



— Bună, dragul meu prieten! Numele meu este Martinel. Locuiesc la Polul Nord, adică sunt vecin cu Moș Crăciun. Pentru a te lăsa să înaintezi, va trebui să rezolvi câteva exerciții.

**1** Cum îl cheamă pe ursulețul polar? Alege numele, colorând steluța!



MARTIN



MARCEL



MARIN



MARTINEL

**2** Cine este vecinul ursulețului polar? Încercuiește imaginea corectă.



**3** Ție îți plac poveștile? Completează titlul!

★ Ursul păcălit de \_\_\_\_\_.

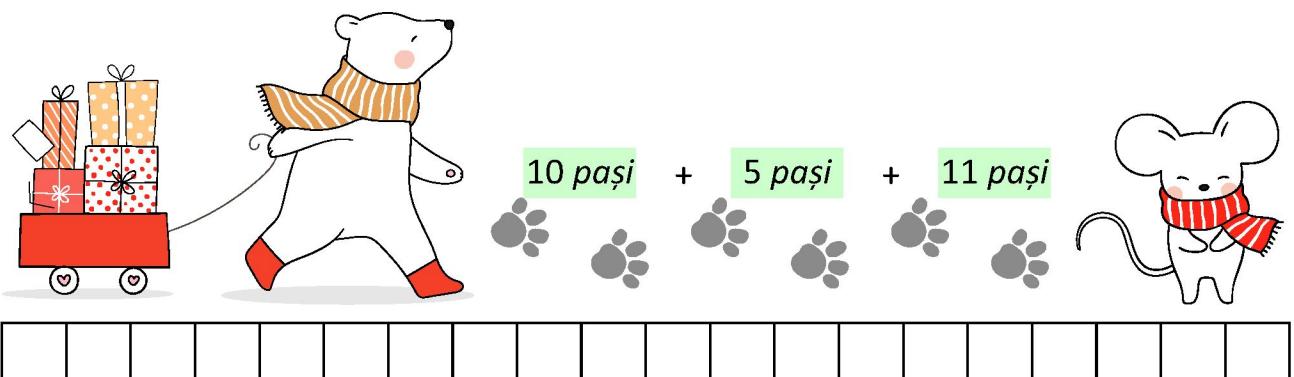
**4** Câte cuvinte poți scrie, folosind doar următoarele litere (fără a le repeta)?





7

Ursulețul polar a împărtit cadouri tuturor animalelor pădurii. Calculează câți pași a mers până la șoricel.



8

Compară numerele de mai jos și încercuiește crenguța de brad corespunzătoare.

59



46

15



23

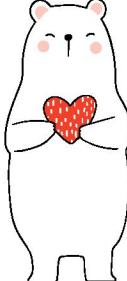
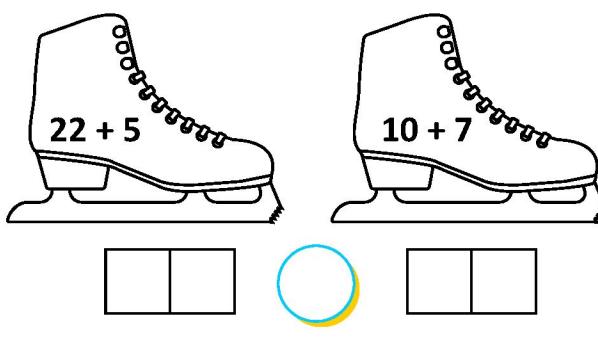
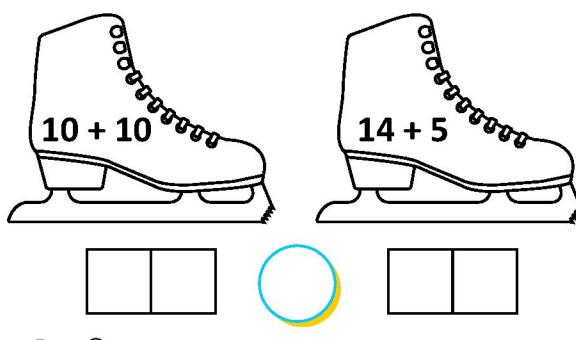
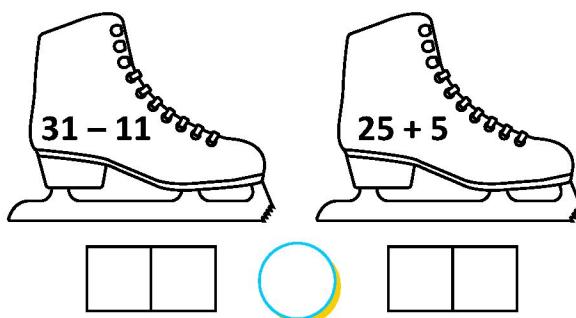
91



85

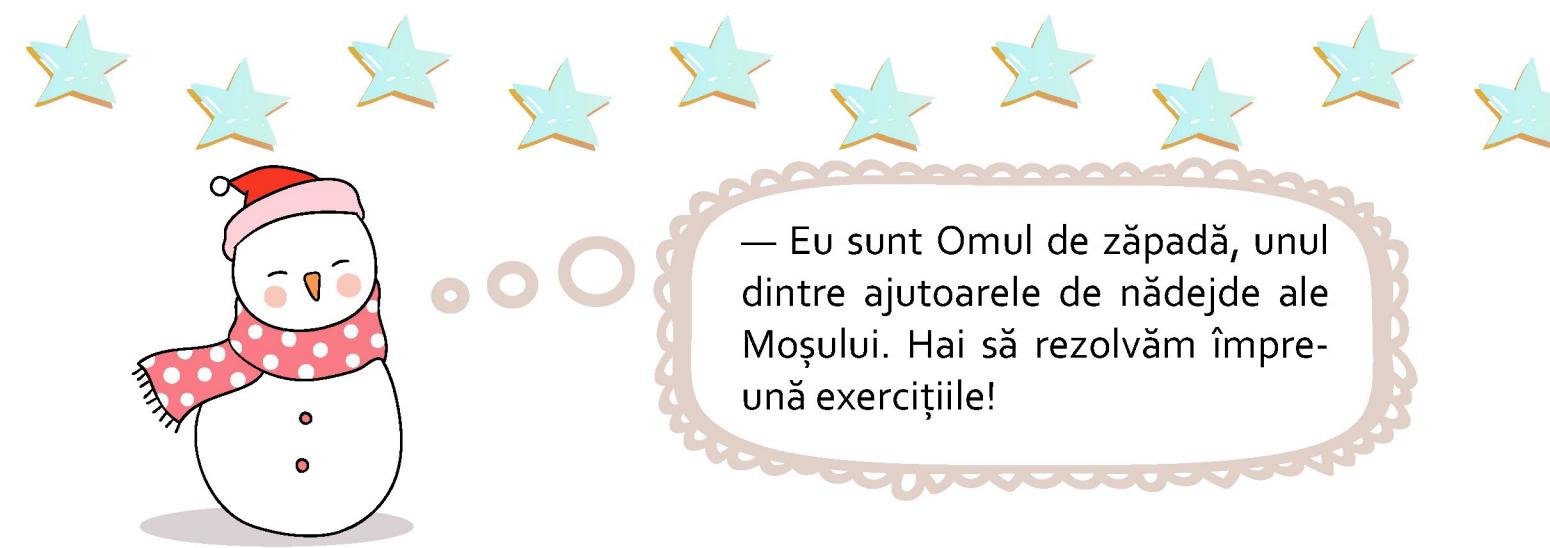
9

Familia ursuleților este campioană la patinaj. Calculează operațiile scrise pe patine, apoi compară rezultatele obținute.



*Ești foarte isteț! Ai reușit să treci și de testul meu! Încercuiește tot atâtea steluțe cât de mult îți place această carte.*





- 1** a) Privește imaginile celor doi oameni de zăpadă, găsește diferențele și încercuiește-le.



TITI



MARCEL

Câte diferențe ai găsit?

- b) Bifează doar propozițiile adevărate.

Titi are o pălărie pe cap.

Nasul lui Titi e un morcov.

Marcel are trei nasturi.

Morcovul e portocaliu.

- 2** Scrie în steluțe numărul de silabe al cuvintelor.

morcov

nasturi

portocaliu

nas

căciulă

Marcel

- 3** Citește textul!

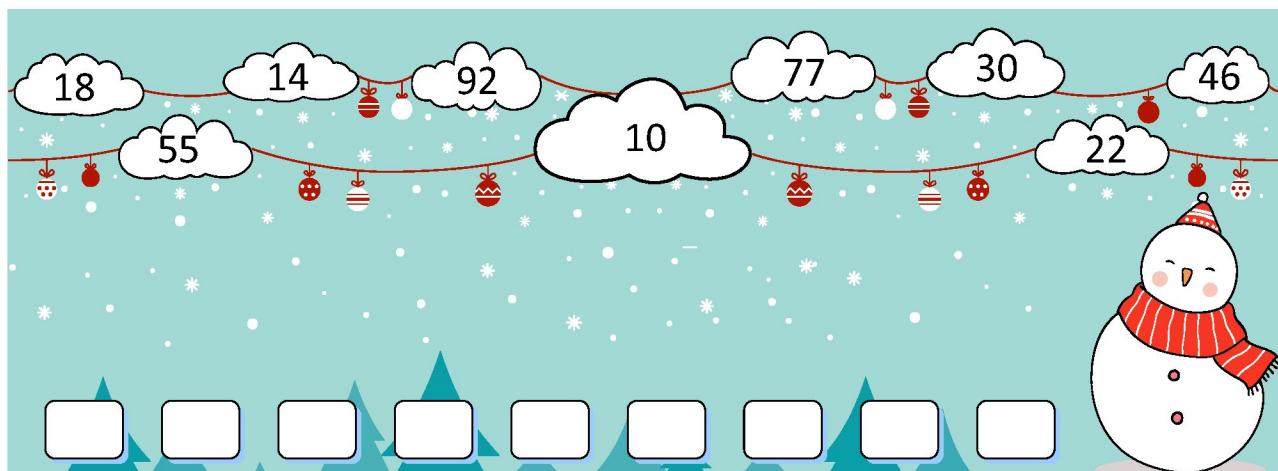
E aniversarea lui Stelică. Primul a venit Titi, apoi a sosit Marcel. Toată lumea e veselă. Au tort, suc, cornuri. Petrecerea va continua.

Cum ai citit textul?

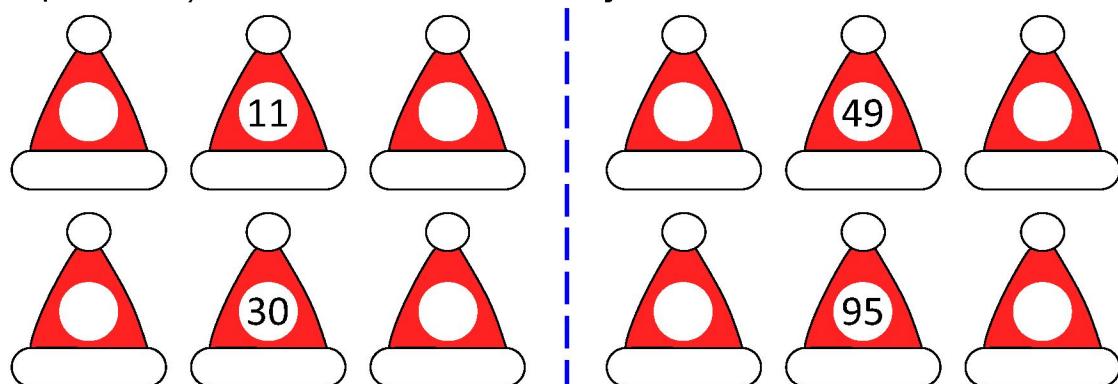




- 6** Descoperă drumul până la Omul de Zăpadă, ordonând *descrescător* numerele scrise pe nori.



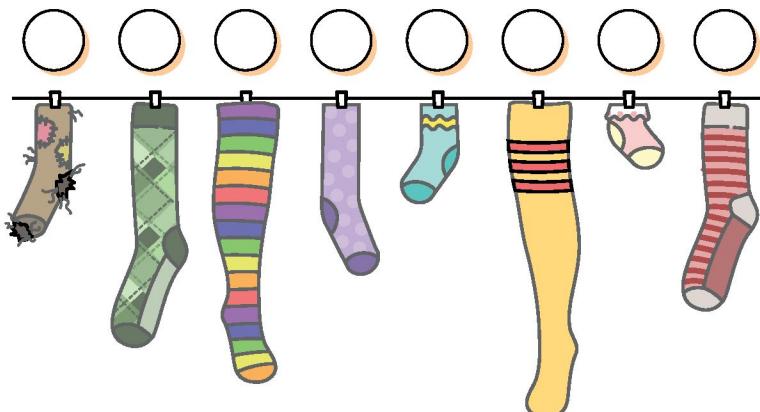
- 7** Scrie pe căciulițe vecinii numerelor de mai jos:



- 8** Rezolvă problema!

Pe o umbrelă cad **17** , iar pe altă umbrelă cad **12** .  
Pe cele două umbrele sunt \_\_\_\_\_ .

- 9** Omul de zăpadă trebuie să ordoneze șosetele copiilor, de la cea *mai scurtă* la cea *mai lungă*. Ajută-l!



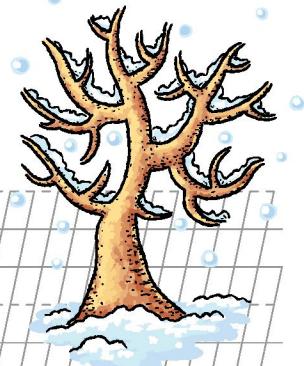
*Ești un copil istet!*  
*Sunt convins că Moșul te va răsplăti pe măsură!*



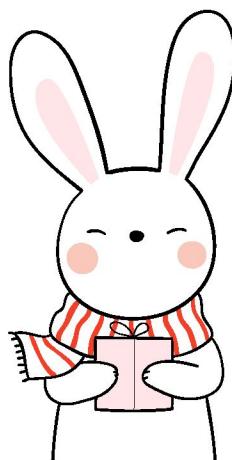


**4** Transcrie următoarele propoziții:

Acum e iarnă. E luna ianuarie. Copacul e acoperit tot cu omăt.



**5** Caută în careul următor, pe verticală și pe orizontală, următoarele feluri de mâncare pentru iepuraș: *morcov, măr, salată, spanac*.

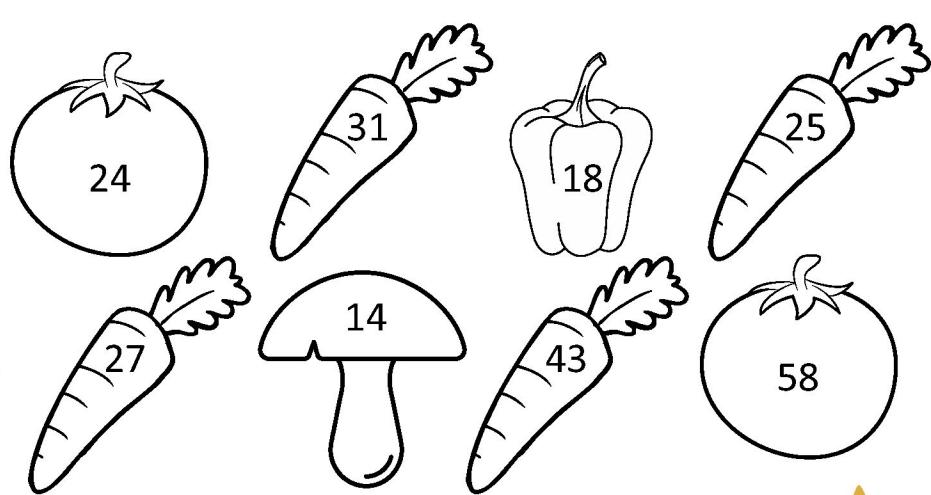


M	A	T	S	A	R
I	L	T	P	O	M
S	A	L	A	T	Ă
E	V	I	N	C	R
N	Ă	C	A	P	A
M	O	R	C	O	V

Le-ai găsit  
pe toate?



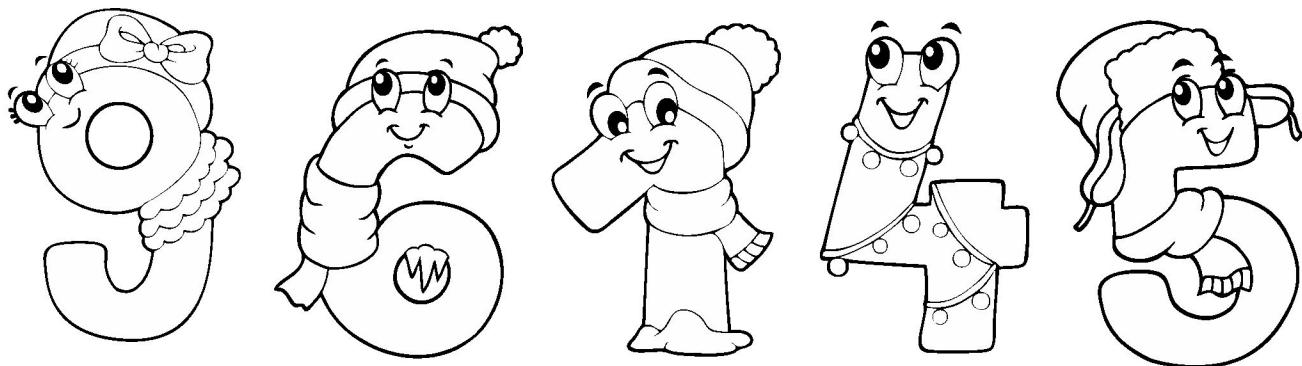
**6** Colorează cu portocaliu legumele pe care sunt scrise numere *impare* și descoferă ce îi place iepurașului să mănânce.



**8** Scrie pe clopoței numerele lipsă.



**9** De Crăciun, și cifrele se îmbracă în haine de sărbătoare! Colorează cifrele *impare* de mai jos.



**10** Ajută-mă să ajung la cadou! Colorează doar pătrățelele în care suma numerelor este **29**.



$21 + 8$

$26 + 3$

$10 + 10$

$15 + 12$

$28 + 1$

$20 + 8$

$12 + 3$

$15 + 14$

$13 + 16$



*Ești foarte aproape de final! Tine-o tot aşa! Te descurci minunat!*





— Eu sunt Alfie, cel mai harnic spriiduș! Ti-am împachetat cadoul și l-am aşezat în sania lui Moș Crăciun. Mai întâi însă va trebui să rezolvi exercițiile!

**1** Eu spun una, tu spui multe!

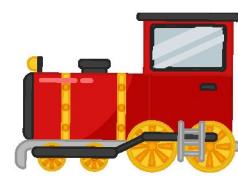
★ MIEL – \_\_\_\_\_

★ ARICI – \_\_\_\_\_

★ SANIE – \_\_\_\_\_

★ VIOARĂ – \_\_\_\_\_

**2** Hai să împachetăm cadourile de mai jos! Potrivește fiecare jucărie în cutia ei.



**3** Privește imaginile. Completează cuvintele cu literele care lipsesc.



\_ ANI \_

PAT \_ \_ E

ARI \_ \_

# Start

1 Care este mâncarea preferată a leporușului Rilă?

2 Ridică-te în picioare și fă ca un urs!

3 SARI LA CĂSUȚA 2.

4 Dacă aduni 10 iepuri cu 4 șoricee, câte animale ai?

5 Câți membri are familia renoului Rudolf?



## AI NEVOIE DE:

- un zar (potrivit folosii zarul „Ajutoarele lui Moș Crăciun”, confectionat chiar de tine) • căte un plus pentru fiecare jucător și • tabla de joc.

## CUM SE JOACĂ:

Prințul Jucător dă cu zarul și mută pionul sătăces către indicat numărul de pe zar. Apoi răspunde la întrebările care este scrisă în căsuța respectivă sau execuții instrucțiunile date. Dacă răspunsul este corect rămâne în căsuța respectivă. Dacă dă un răspuns greșit merge înapoi o căsuță. Urmează apoi al doilea jucător. Jocul se termină atunci când un jucător reușește să ajungă la Moș Crăciun. (Răspunsurile se pot verifica la pagina 32.)

22 Spune 3 cuvinte care încep cu litera „R”.

23 Ridică-te în picioare și fă ca o pisică!

24 Care este cel mai mare dintre numerele: 52, 39, 92?

25 Unde trăiește Martine?

26 Spune 3 însușiri pe care le poate avea pisicuta Misunica.

## tablă de joc



26 STAI O TURĂ!

27 Cum este coada ursului Martine?

27 Imită-l pe Moș Crăciun!

28 ÎNAINTEAZĂ 3 CĂSUȚE

Calculează

$$29 - 11 = ?$$

29 Cum o cheamă pe pisicuta?



29 STAI O TURĂ!

30 Cu ce animal seamănă Rudolf?



30 Care este anotimpul preferat al Omului de zăpadă?

31 Ce poartă Omul de zăpadă pe cap?

32 Bate de 3 ori din palme.

32 Calculează

$$12 + 24 = ?$$



33 Ce animale trăiesc la Polul Nord?

34 Spune o însușire a lui Alfi.

### Zarul „Ajutoarele lui Moș Crăciun”

Decupează urmărind traseul punctat.  
Indoaie și lipște fiecare parte pentru a obține zaru.  
Folosește-l cu tabla de joc de la paginile 30 - 31.

