

4. La ce vârstă s-a prăpădit tatăl lui Aleodor?
A. 50 de ani ***B***. 60 de ani ***C***. 80 de ani ***D***. 78 de ani

5. Aleodor a intrat pe moșia lui Jumătate-de-om ...
A. 10 pași ***B***. 90 m ***C***. 500 m ***D***. 1000 m

6. Jumătate-de-om a prefăcut în bolovani cel puțin ...
A. 30 oameni ***B***. 41 oameni ***C***. 50 oameni ***D***. 80 oameni

7. Câți ani avea Aleodor când a plecat după Trona?
A. 18 ani ***B***. 20 de ani ***C***. 24 de ani ***D***. 25 de ani

8. Pe la ce oră s-a întâlnit Aleodor cu știuca fermecată?
A. ora 12:00 ***B***. ora 07:00 ***C***. ora 17:00 ***D***. ora 19:00

9. Ce distanță este între palatul lui Aleodor și cel al lui Verdeș?
A. 810 km ***B***. 180 km ***C***. 1000 km ***D***. 500 km

10. De câte ori Trona a găsit voinicii care s-au ascuns de ea?
A. de 36 ori ***B***. de 12 ori ***C***. de 38 ori ***D***. de 13 ori

Jocul-concurs „Comoara cu virtuți”

Iată regulamentul acestui joc:

➢ Se aleg, dintre elevii clasei: două echipe cu câte patru-cinci copii (aceștia vor fi „scriitorii”), un povestitor, un secretar, un arbitru (acest rol și-l poate rezerva, eventual, profesorul, în funcție de clasă). Toți ceilalți elevi vor forma juriul. Numărul membrilor echipelor poate fi ajustat în funcție de numărul de elevi din clasă.

➢ Povestitorul citește textul rar, cu intonație și se oprește la primul pasaj punctat.

➢ Din cele două echipe, câte un elev propune o completare. Deși copiii au discutat anterior asupra propunerilor de completare, elevul care răspunde are responsabilitatea deciziei asupra formulării. Este important ca toți membrii fiecărei echipe să facă pe rând propuneri. Echipele pot alege dintre variantele propuse în carte sau, dacă așa se stabilește de la început, sunt admise numai completări originale.

➢ Membrii juriului aleg prin vot varianta pe care o consideră cea mai adecvată pentru contextul din poveste.

➢ Arbitrul numără voturile și declară câștigătoare completarea care a obținut cele mai multe voturi. În caz de egalitate, alegerea îi aparține arbitrului.

➢ Secretarul scrie în cartea clasei completarea câștigătoare.