

Marilena Călin

Nicoleta Nedelescu

Elvira Toma

Petrița Vlaicu

Respect pentru oameni și cărți

Activități de Vacanță

Clasa
a 3-a



Nume

Prenume

Clasa

Școala



IDEI PENTRU O VACANȚĂ DE NOTA 10!

Întâlnește-te cu cât
mai mulți prieteni!

Mănâncă fructe
și legume proaspete!

Fă mult sport!

Încearcă lucruri noi!

Citește în fiecare zil!

Completează un jurnal cu lucrurile
cele mai interesante pe care le-ai făcut!

Desenează sau fotografiază
lucrurile care ți-au plăcut!

Creează-ți propriile jocuri
sau jucării!

Bucură-te cât mai mult
și înveselește-i pe cei dragi!

Acceptă provocările
propuse de acest caiet!



Citește textul!

Povestea băiețelului care nu știa ce jucărie dorește

Ionel a adunat toată săptămâna buline roșii, pentru că a făcut o mulțime de fapte bune: și-a făcut ordine de fiecare dată când s-a jucat cu jucăriile sau când a folosit cărțile de colorat și enciclopediile, a avut grijă să dea de mâncare cățelușului, a reușit să mănânce fără să dea prea multe firimituri pe jos. Ar mai fi multe de povestit despre faptele bune ale lui Ionel, dar astăzi e sâmbătă, ziua cea mare pentru el: așa cum au stabilit de la începutul săptămânii, părinții vor merge astăzi la magazinul acela mare de jucării, să-l recompenseze pe băiețelul lor, de care sunt tare mândri. „După faptă și răsplată!”, spun ei și pornesc cu toții veseli spre magazin.

Ajunși la magazin, Ionel nu-și mai încapă în piele de bucurie: „Voi pleca acasă cu cea mai frumoasă jucărie!”, își spune el.

Se îndreaptă cu toții spre raionul cu mașinuțe. Vânzătoarea îl întreabă pe Ionel ce și-ar dori. Ionel, însă, se codește, se gândește și, într-un final, spune: „Nu vreau o mașină de salvare, de poliție sau de pompieri, nu vreau o mașină mare sau mică și niciuna albă, roșie, albastră sau de altă culoare.” Așa că fură nevoiți să colinde mai departe.

Lângă raionul cu mașinuțe se află cel cu piese Lego și cuburi de construit. Ionel își trage repede părinții de acolo, spunând: „Nu vreau piese Lego sau cuburi de construit!”

La raionul cu truse de medic, tâmplar, bucătar și ustensile pentru alte meserii, Ionel zăbovește o clipă, dar în cele din urmă dă din umeri, spunând: „Nici truse dintr-astea nu vreau”.

După două ore, oboșiți și epuizați, Ionel se îndreaptă cu părinții lui spre parcarele magazinului. Ionel e trist: nu are cu el nicio jucărie.

Vine noaptea și Ionel adoarme doborât de oboseală. Nu trece mult și după Moș Ene vine Zâna cea Bună în visul lui: „Dragă Ionel, atâta timp cât tu nu vei ști ce dorești, nu va putea nimeni să te recompenseze...”

Dimineața, Ionel se trezește. Dă cu ochii de prietenul lui de pluș, iepurașul Rilă. Îi este atât de drag Rilă! „Ce bine ar fi să aibă și Rilă un prieten!”, își spune Ionel. „Cred că s-ar bucura să-i aduc un prieten urecheat. Ne-am juca foarte frumos cu toții!” Nu termină bine de spus cuvintele acestea că își aduce aminte de cuvintele Zânei. „Da, Zână Bună, știu ce jucărie îmi doresc pentru mine și prietenul meu Rilă! Ne dorim un iepuraș simpatic, pe care o să-l numim Bocănilă!”

Alargă repede în bucătărie la mama și la tata și le spune dintr-o suflare: „Îmi doresc un iepuraș de pluș, pe care să-l cheme Bocănilă!” După micul dejun, pornesc cu toții la magazinul de jucării și imediat Ionel își alege noul prieten. „Ce bine e când știi ce-ți dorești! O să am grijă de fiecare dată să mă gândesc la ce vreau. Nu mi-e de niciun folos să mă gândesc numai la ceea ce nu vreau!”

Părinții și vânzătoarea zâmbesc și dau din cap aprobator: „Ce bine că a învățat și Ionel lucrul acesta!”





Printre cuvinte...

● Răspunde la întrebări:

1. Ce a adunat Ionel toată săptămâna?

2. De ce merg părinții cu Ionel la magazin?

● Încercuiește varianta corectă.

1. Astăzi este ziua cea mare pentru Ionel. Ce zi este?

a) luni;

c) duminică;

b) vineri;

d) sâmbătă.

2. La magazin au vizitat mai multe raioane de jucării. Ce jucărie și-a ales?

a) mașinuțe de curse, de pompieri, de salvare;

c) truse de medic, tâmplar, bucătar;

b) piese LEGO, cuburi, ustensile;

d) niciuna.

● Formulează întrebări pe baza textului citit.

Unde

.....

.....?

Cine

.....

.....?

De ce

.....

.....?

Ce

.....

.....?

Când

.....

.....?

- Așază propozițiile următoare în ordinea în care s-au petrecut întâmplările din poveste. Prima a fost deja numerotată pentru tine.
- Părinții îl duc pe Ionel la magazin.
- În vis, apare Zâna cea Bună.
- 1** Ionel a adunat toată săptămâna buline roșii.
- După visul avut, Ionel își dorește un iepuraș de pluș.
- Ionel pleacă de la magazin fără nicio jucărie.
- Ținând cont de sfaturile primite de Ionel de la Zâna cea Bună, la ce te gândești când mergi cu părinții la magazin?

- Colorează căsuța din dreptul sfatului corect de care trebuie să ții cont când vrei să cumperi o jucărie:

- stimulează imaginația copilului;
- este potrivită pentru vârsta copilului, fără să fie periculoasă;
- este foarte scumpă;
- nu este toxică;
- este atrăgătoare și suficient de interesantă ca să îmi capteze atenția.



Printre numere...

- Zâna cea Bună i-a arătat băiețelului o magie prin care transformă toate careurile în pătrate magice. Astfel, dacă vei aduna numerele de pe fiecare orizontală și verticală, vei obține aceeași sumă.



6	7	2
1	5	9
8	3	4

Respect pentru oameni și căni

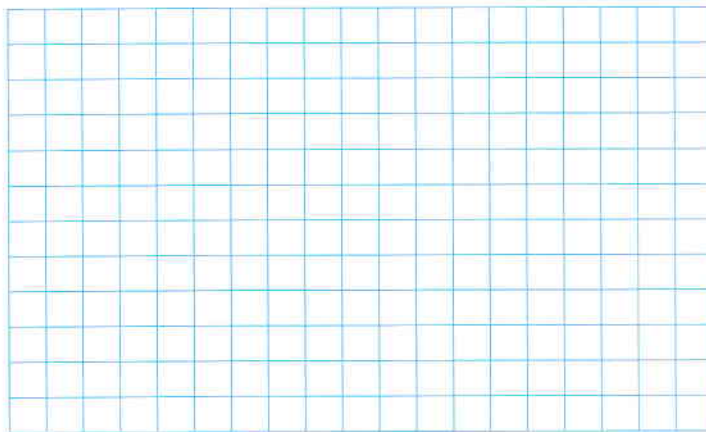
- Ajută-l și tu pe băiețel să facă o magie asupra careurilor, astfel încât să obțină mereu suma 100! Folosește numere formate doar din zeci.

	30	
60		10

	50	
30		
	20	

30		60
	10	

- Pentru confecționarea unor trenulețe de lemn, sunt necesare 24 de sfere de lemn, de 7 ori mai mulți cilindri și cuburi cât sfere și cilindri la un loc. Câte piese de lemn sunt necesare în total?



R

- Unind operația cu rezultatul corect, vei afla ce jucărie preferă fiecare copil.



$$1457 + 3276$$



$$3450 - 1352$$



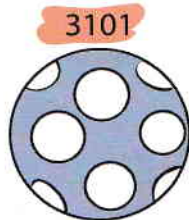
$$5679 - 2578$$



$$2785 + 1986$$



$$3098 - 1352$$



- Calculează operațiile din tabel. Punând în dreptul rezultatului litera corespunzătoare, vei descoperi din ce material a fost confecționată fiecare jucărie ilustrată mai jos.

C
56 : 8

E
598 + 365

N
72 : 9

A
234 + 678

P
5 × 75

M
700 : 10





S
6 × 7

L
456 - 378

I
6 × 124

Ă
4 × 212

T
1000 - 349

																					
375	78	912	42	651	744	7	78	963	70	8	70	963	651	912	78	42	651	744	7	78	848



De-ale copilăriei...

- Este vacanță! Joacă-te cu prietenii afară! Întreabă-i pe părinți care erau jocurile lor preferate. Dacă nu-și mai amintesc, sugerează-le să-ți descrie următoarele jocuri de echipă: Baba-Oarba, Castel, Ulii și porumbeii, Șotron, Țările.

● JOC: Rațele și vânătorii

Copiii se grupează în două echipe, una de „vânători” și cealaltă de „rațe”. Pe suprafața de joc se trasează cu creta un dreptunghi sau un pătrat, în interiorul căruia se plasează „rațele”. „Vânătorii” se dispun în exteriorul figurii trasate pe sol și încearcă să „vâneze” câte o rățușcă, adică să o atingă cu o minge pe care o pasează între ei. Copilul atins iese din spațiul marcat.

Se joacă contra timp, fiecare echipă fiind, pe rând, timp de trei minute „vânători”, sau până când este eliminată și ultima rățușcă.

Câștigă echipa care „vânează” cele mai multe rățuște în timp de 3 minute.

Important! Stabiliți regulile de la început și respectați-le!

Să știi mai multe...

În Egiptul Antic, copiii se jucau cu păpuși făcute din piatră. În Grecia Antică și în Roma Antică, copiii se jucau cu păpuși din lut, lemn, fildeș sau din ceară, cu arcuri cu săgeți, cu bețe și jucării de tip yo-yo, realizate din piatră sau lemn.



Primele zmeie au apărut în China, în jurul anului 1000 î.Hr.

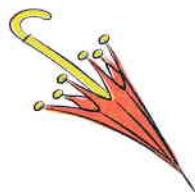
În India, în jurul anului 600 î.Hr., a devenit popular jocul Chaturanga, precursorul șahului de astăzi.



De-ale copilăriei...

JOC DE MEMORIE

Privește cu atenție această imagine timp de 30 de secunde și observă ce obiecte sunt reprezentate.



Întoarce pagina ►►►